GUIA OFICIAL MORTAL KOMBAT 3 - Nº 2 DE 3

# MORTAL KOMBAT® 3

## GUIA OFICIAL DO JOGO

Simon Hill

© 1995 - TRADEMARK OF A MIDWAY MANUFACTURING COMPANY - TODOS OS DIREITOS RESERVADOS.

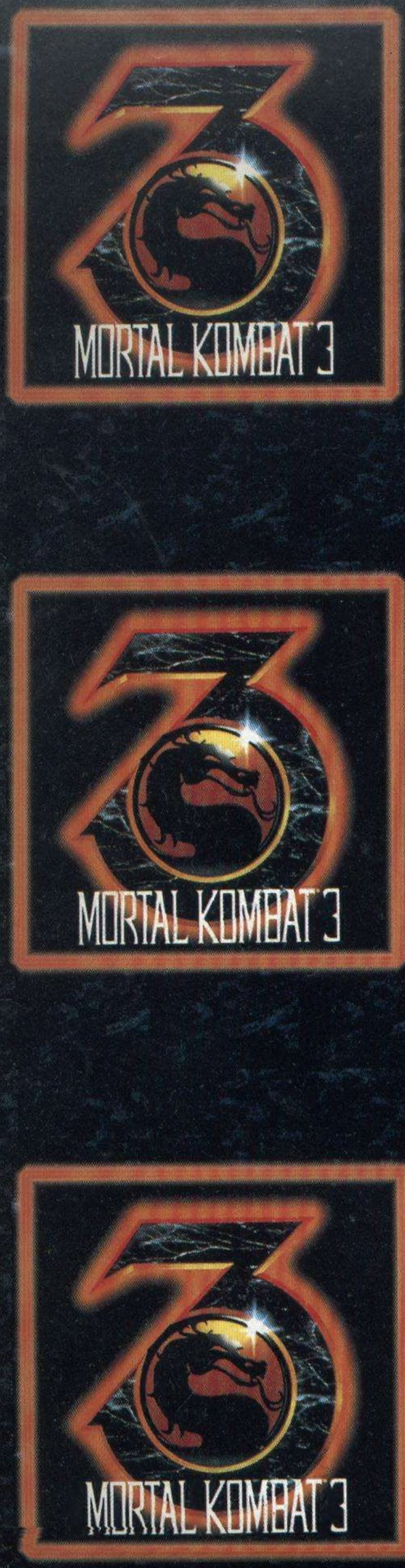
Nº 2 DE 3.

SÓ R$4,00

DESCUBRA OS SEGREDOS DESTE INCRÍVEL JOGO

"Vocês foram escolhidos para representar a Terra no Mortal Kombat."

Williams®
Williams Electronics Games, Inc.




**PRIMA PUBLISHING**

**Editor**
Lothlórien Baerenwald
**Designer de Prima Publishng**

**Guia Oficial Mortal Kombat 3**
**é uma publicação da**

**EDITORA ESCALA LTDA.**
**Rua Estela Borges Morato,573**
**Tel.: (011) 266-3166**
**Fax (011) 857-9643**
**caixa postal: 20.009**
**CEP 02597-970**

**Diretor Presidente**
Hercilio de Lourenzi
**Diretor de Arte**
Edson Gallo
**Diretor Comercial**
Luis Antonio de Assis Gomes
**Gerente Administrativo**
Nilsion Luis Festa
**Gerente de Operações Gráficas**
Jamil de Almeida
**Assistentes**
Vera Lucia de Morais
Marcelo Santos Silva

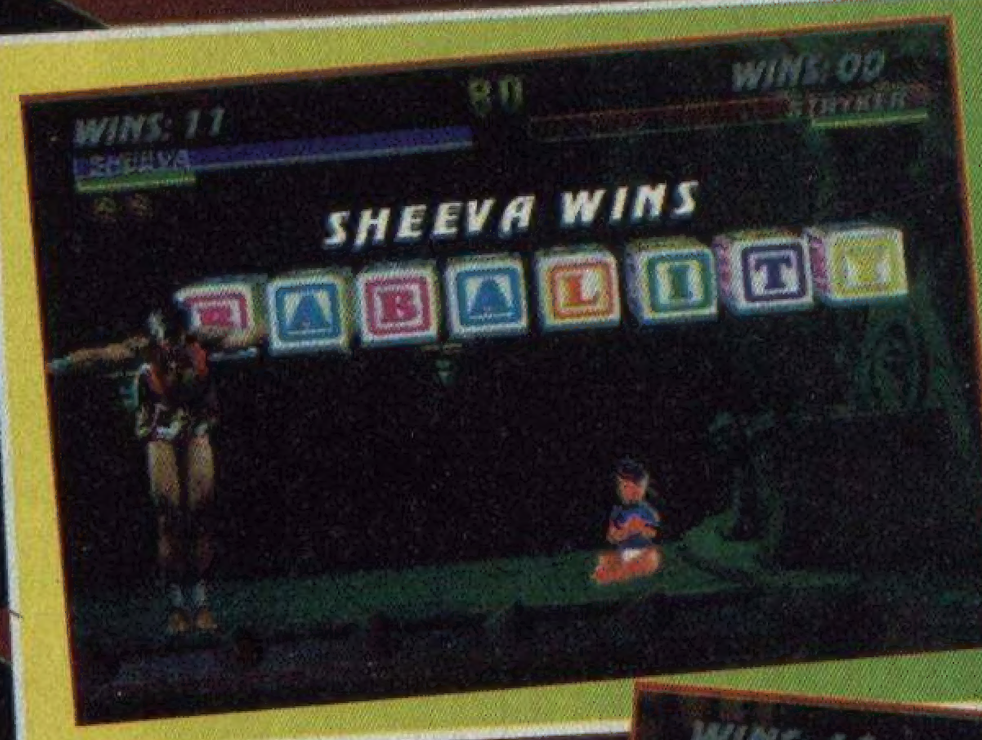
**ADAPTAÇÃO E REALIZAÇÃO**
**FOCO PUBLICIDADE**
**Rua José Antonio Coelho,547**
**Vila Mariana - São Paulo - SP**
**Tel.: (011) 575-8914**
**CEP 04011-061**

**Diretor e Editor**
André Lima
**Coordenação**
Paulo Fernandes
**Programação visual**
Rosana Munhoz
**Tradução**
Lilian Giusti
**Assessoria**
Amanda Machado
Paulo Cesar Haag Júnior
IMPRESSÃO E ACABAMENTO: *padilla*

# SHEEVA™

## A história até agora...

*Esta mutante Shokan de vários braços chama a atenção como ninguém em um torneio povoado por humanos e cyborgs. Não deixe seu visual estranho enganá-lo. Ela é uma grande guerreira enquanto está protegendo a Rainha Sindel. Durante as batalhas, ela é temida pela maioria dos competidores. Sua missão é destruir seu arqui-inimigo, Motaro, e ela está preparada para acabar com qualquer um que ousar cruzar o seu caminho...*




### BABALITY

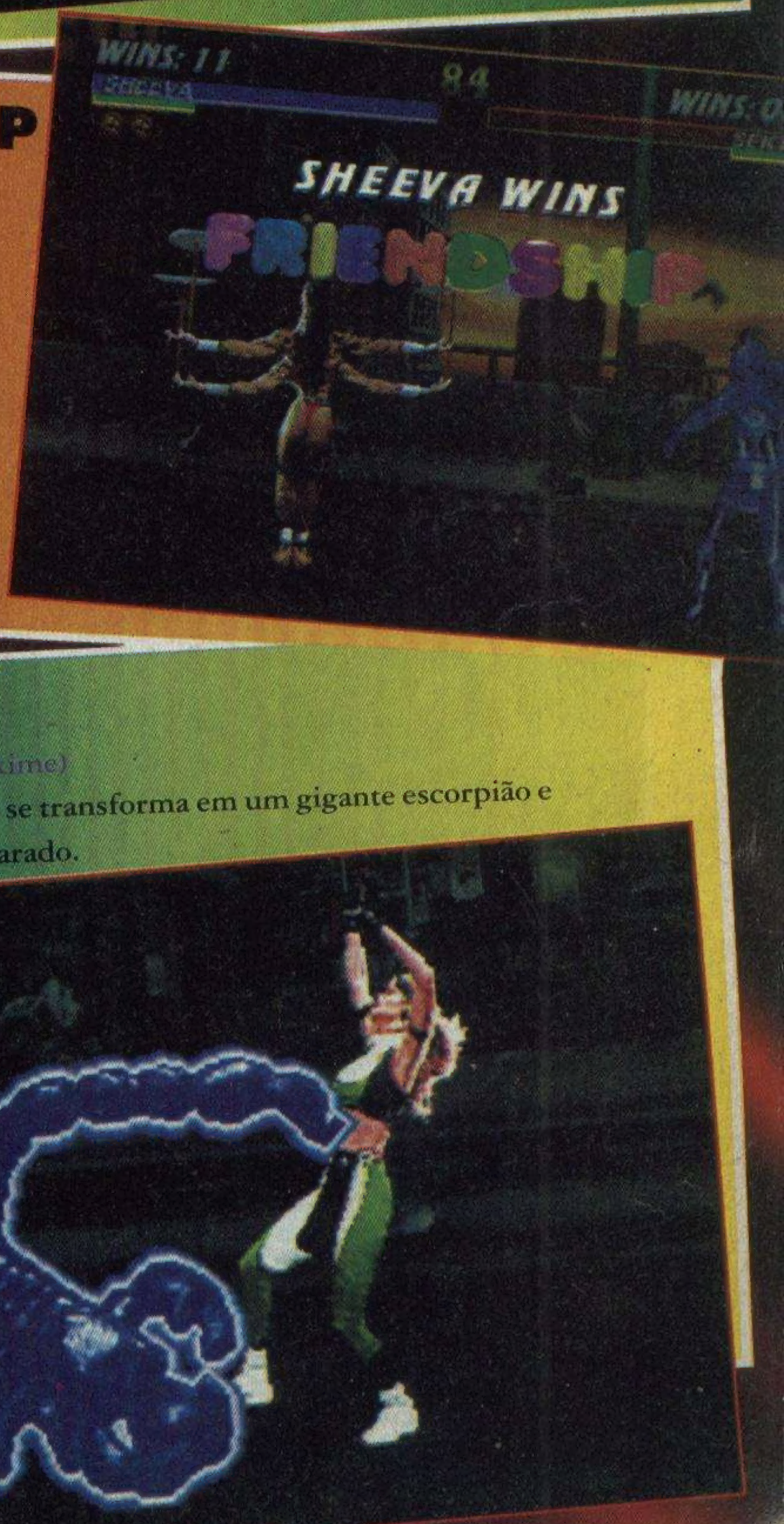
B, B, B, T, CA

Transforme seu adversário em um bebê de fraldas com esta babality facílima de ser realizada.

### FRIENDSHIP

F, F, B, F, SA

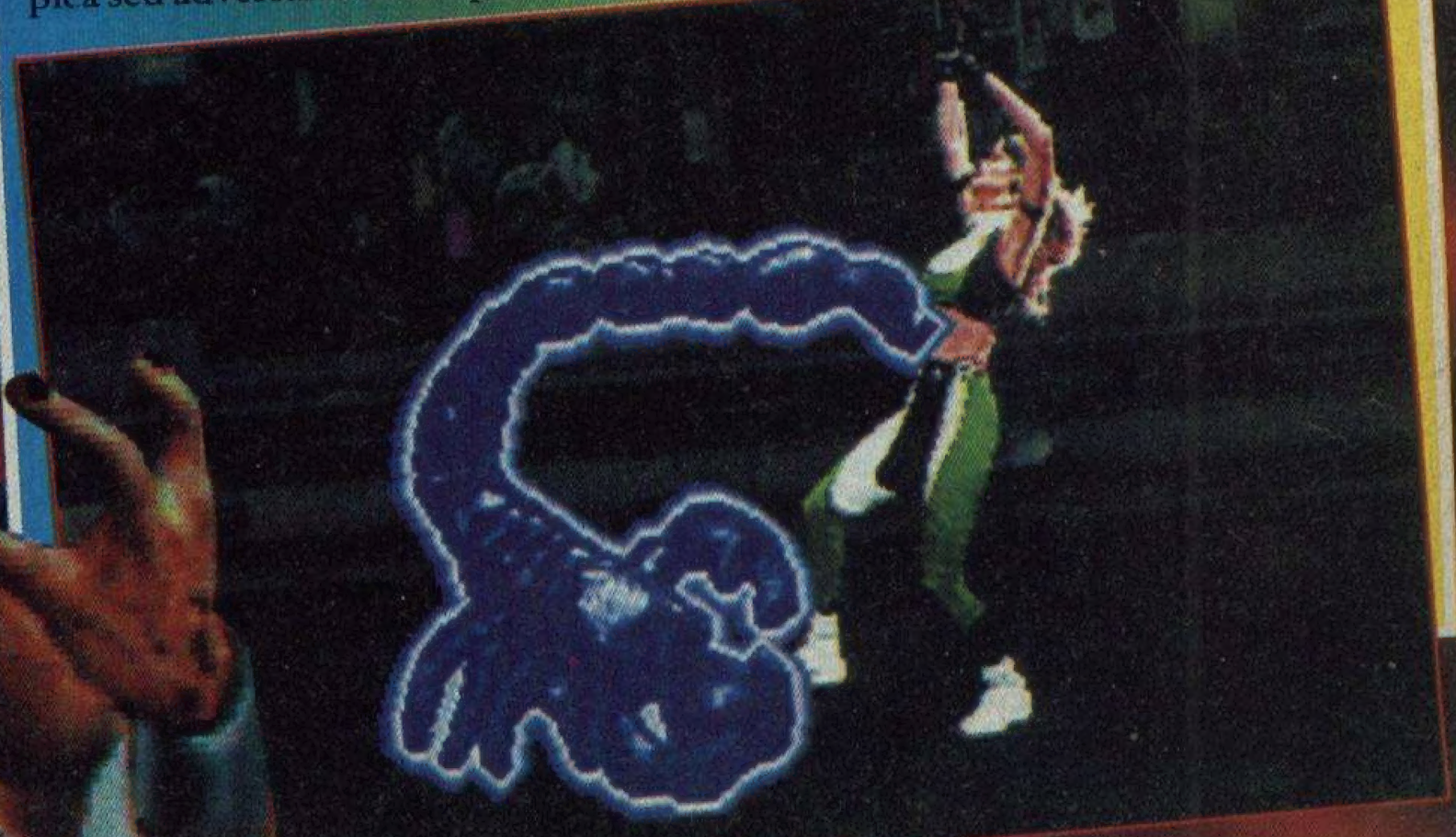
Com seus quatro braços, Sheeva mostra um pouco de sua "festa" através desta friendship arrasadora.

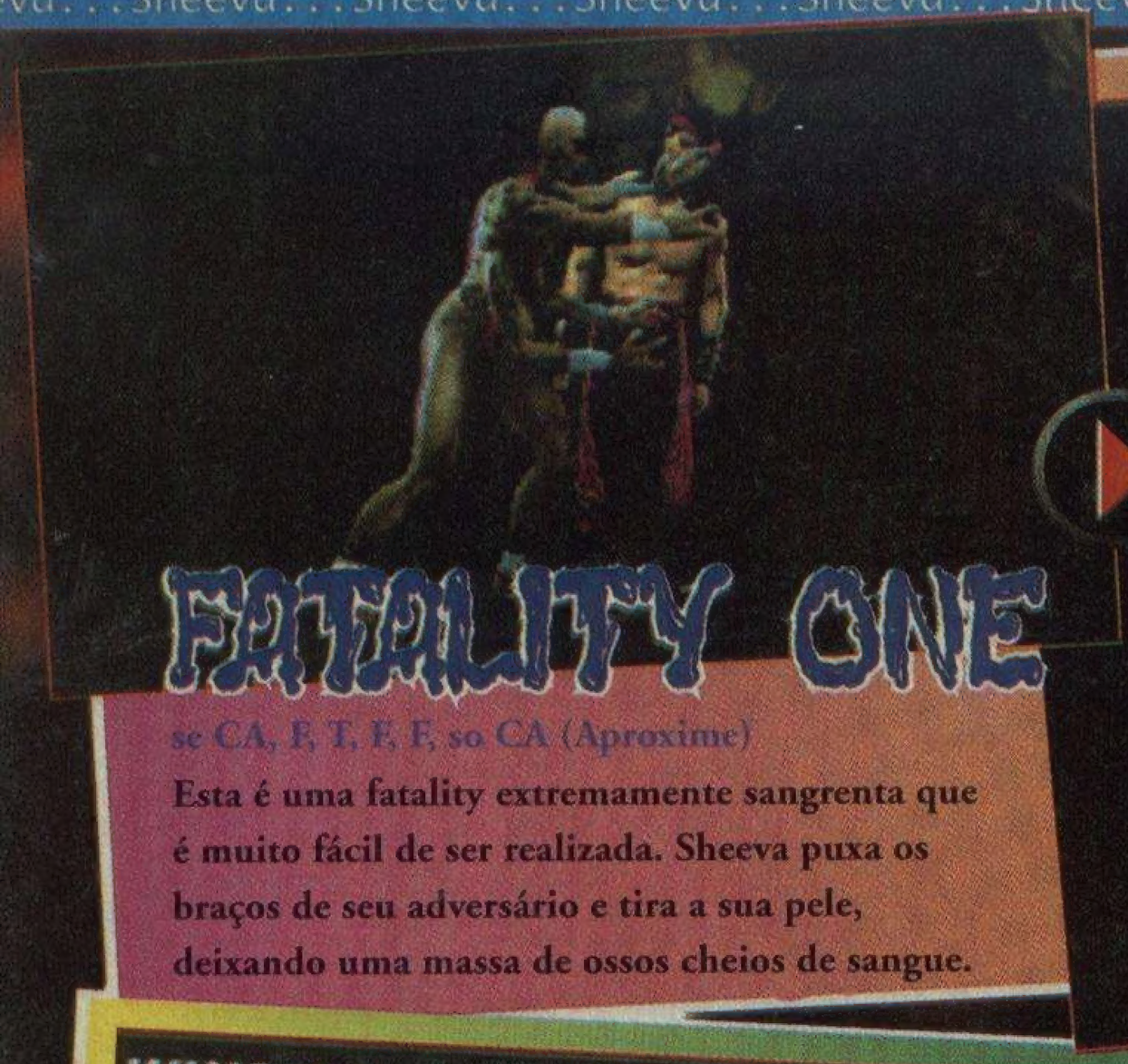



### ANIMALITY

CO, BL, BL, BL, BL (Aproxime)

Na animality de Sheeva, ela se transforma em um gigante escorpião e pica seu adversário desamparado.

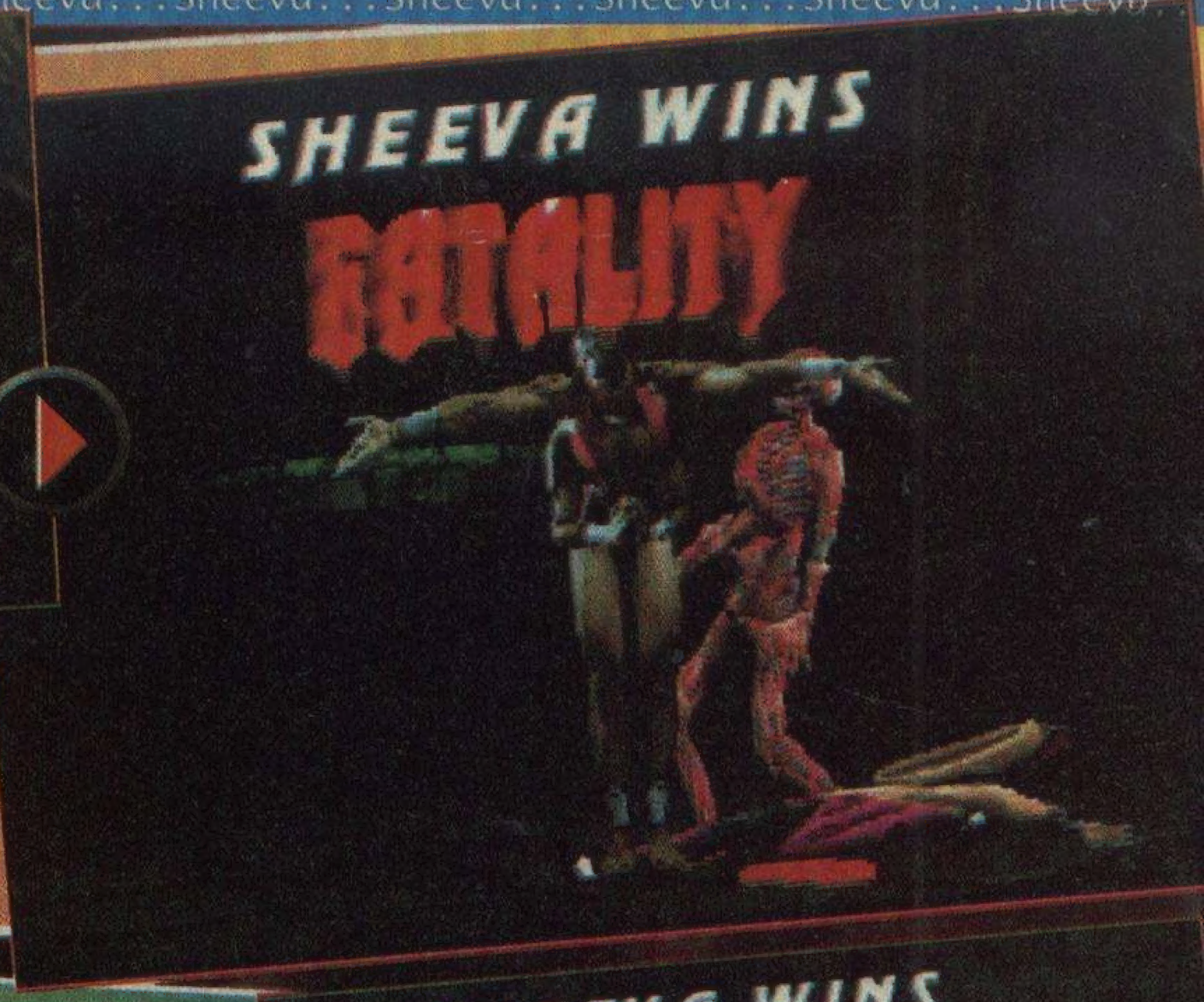


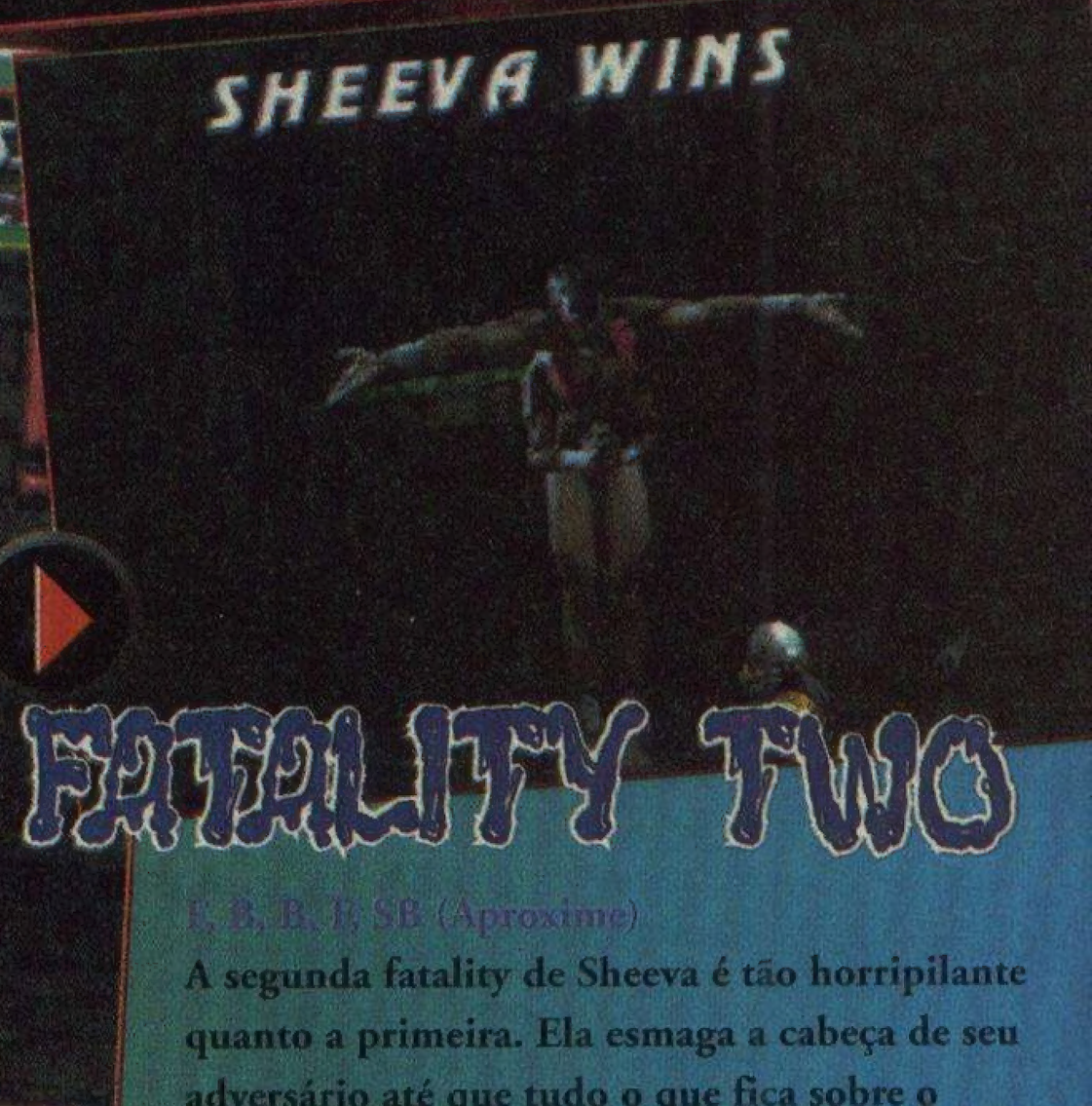


## FATALITY ONE

se CA, F, T, F, F, so CA (Aproxime)

**Esta é uma fatality extremamente sangrenta que é muito fácil de ser realizada. Sheeva puxa os braços de seu adversário e tira a sua pele, deixando uma massa de ossos cheios de sangue.**






## FATALITY TWO

F, B, B, F, SB (Aproxime)

**A segunda fatality de Sheeva é tão horripilante quanto a primeira. Ela esmaga a cabeça de seu adversário até que tudo o que fica sobre o chão são seus ombros.**

### O METRÔ

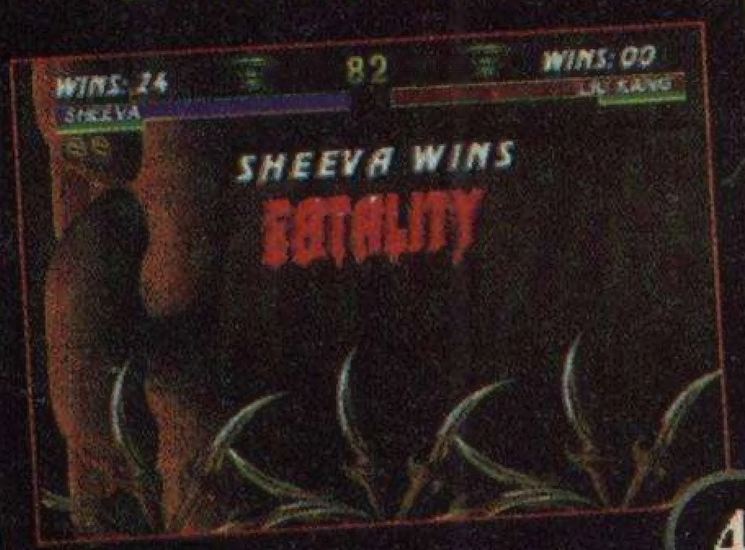
B, F, B, F, SB

### A FORTALEZA DE SHAO KAHN

B, F, B, F, SB

### PIT III

B, F, B, F, SB



# SHEEVA™

# SPECIAL MOVES

## MEGA STOMP

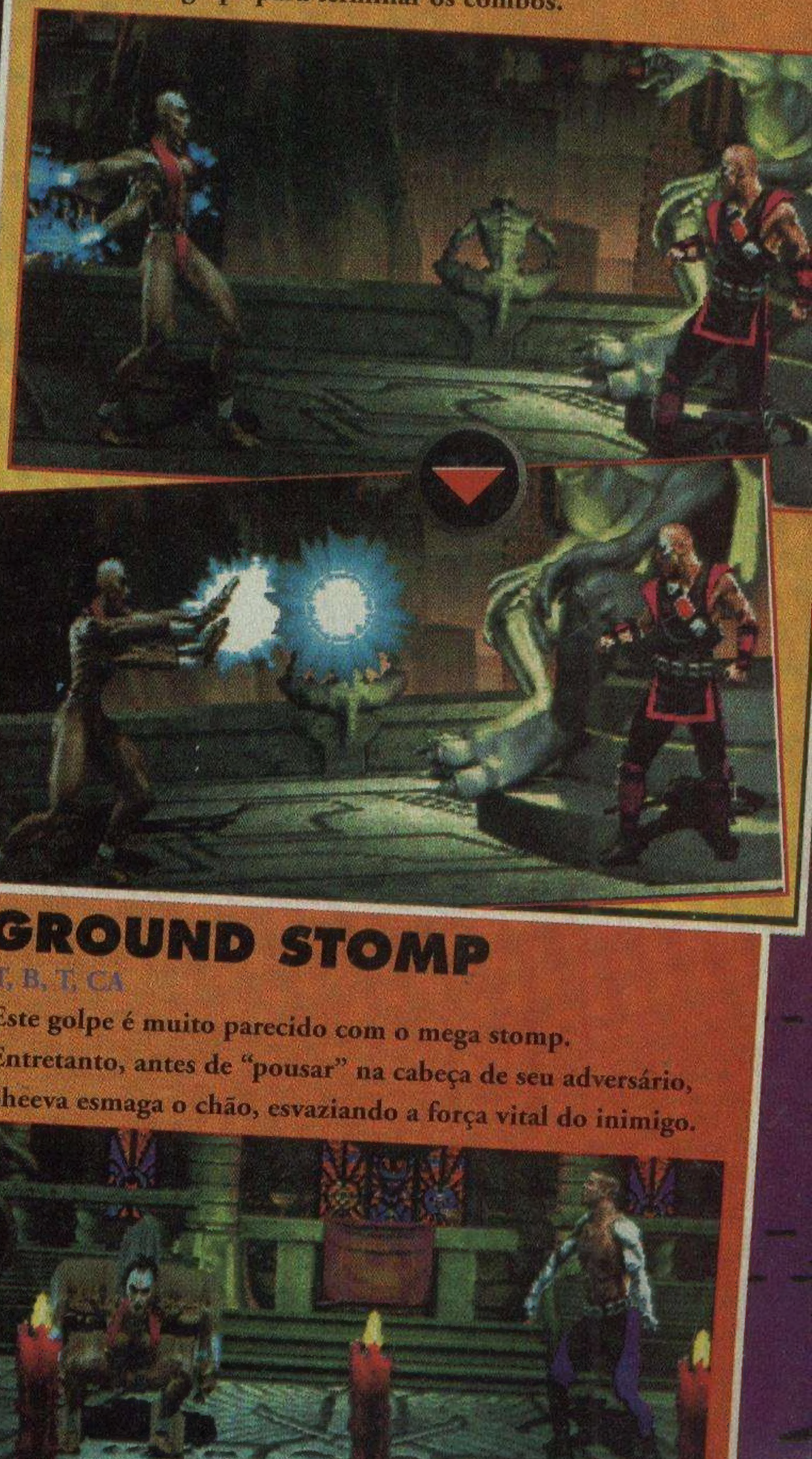
B, C

Lembra-se do golpe terrível que Kintaro dava no chão no MKII? Bom, é basicamente o que nós temos aqui. Este golpe é muito difícil de evitar e impossível de se bloquear.

## FIREBALL

1/4VF + SA

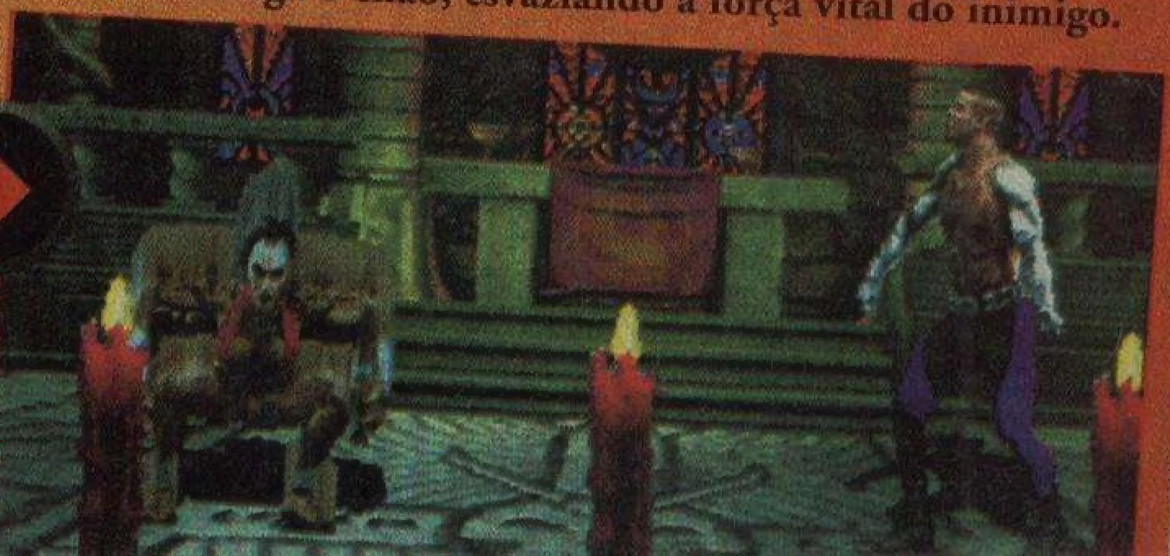
Com quatro braços para gerar poder,o fireball de Sheeva é muito mais devastador do que você poderia imaginar. Utilize este golpe para terminar os combos.



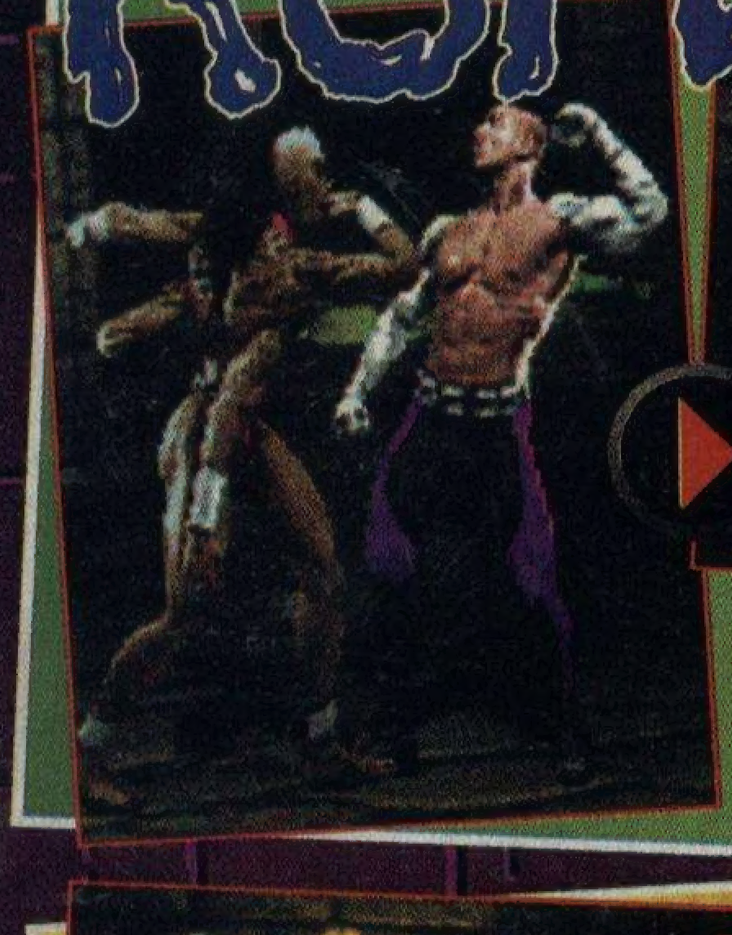
## GROUND STOMP

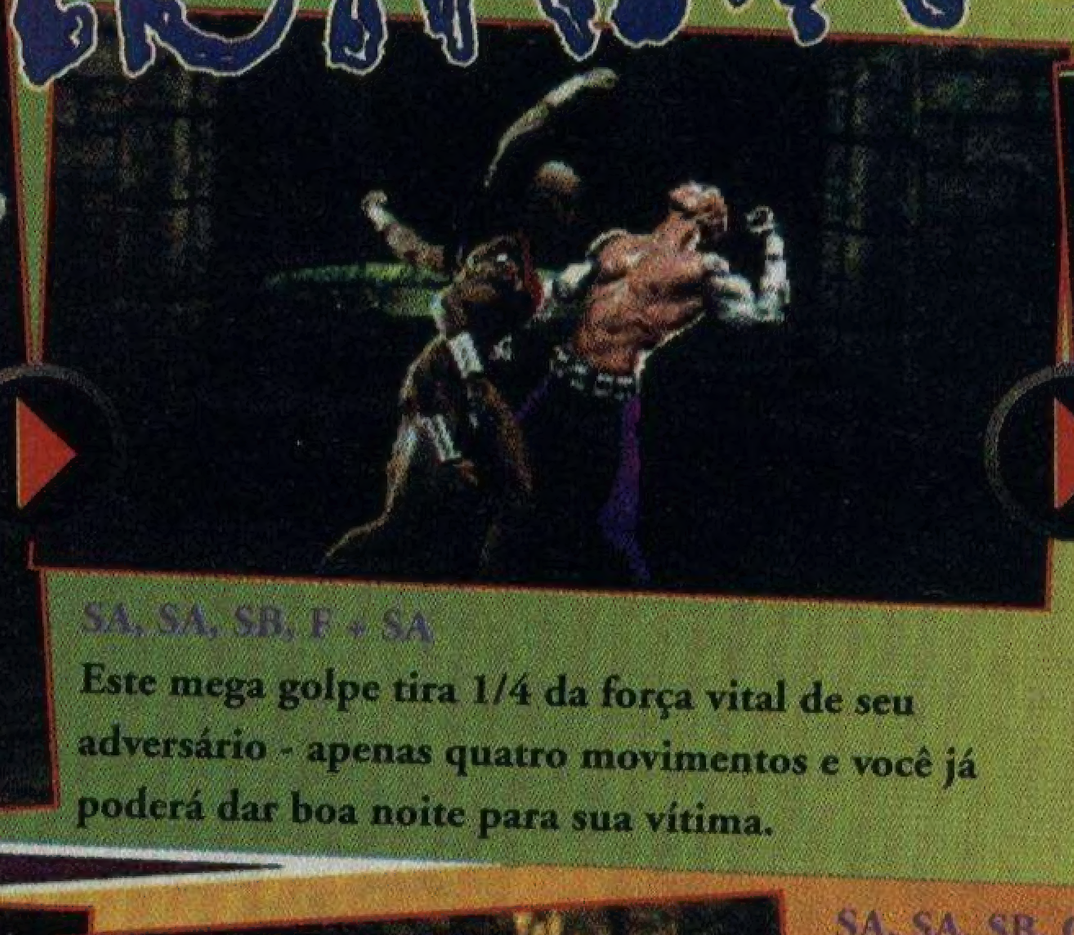
T, B, T, CA

Este golpe é muito parecido com o mega stomp. Entretanto, antes de "pousar" na cabeça de seu adversário, Sheeva esmaga o chão, esvaziando a força vital do inimigo.



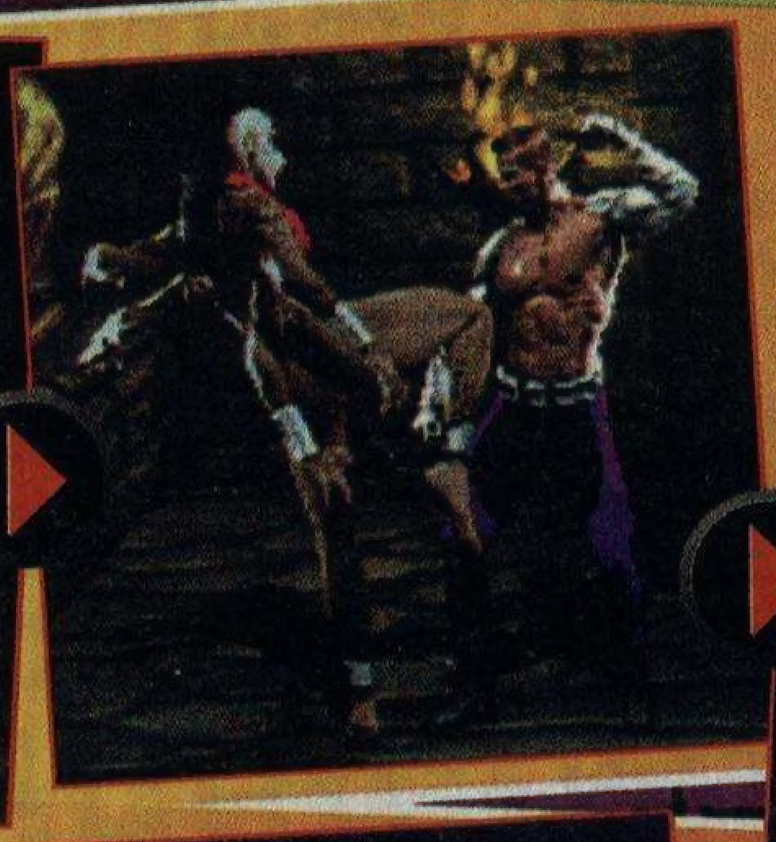
# MORTAL KOMBINATIONS™





**SA, SA, SB, F + SA**

**Este mega golpe tira 1/4 da força vital de seu adversário - apenas quatro movimentos e você já poderá dar boa noite para sua vítima.**

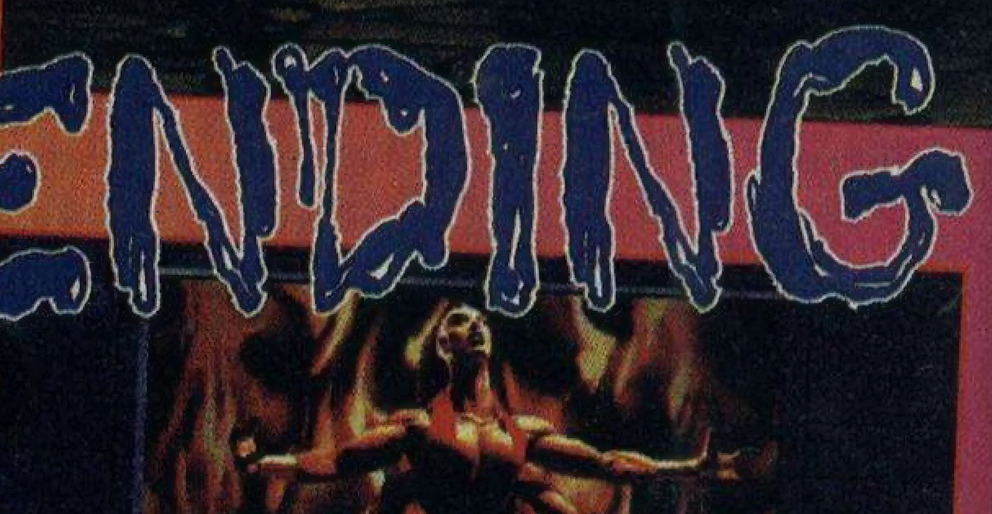


**SA, SA, SB, CA, CA, CB, T + CA**

**Esta grande combinação de sete golpes causa 42% de prejuízo e deixa você a uma boa distância de seu adversário, o que lhe dá a chance de seguir com um ataque "fireball".**

# ENDING

Enquanto Sheeva serve seu mestre na Terra, sua raça Shokan está sendo punida em Outworld. Kahn agora protege a raça de centauros de Motaro e os auxilia a derrotar a raça Shokan. Após tomar conhecimento de todos estes eventos, Sheeva se revolta contra seu mestre.

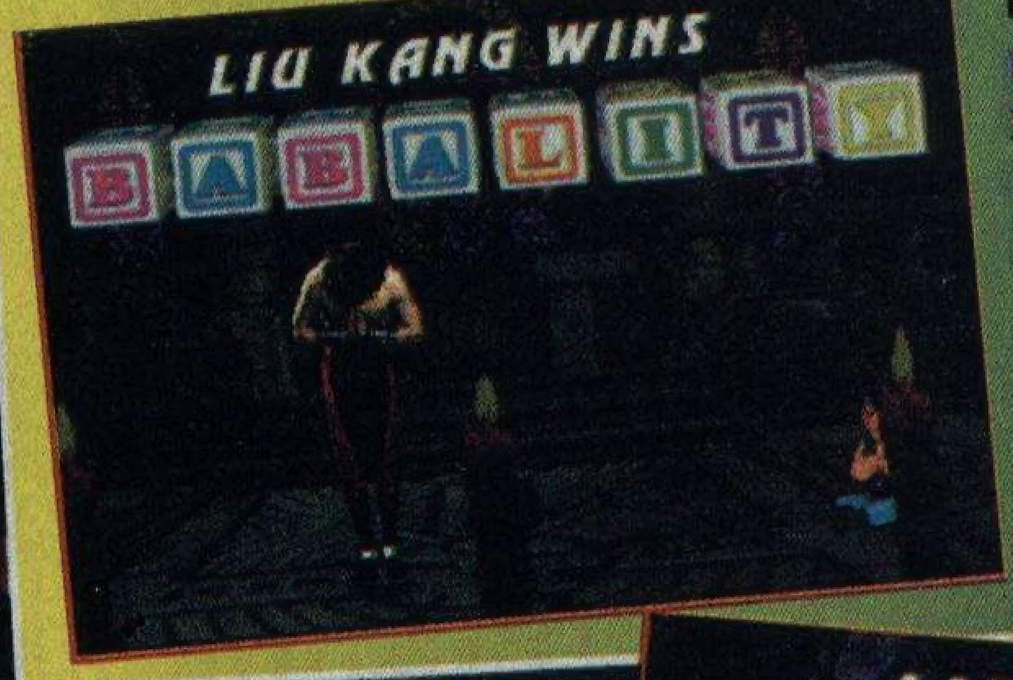


Ela derrota Motaro e furiosa destrói Shao Kahn. Ao libertar a Terra, ela também livra Outworld e depois volta para casa para devolver o orgulho e o respeito à sua raça.

# LIU KANG™

A história até agora...

*Com reflexos brilhantes e técnicas de luta extraordinárias, Liu Kang é a principal ameaça ao domínio do Reino da Terra realizado por Shao Kahn. Ele já combateu Goro e Shang Tsung no primeiro torneio do Mortal Kombat, e agora está tentando desesperadamente derrotar Kahn antes que as almas da Terra estejam perdidas para sempre. Mas a vitória não será nada fácil para Liu, porque Shao Kahn convocou uma esquadra de extermínio para eliminar o guerreiro Shaolin.*




## BABALITY

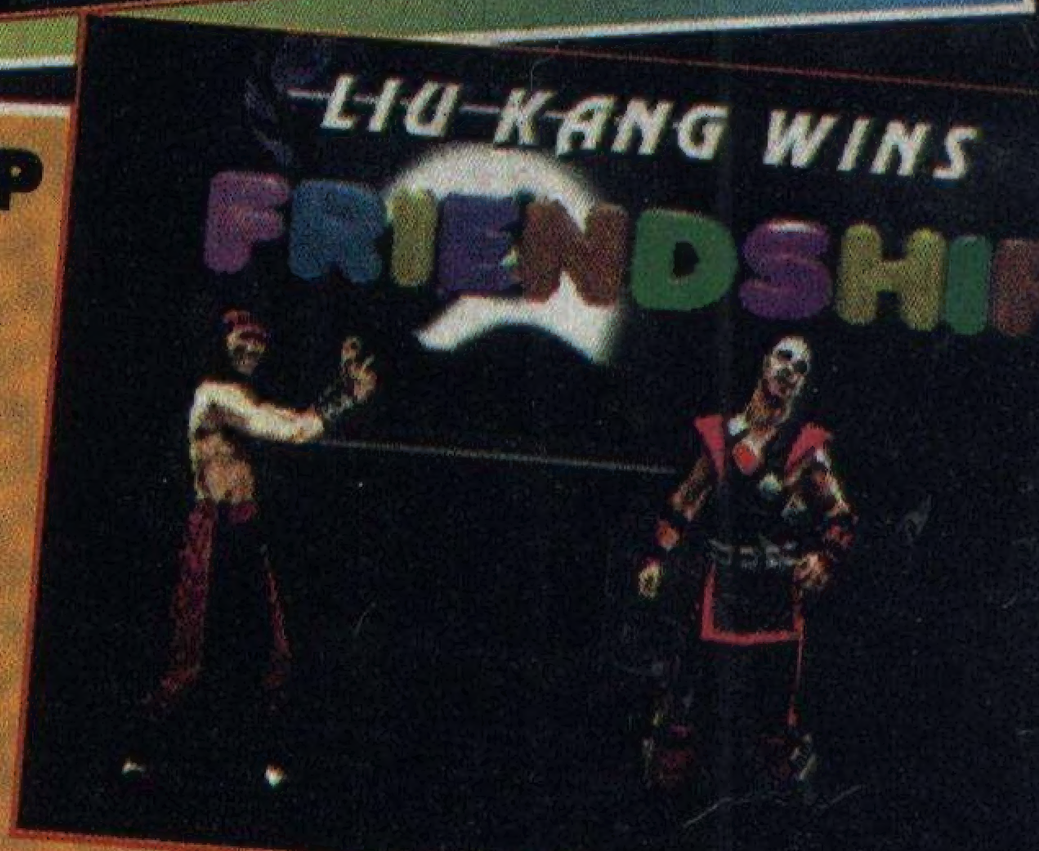
B, B, B, CA

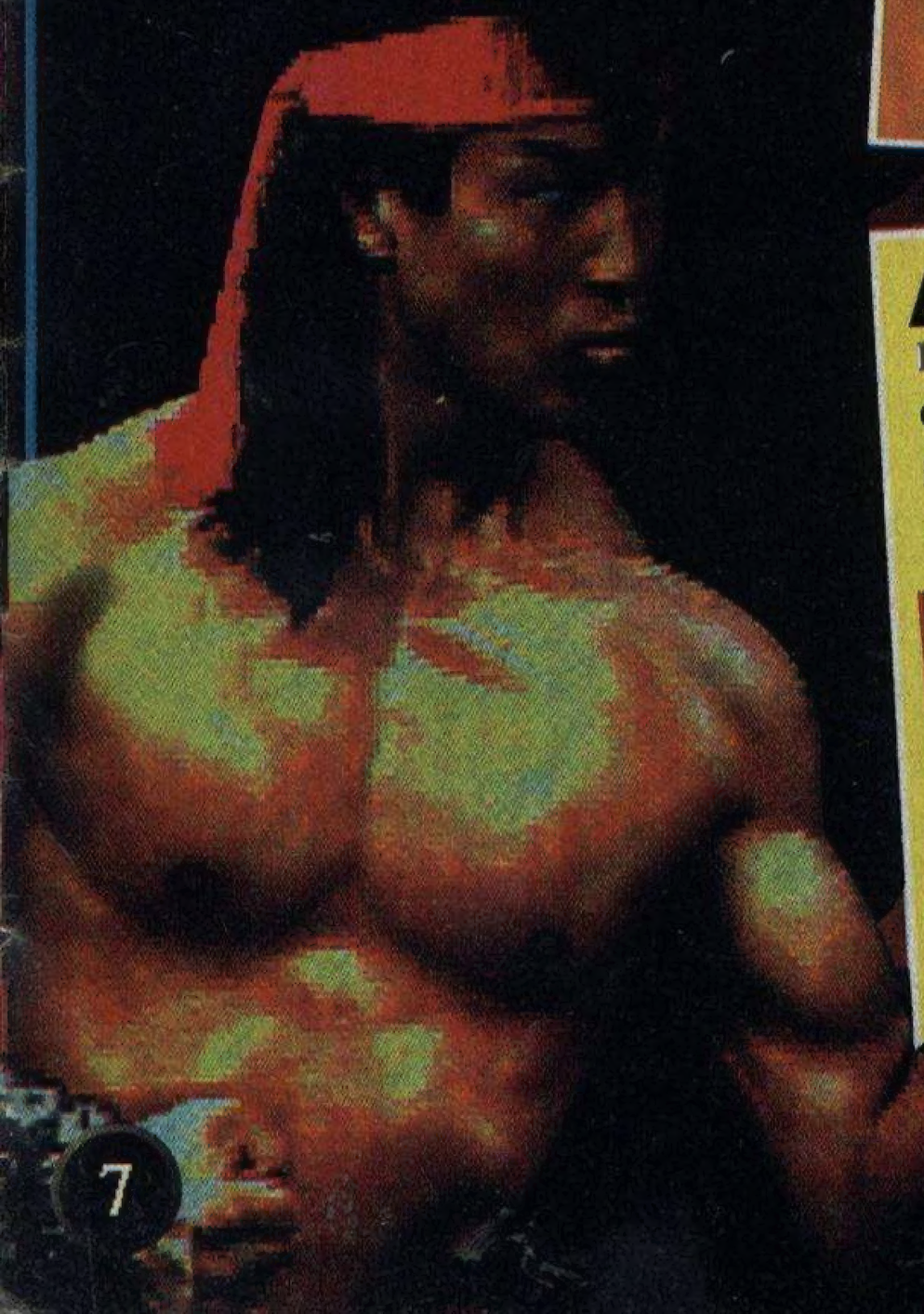
**Mesmo sofrendo a constante ameaça das esquadras de extermínio de Shao Kahn, Liu encontra tempo para se divertir com seu adversário.**

## FRIENDSHIP

(Mexa) B + CO, B + CO, B + CO

**O espírito do dragão aparece quando Liu Kang brinca de marionete em frente à tela. Agora é pura diversão!**

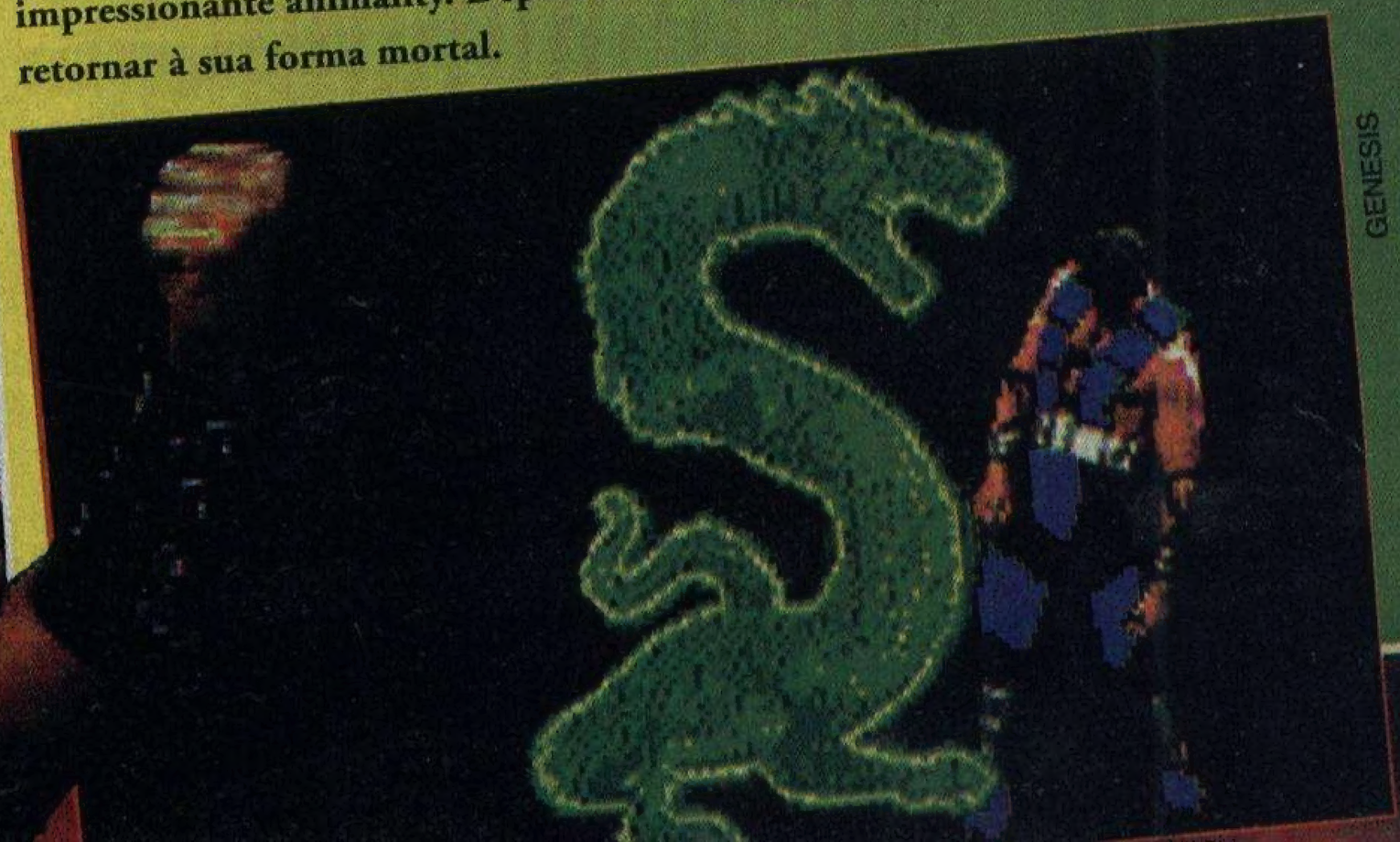


## ANIMALITY

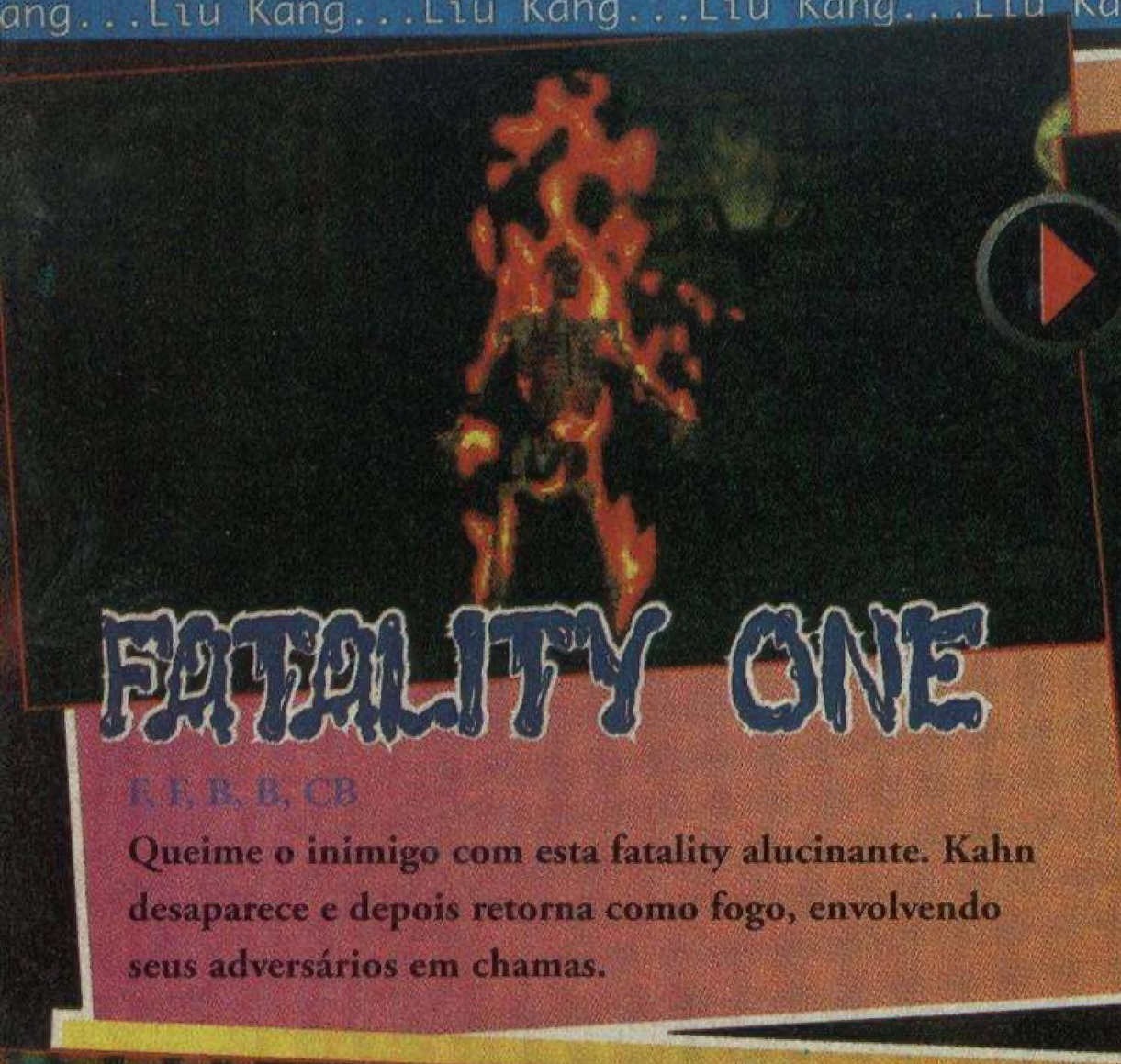
B, B, B, C (Golpeie)

**O guerreiro Shaolin se transforma em um terrível dragão para esta impressionante animality. Depois disso, ele devora seu adversário antes de retornar à sua forma mortal.**





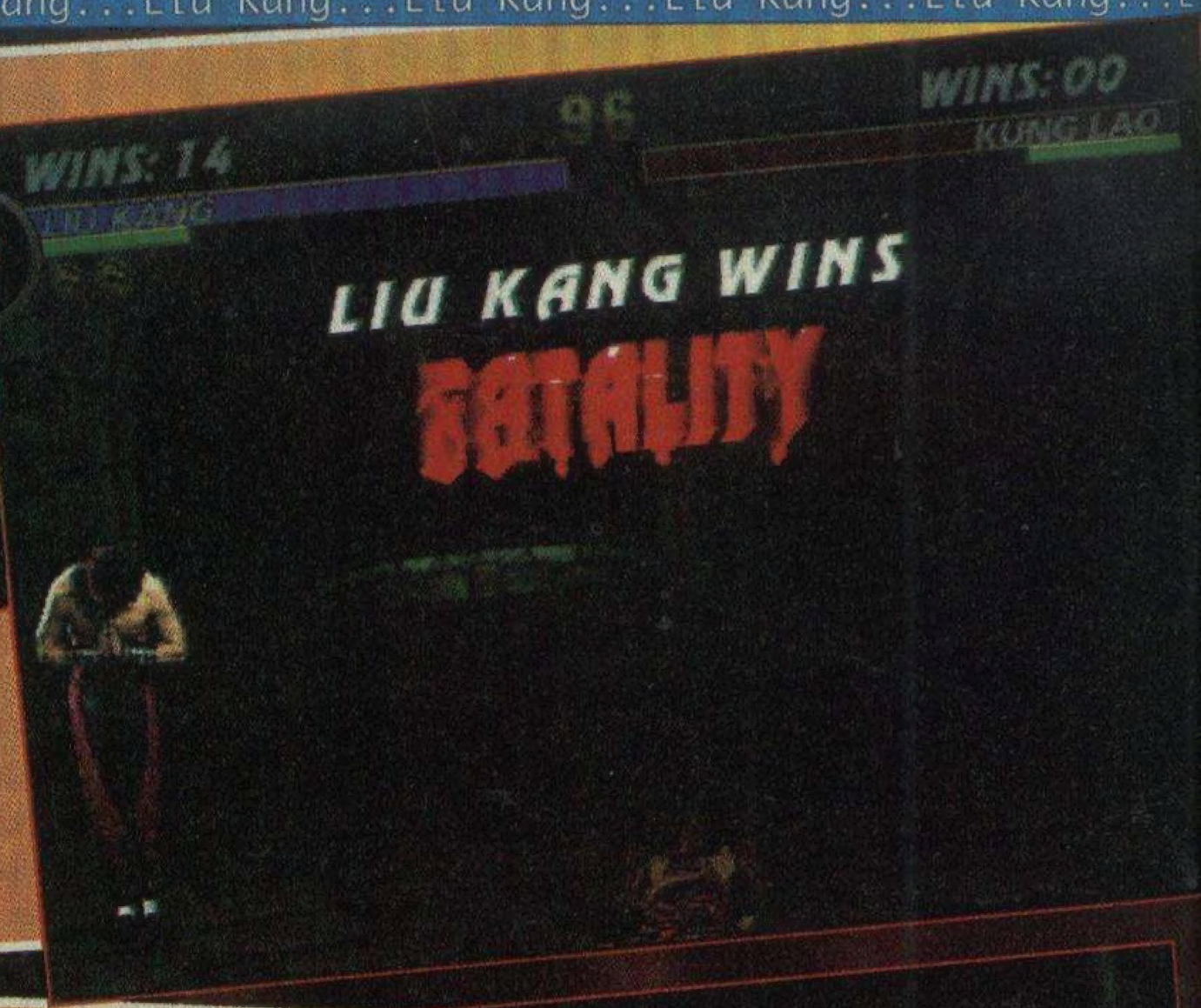
GENESIS

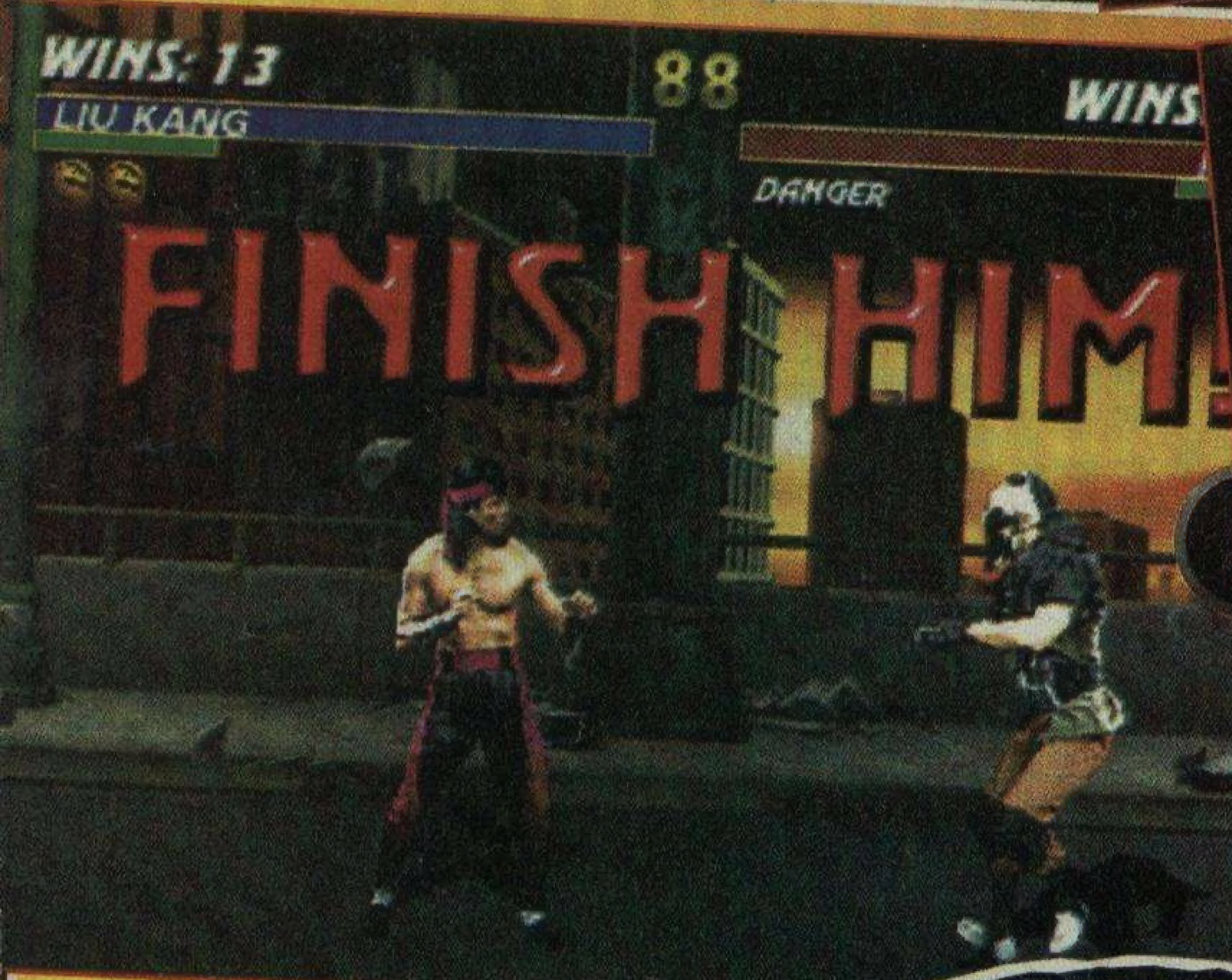


# FATALITY ONE

R, F, B, B, CB

**Queime o inimigo com esta fatality alucinante. Kahn desaparece e depois retorna como fogo, envolvendo seus adversários em chamas.**

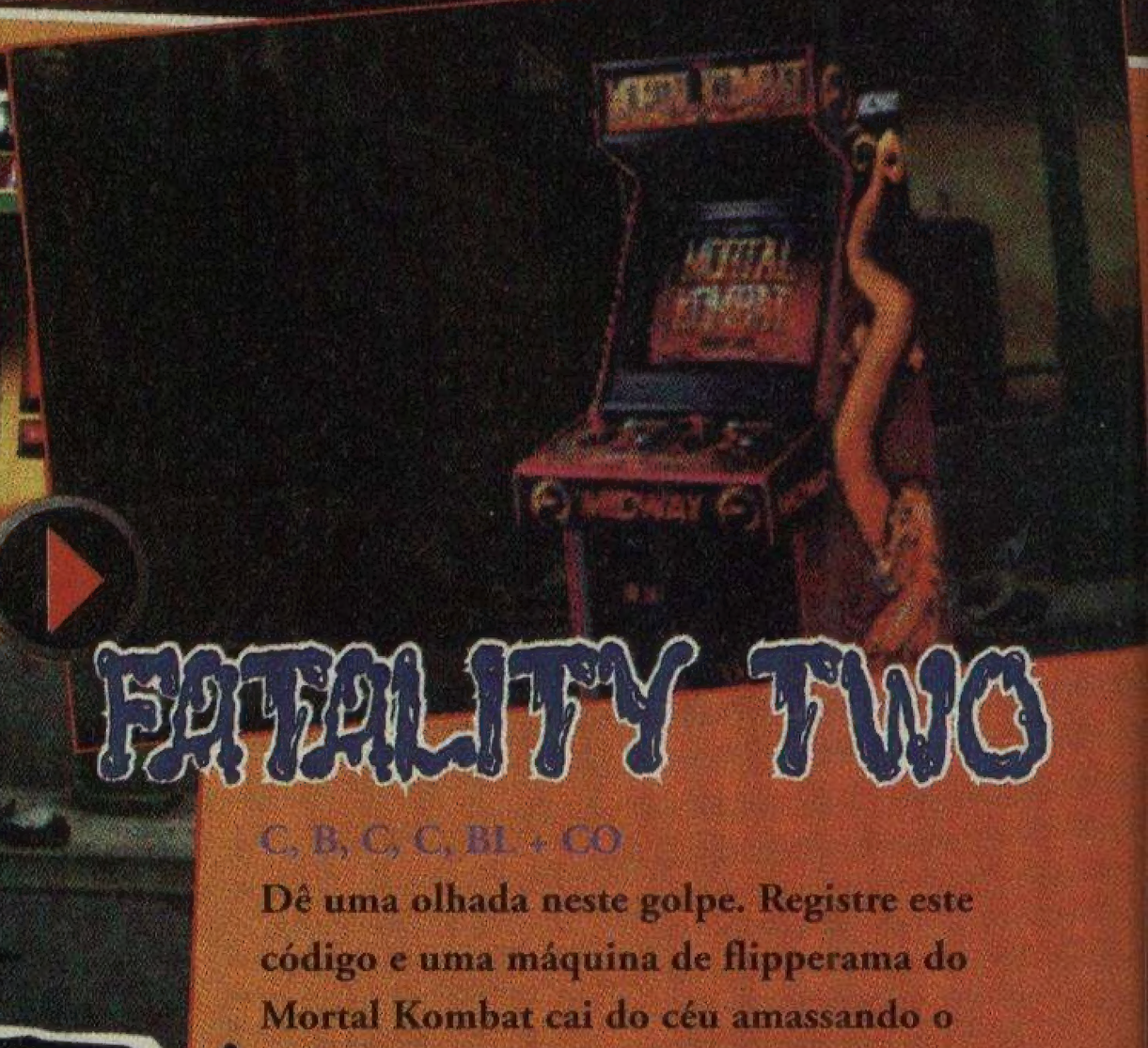



# FATALITY TWO

C, B, C, C, BL + CO

**Dê uma olhada neste golpe. Registre este código e uma máquina de flipperama do Mortal Kombat cai do céu amassando o adversário.**



## O METRÔ

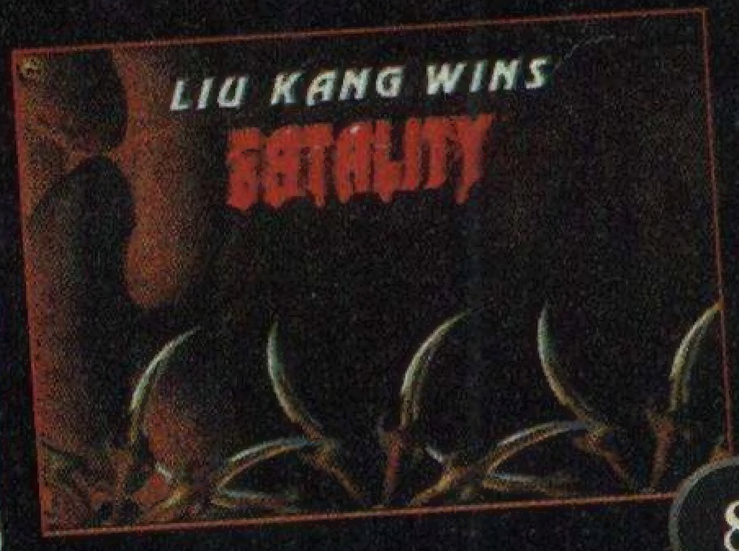
CO, BL, BL, CB

## A FORTALEZA DE SHAO KAHN

CO, BL, BL, CB

## PIT III

CO, BL, BL, CB



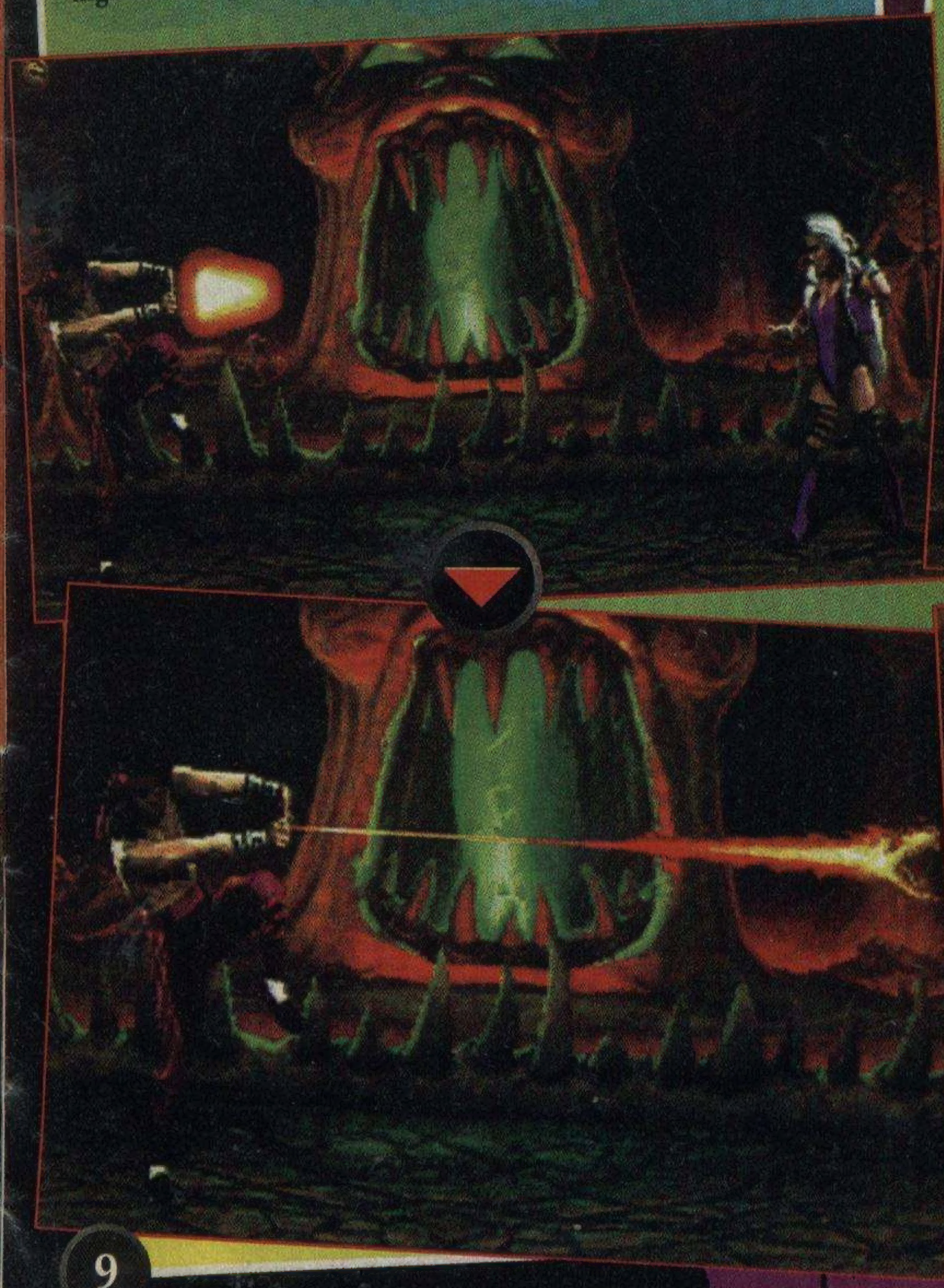
# LIU KANG™

# SPECIAL MOVES

## HIGH FIREBALL

F, F, SA

Kang representa a maior ameaça para Kahn, e com estes golpes especiais fica fácil ver o motivo. Uma chama deste high fireball pode destruir seu inimigo.



## LOW FIREBALL

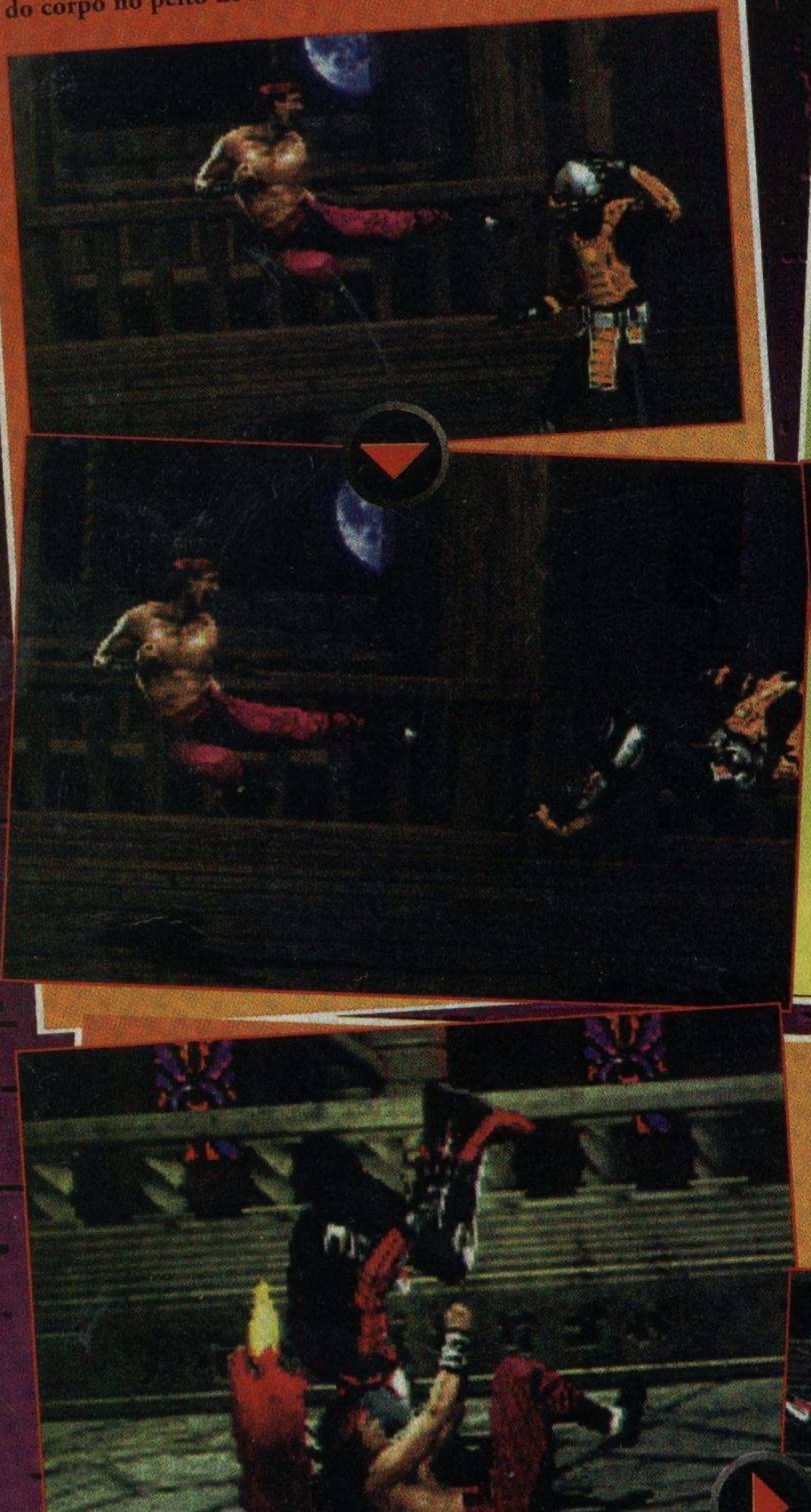
F, F, SB

Utilizado especialmente para calcular o ataque de Kahn, o segundo míssel de Liu Kang é tão mortal quanto o primeiro.

# FLYING KICK

F, F, CA

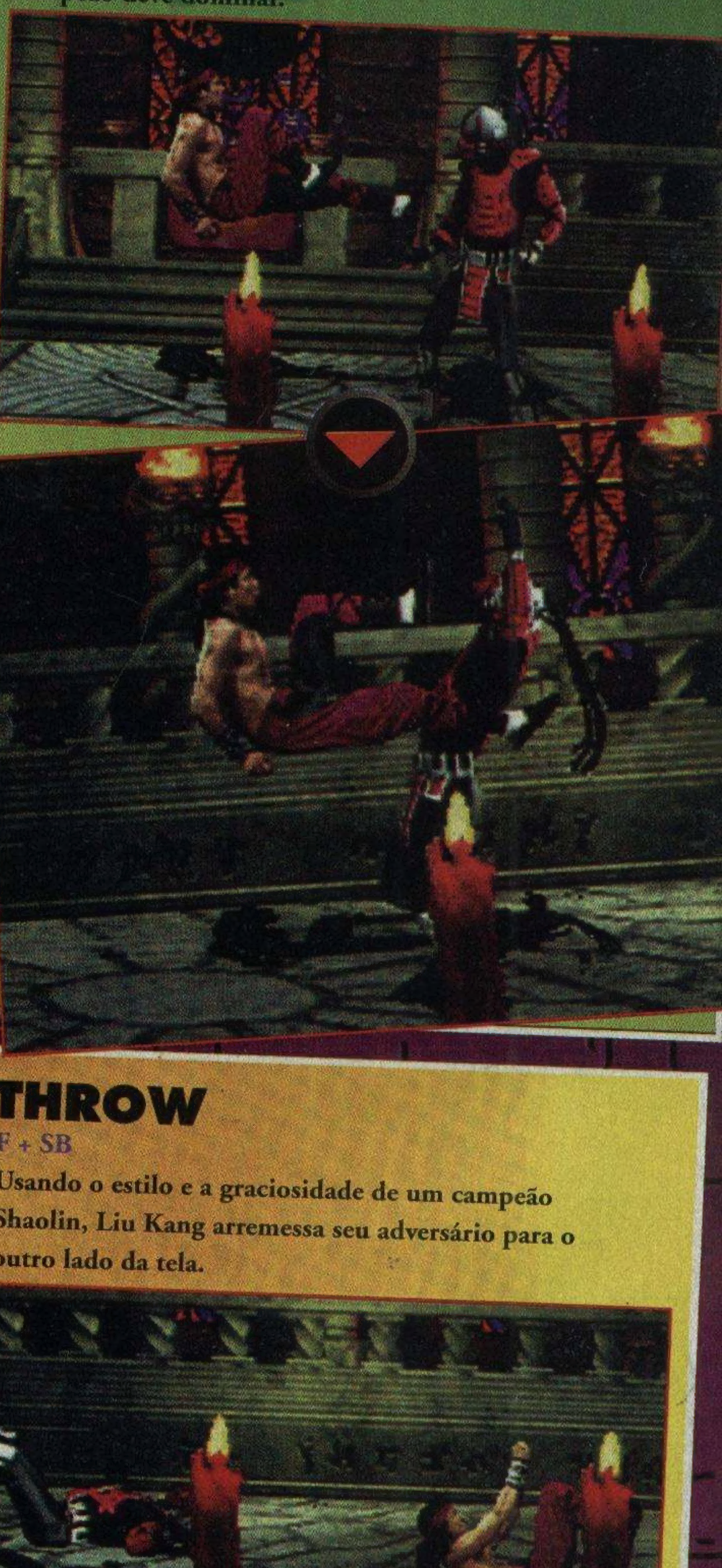
**Com a graça e o poder de um campeão Shaolin, Liu Kang voa pela tela em direção ao inimigo jogando todo o peso do corpo no peito de sua vítima durante o golpe.**



# BICYCLE KICK

se CB (3 segundos), so CB

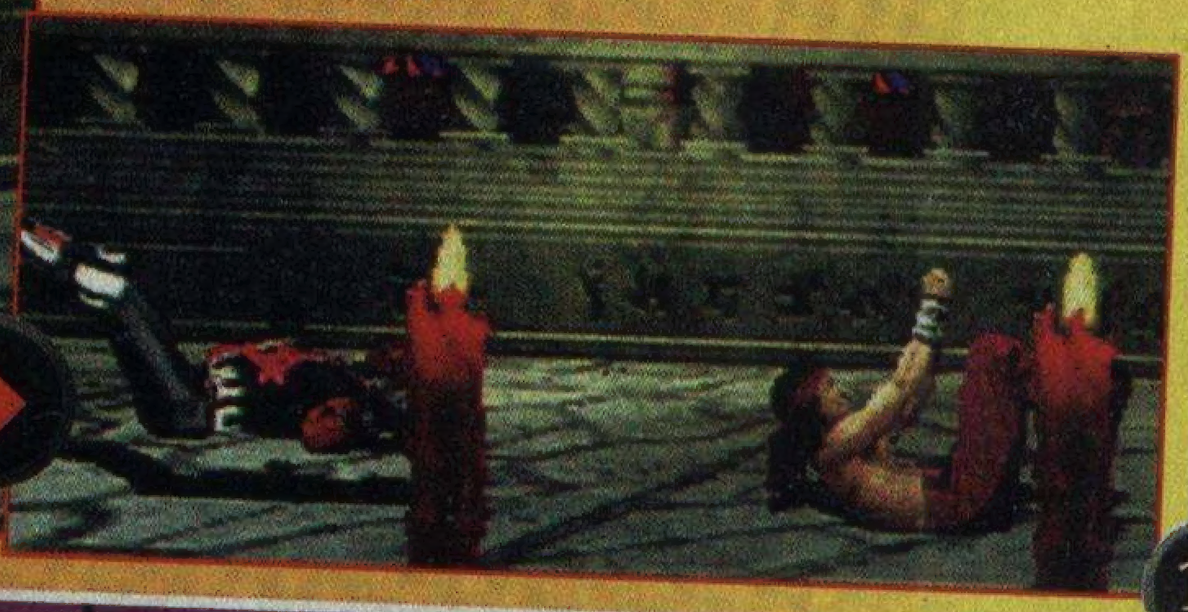
**O golpe que é a marca registrada de Kang está mais eficaz do que nunca. Particularmente eficiente contra lutadores altos, este é um golpe que qualquer futuro campeão deve dominar.**



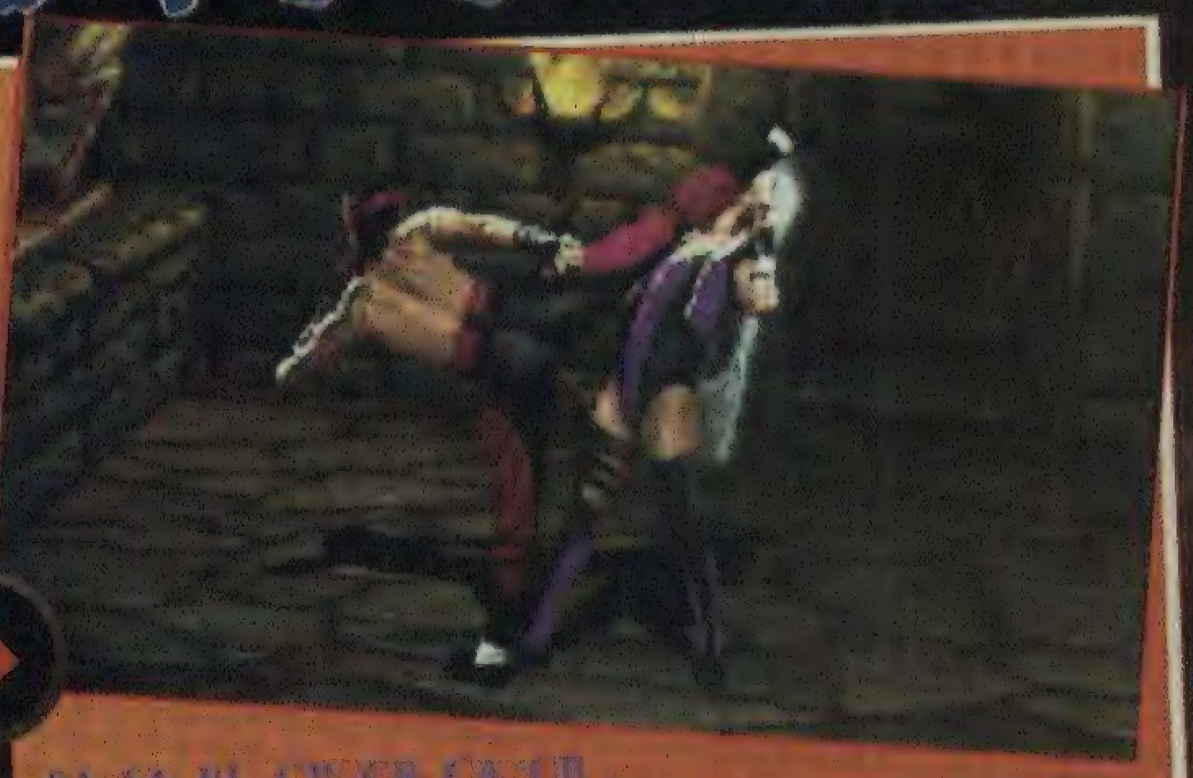
# THROW

F + SB

**Usando o estilo e a graciosidade de um campeão Shaolin, Liu Kang arremessa seu adversário para o outro lado da tela.**



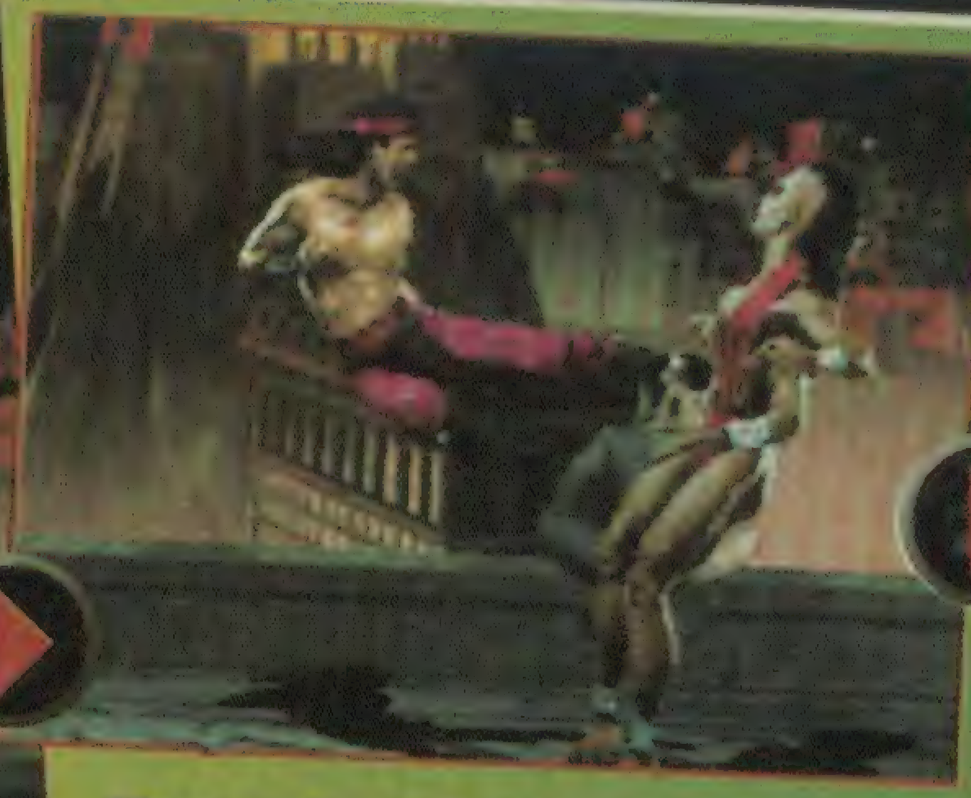
# MORTAL KOMBINATIONS™



SA, SA, BL, CB, GB, CA, UB

**Kang mostra sua incrível agilidade e rapidez com os pés nesta espetacular combinação de sete golpes. Tirando mais do que 1/3 da energia do inimigo, esta é uma maneira impressionante de se acabar com os lutadores resistentes.**

**Quando você estiver lutando na dificuldade Master, é melhor deixar preparada uma combinação de ataque rápida e fácil. Esta mistura de golpes é ideal, e provoca 25% de prejuízo.**



Chute voador. (F, F, CA)

**Este combo veloz dois-em-um funciona muito bem especialmente com adversários grandes e mais lentos. Logo depois do primeiro chute já vem um chute voador.**

SA, CB, CB

**A velocidade que Liu tem nos pés assusta a maioria dos lutadores. Ele usa seus brilhantes reflexos para dar três chutes de uma só vez.**

# ENDING

Depois de contrariar Shao Kahn no passado, Liu Kang se transformou no principal alvo das esquadras de extermínio de Kahn. Mas Kang é o atual campeão do Mortal Kombat, e prova sua competência quando derrota facilmente a tropa do terrível Kahn.

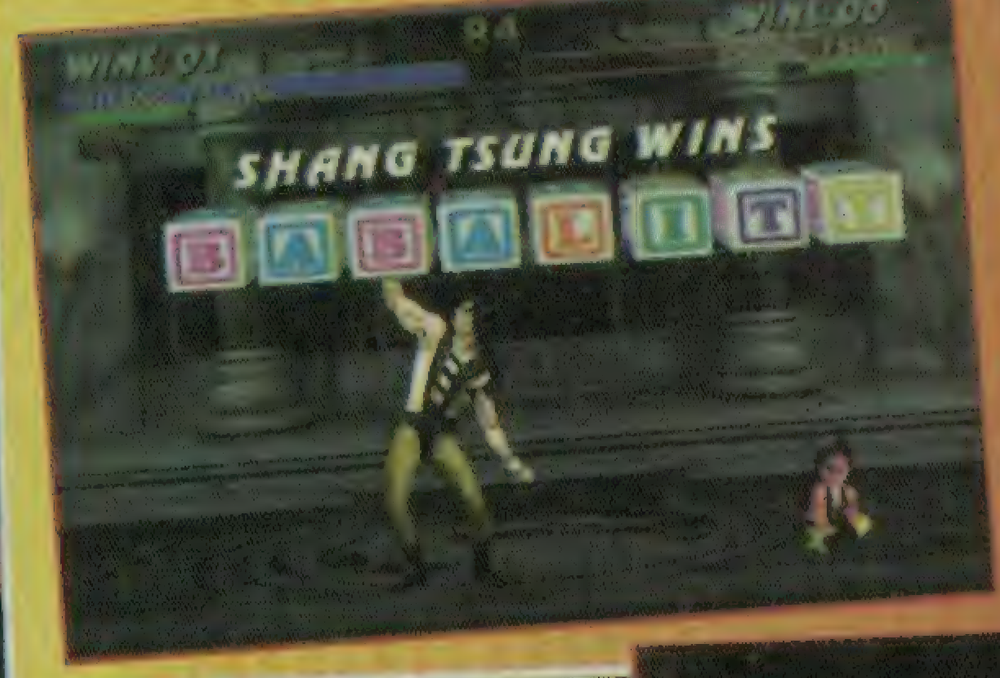
A morte do amigo Kung Lao faz com que Kang fique furioso e encontre força para derrotar Shao Kahn. Mas, antes que o portal feche, Liu Kang recebe os cumprimentos da Princesa Kitana pelo salvamento da Terra e de Outworld.

Shang Tsung...Shang Tsung...Shang Tsung...Shang Tsung...Shang Tsung...Shang Tsung...Shang Tsun

# SHANG TSUNG™

A história até agora...

*Após perder a confiança de Shao Kahn no primeiro torneio do Mortal Kombat, este feiticeiro adquiriu ainda mais poderes para conquistar o Reino da Terra e agradar seu mestre. Sua facilidade em se transformar em qualquer um dos outros 13 personagens do torneio o torna um adversário altamente perigoso. Mas se ele conseguir as almas do reino terrestre, será que ele as entrega para Kahn?*




## BABALITY

↓, ↓, ↓, ↓

**O malvado feiticeiro humilha sua ingênua vítima transformando-a em um pequeno bebê.**

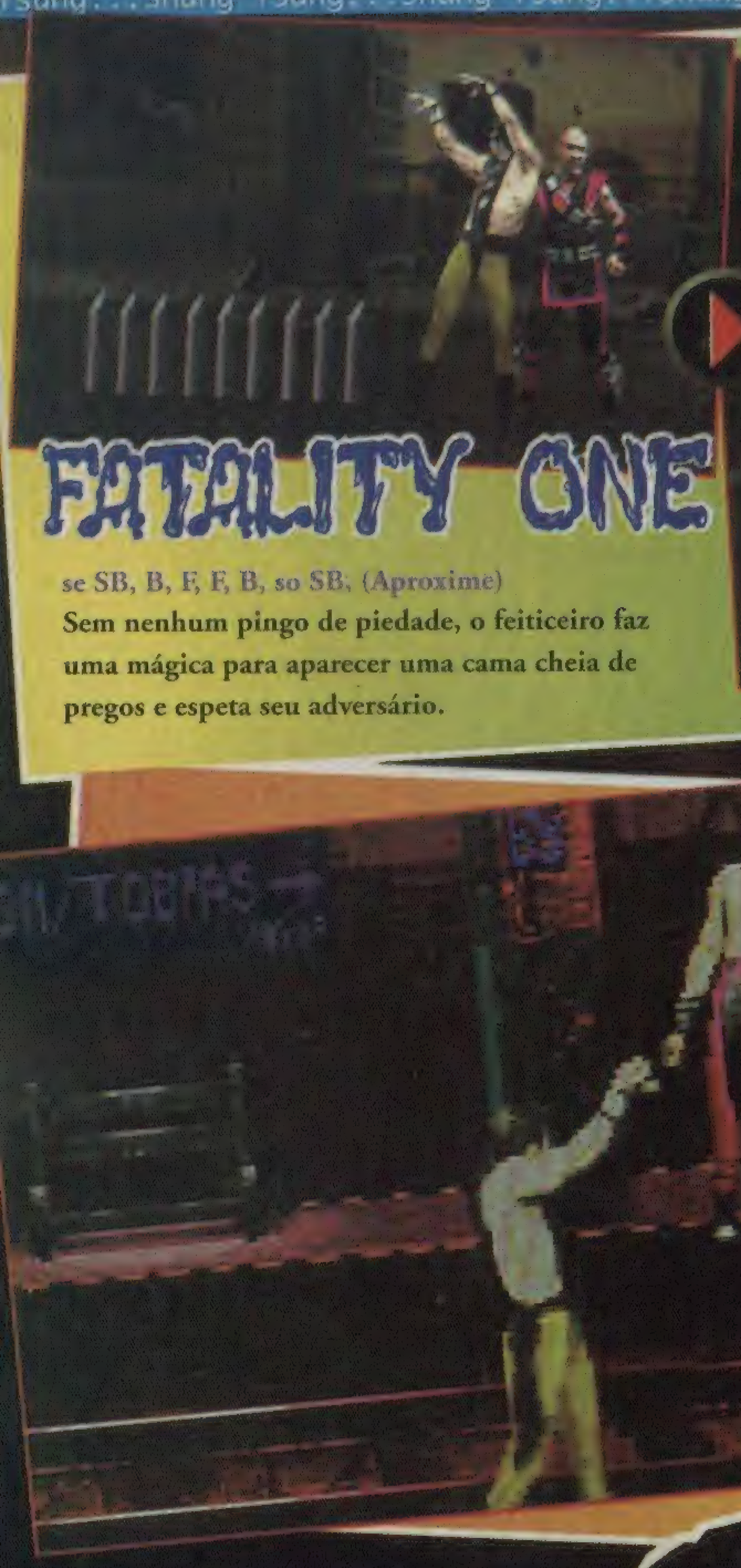
## FRIENDSHIP

→, ↓, →, ↓, ↓, B, (Golpe de)

**Aqueles que se lembram do clássico flipperama "Joust" reconhecerão este personagem.**

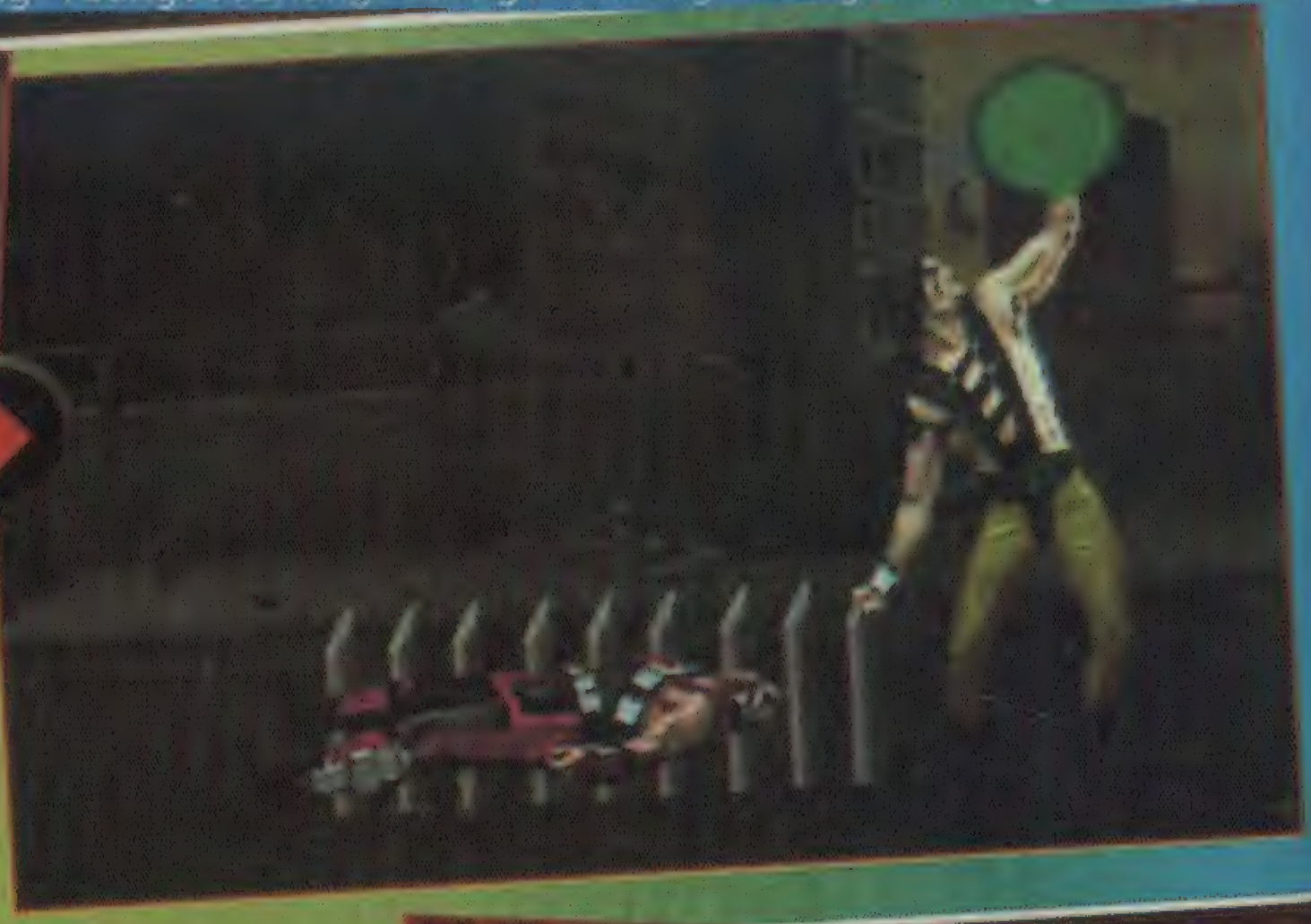
## ANIMALITY

↓, ↓, ↓, 

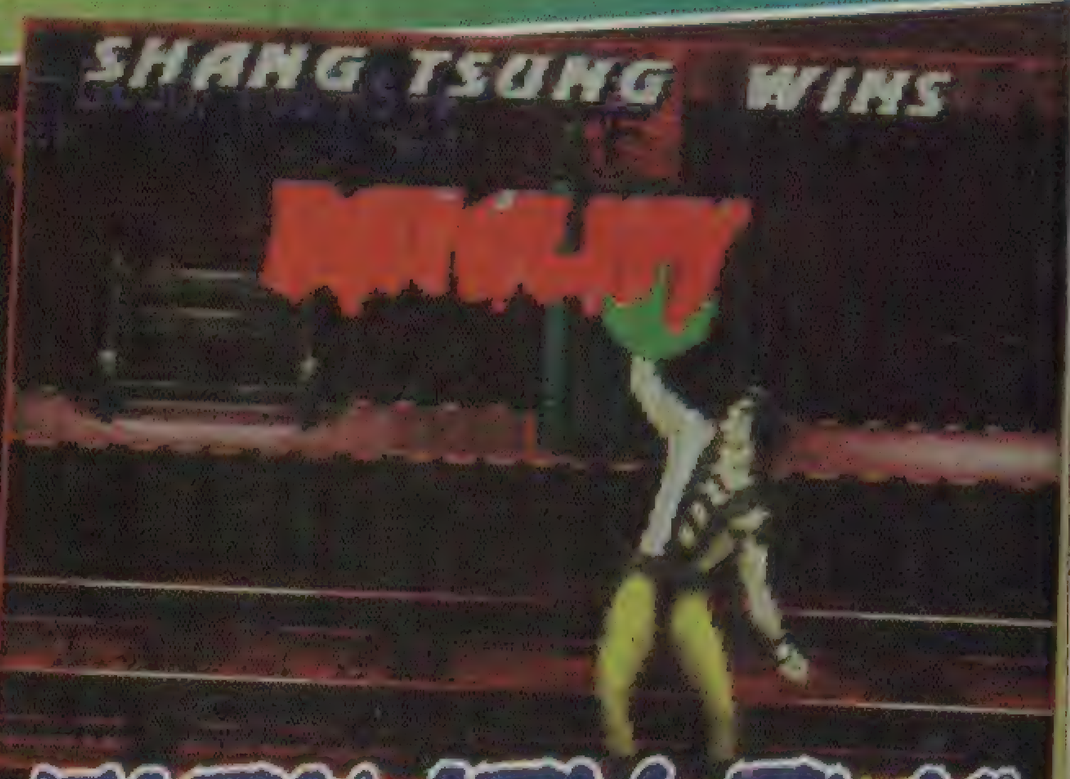


# FATALITY ONE

se SB, B, F, F, B, so SB. (Aproxime)
**Sem nenhum pingo de piedade, o feiticeiro faz uma mágica para aparecer uma cama cheia de pregos e espeta seu adversário.**



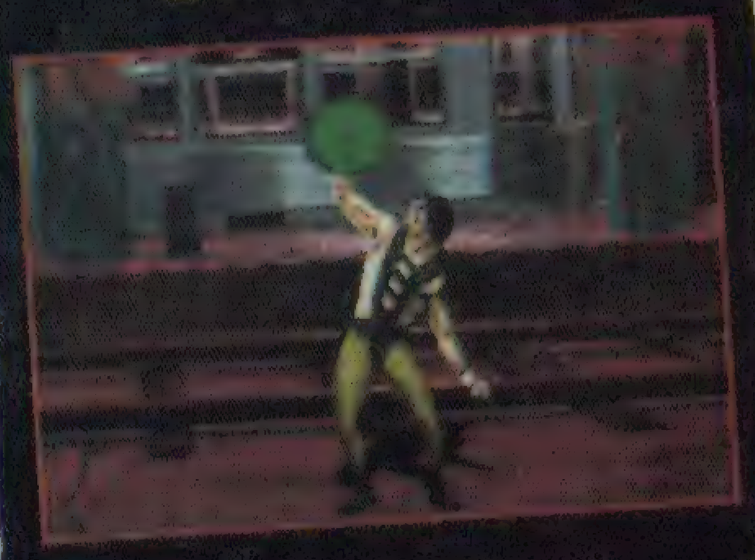




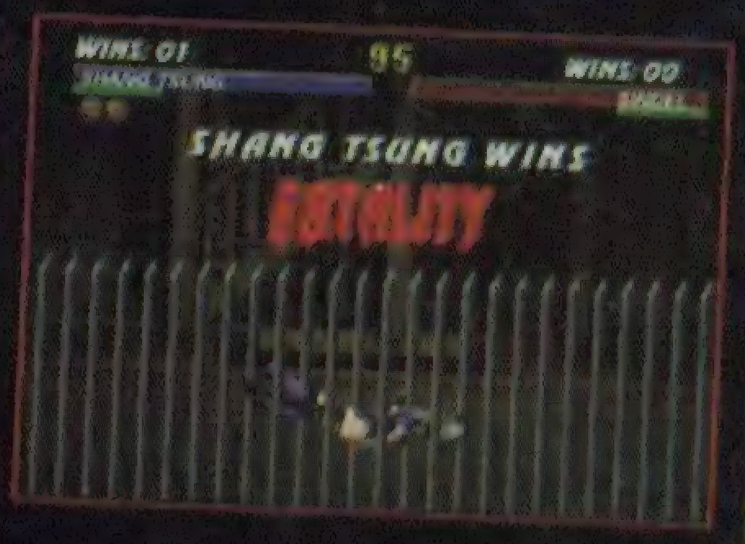

# FATALITY TWO

se SB, CO, BL, CO, BL, so SB
**Shang faz seu inimigo levitar e depois "suga" a sua alma.**

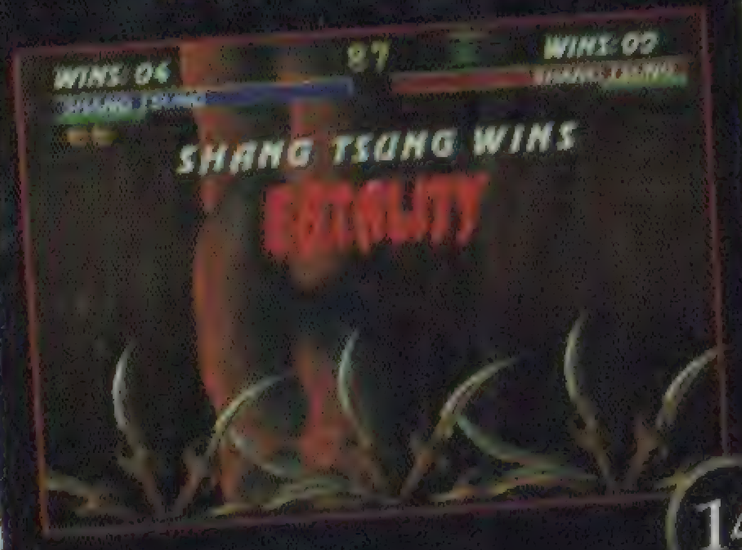
## O METRÔ
C, C, T, SB



## A FORTALEZA DE SHAO KAHN
C, C, T, SB




## PIT III
C, C, T, SB



# SHANG TSUNG™ SPECIAL MOVES

## VOLCANIC ERUPTION

F, F, F, GB

Com todos os poderes do mal, Shang cria um buraco de lava derretida que engole sua vítima.

## FIREBALL

T, T, SA

Seguindo a instrução de seu mestre Shao Kahn, Shang tem preparado um fireball aterrorizante.

## 2 FIREBALLS

Se os seus adversários tentarem escapar de um fireball, utilize este míssel duplo para ter a certeza de que você realmente os acertou em cheio!




## MORPHS

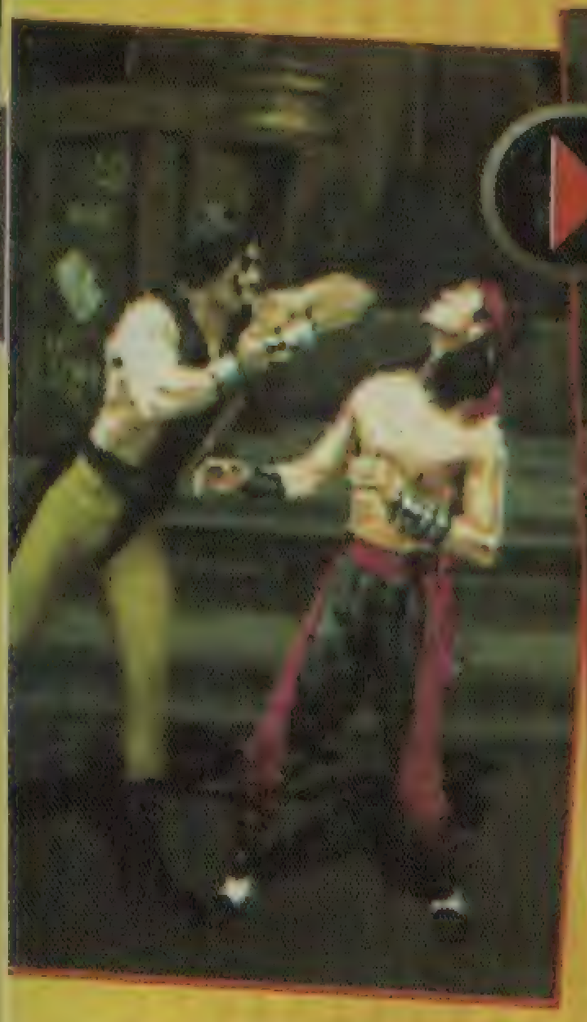
| | |
|---|---|
| CYRAX: | BL, BL, BL |
| JAX: | F, F, B, SB |
| KABAL: | SB, SB, BL, CA |
| KANO: | F, T, F, BL |
| KUNG LAO: | CO, CO, BL, CO |
| LIU KANG: | 360 F |
| NIGHTWOLF: | C, C, C |
| SEKTOR: | B, F, T, CO |
| SHEEVA: | F, B, F, CB |
| SINDEL: | T, B, T, CB |
| SONYA: | B + CO + SB + BL |
| STRYKER: | F, F, F, CA |
| SUB-ZERO: | F, B, F, SA |

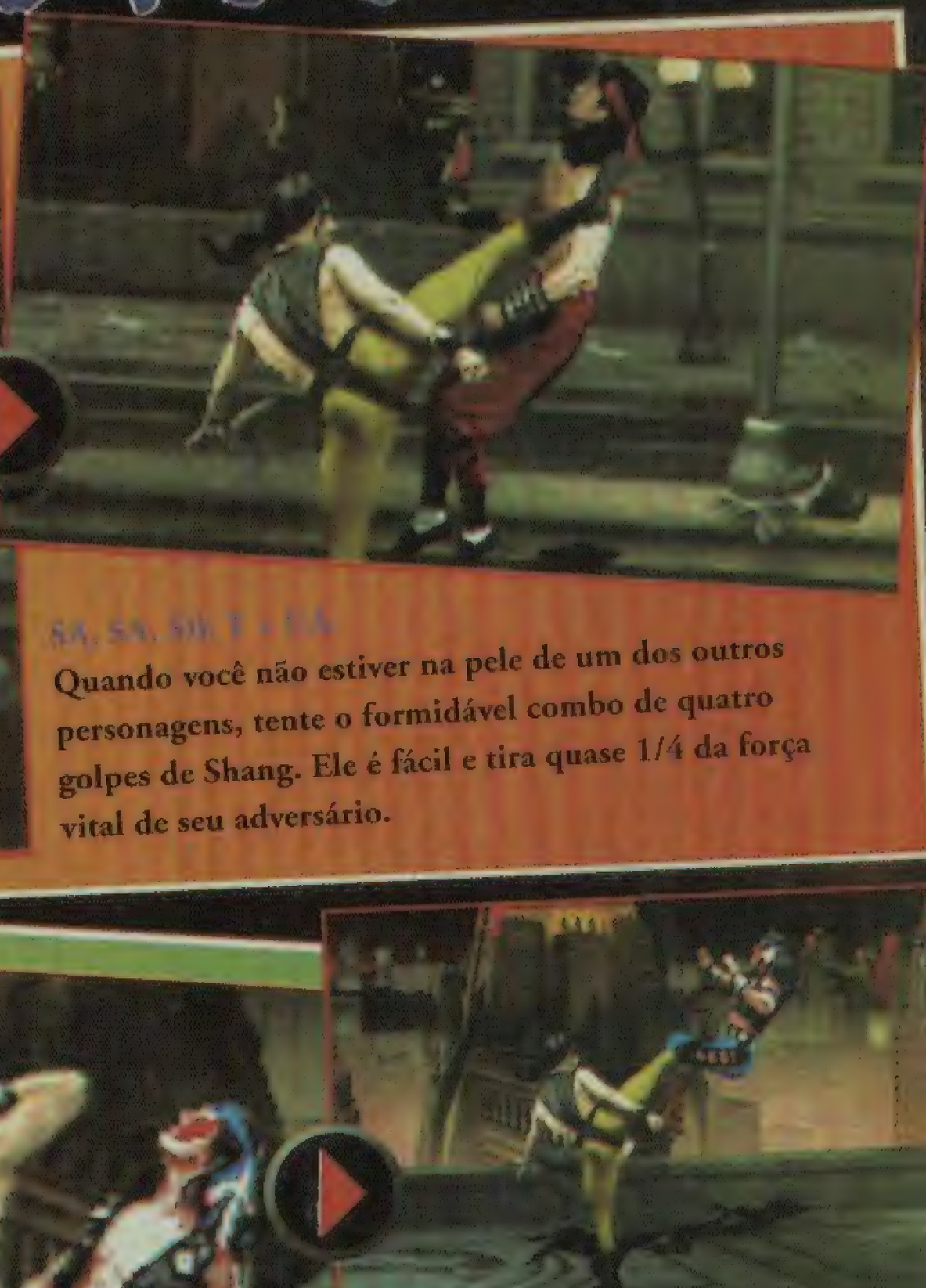
## THROW

F + SB (Aproxime)

Shang Tsung adora fazer arremessos por todos os lados, e ele demonstra esta habilidade neste golpe.

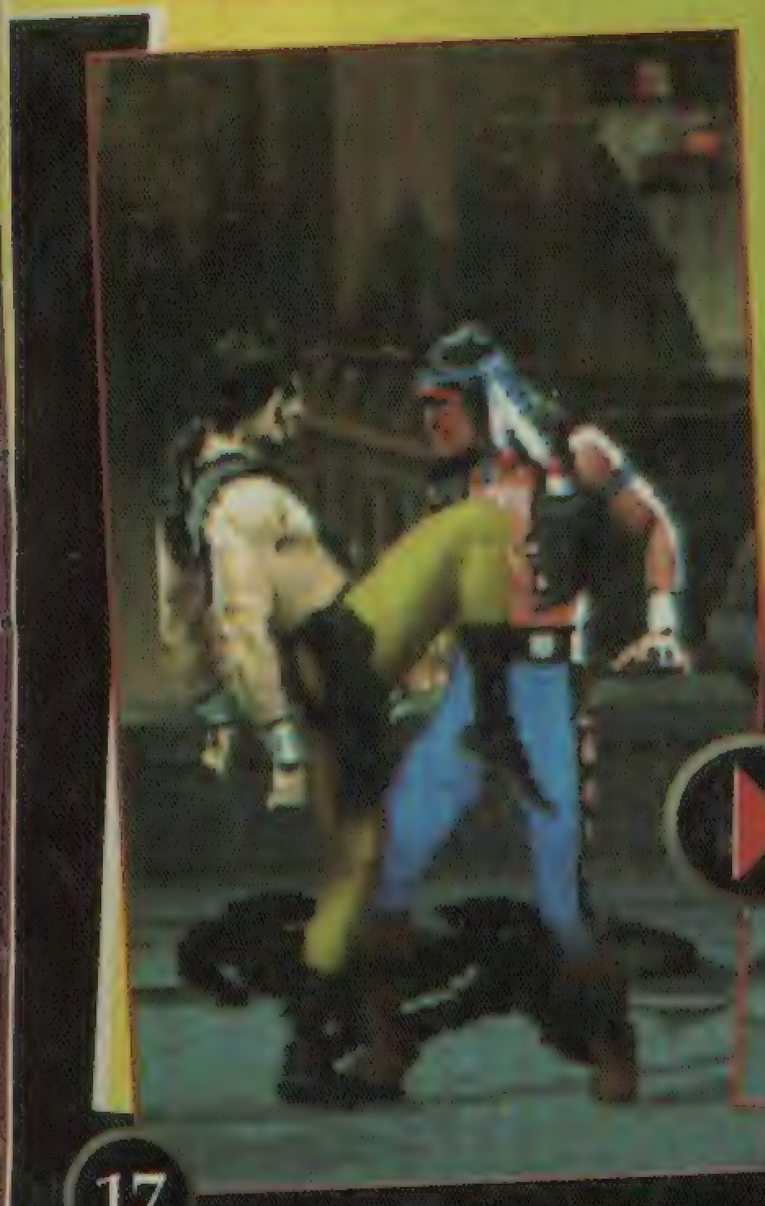
# MORTAL KOMBINATIONS™





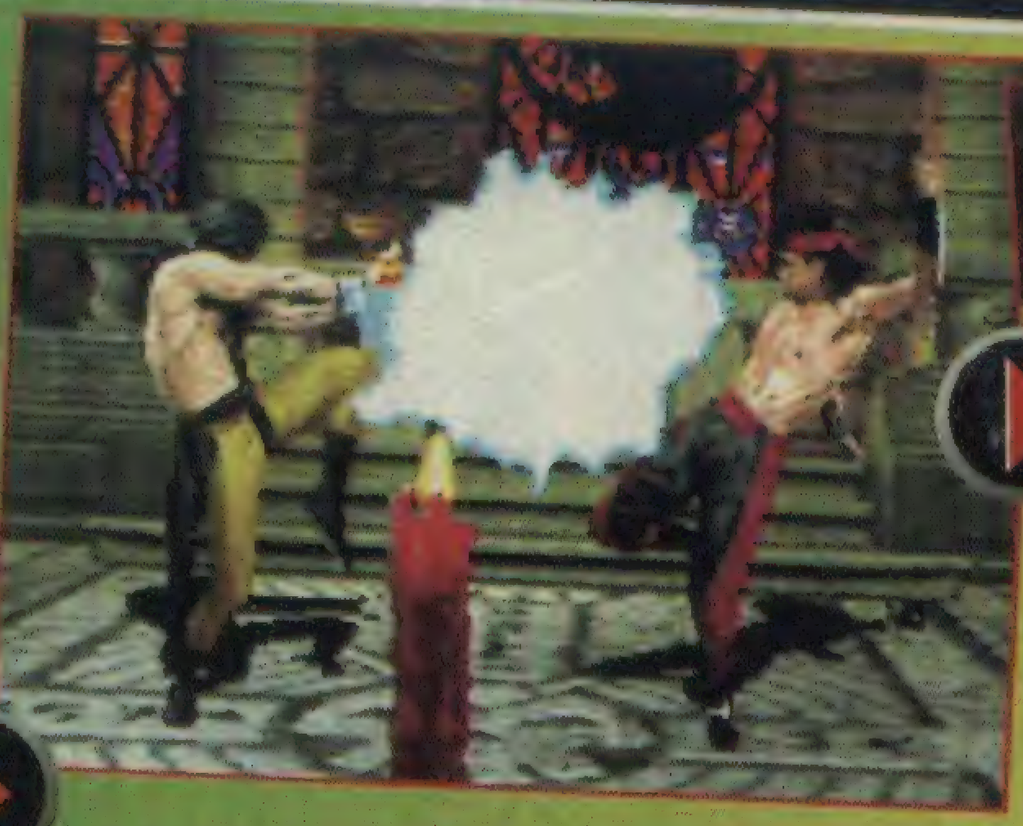
SA, SA, SB, T + SA

**Quando você não estiver na pele de um dos outros personagens, tente o formidável combo de quatro golpes de Shang. Ele é fácil e tira quase 1/4 da força vital de seu adversário.**



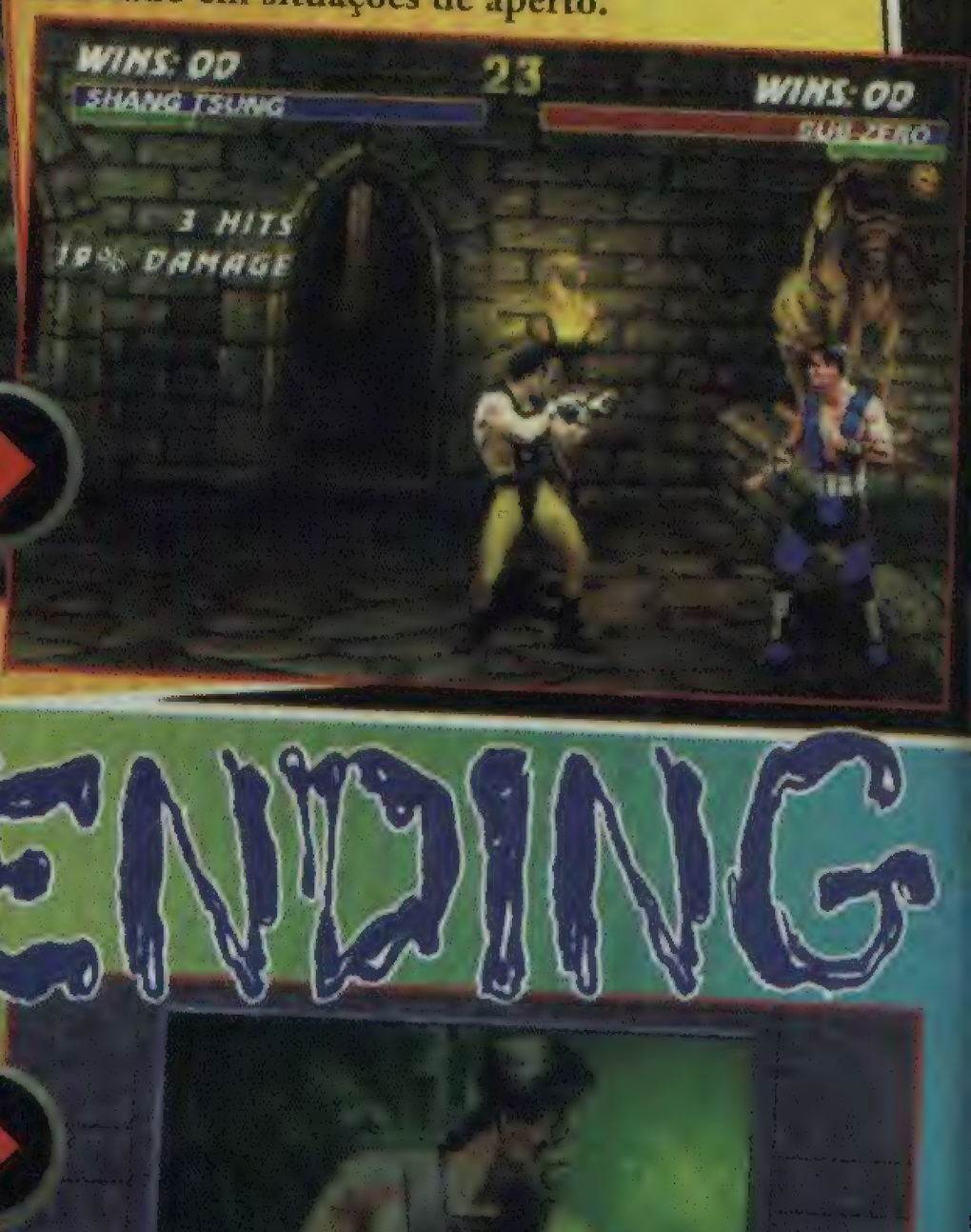
F+ SA, SA, SB, T + SA

**Dê um banho de sangue em sua vítima com este combo arrasador de cinco golpes. É um pouco complicado de realizá-lo, mas causa um prejuízo de 27% em sua vítima. Para golpes extras, tente acompanhar o golpe com um fireball.**



(F, T, T, CB), (T, T, F, F, SA)
**Não subestime o poder deste terrível combo de seis golpes. Ele tira 37% da força vital de sua vítima, torrando-a sem dó.**

CA, CA, T + CA
**Mesmo causando apenas 19% de prejuízo em seu adversário, a velocidade deste combo de três chutes o torna fácil de ser realizado em situações de aperto.**




# ENDING



Quando Shao Kahn toma conta da Terra, ele precisa de Shang Tsung para ajudá-lo a localizar os humanos que sobreviveram. Com novos poderes, ele logo descobre os verdadeiros planos de seu imperador: assim que os guerreiros que permaneceram estiverem preparados, Kahn tirará a alma de Tsung.



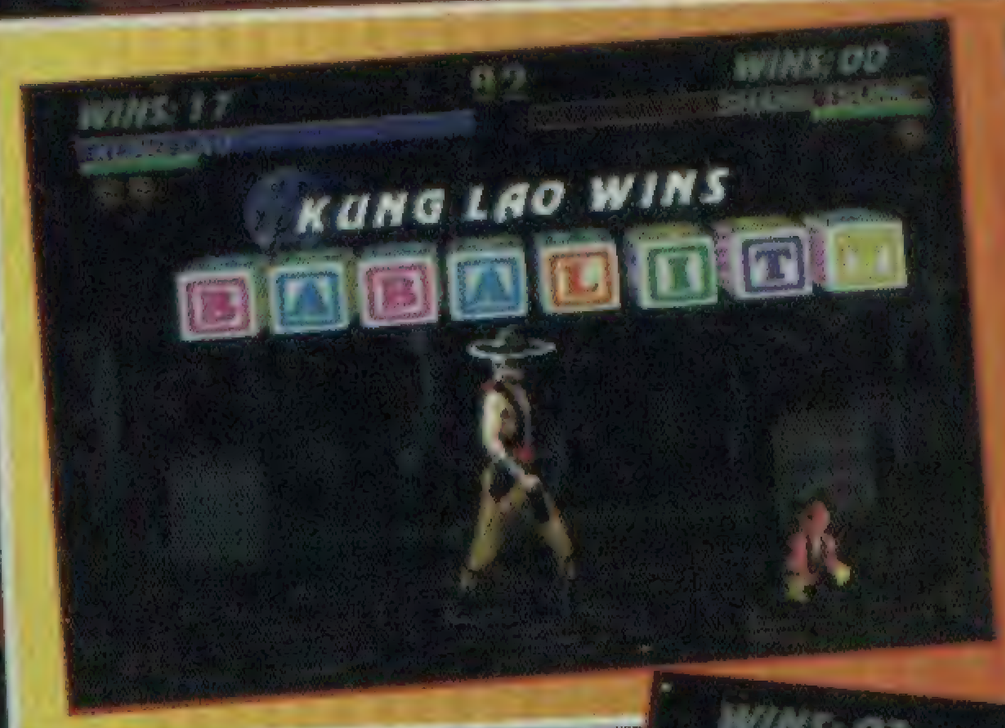
Ao saber de tudo, Tsung se revolta contra seu mestre. Ele pega Motaro desprevenido e então derrota Shao Kahn. Mas antes que a Terra consiga voltar ao normal, Tsung toma conta de todas as almas. Ele governará a Terra para sempre com sua própria marca do mal.

Kung Lao...Kung Lao...Kung Lao...Kung Lao...Kung Lao...Kung Lao...Kung Lao...Kung Lao...Kung La

# KUNG LAO™

A história até agora...

*Como membro da lendária White Lotus Society, Kung Lao é uma escolha natural para tomar conta do terrível Shao Kahn quando a invasão da Terra começar. Este guerreiro fabuloso é descendente do Kung Lao original, que foi aprisionado por Goro no primeiro torneio do Mortal Kombat. Ele conseguirá honrar a reputação de seus ancestrais?*




## BABALITY

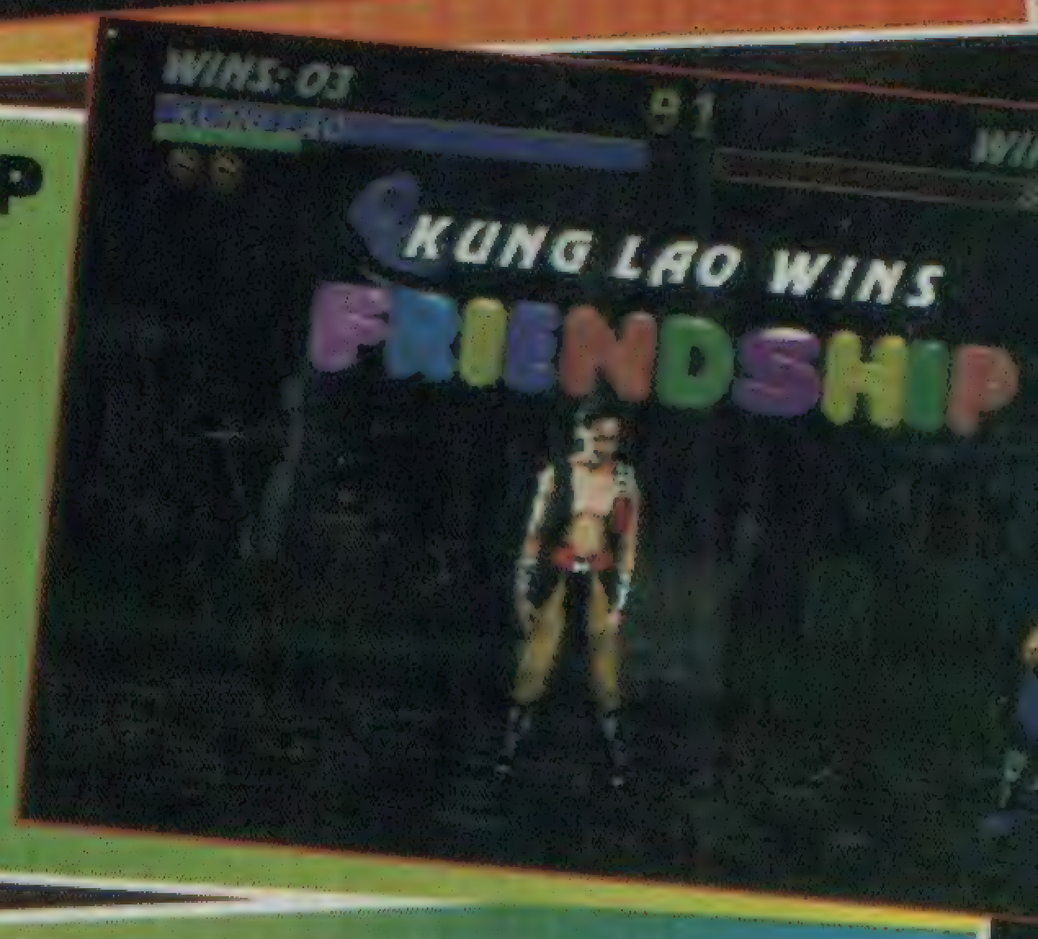
B, B, F, BA

Kung Lao mostra seu lado "bonzinho" e livra a vida de sua vítima, ao invés de resolver transformar o perdedor em um nenê chorão.

## FRIENDSHIP

BA, BA, F, BA, CD

Kung arranja um tempinho e faz um jogo de estratagema com seu "bobo" favorito.




## ANIMALITY

CO, CO, CO, CO, BL

A animality de Kung Lao certamente espalha sangue para todos os lados: ele se transforma em um felino e depois destrói sua vítima.

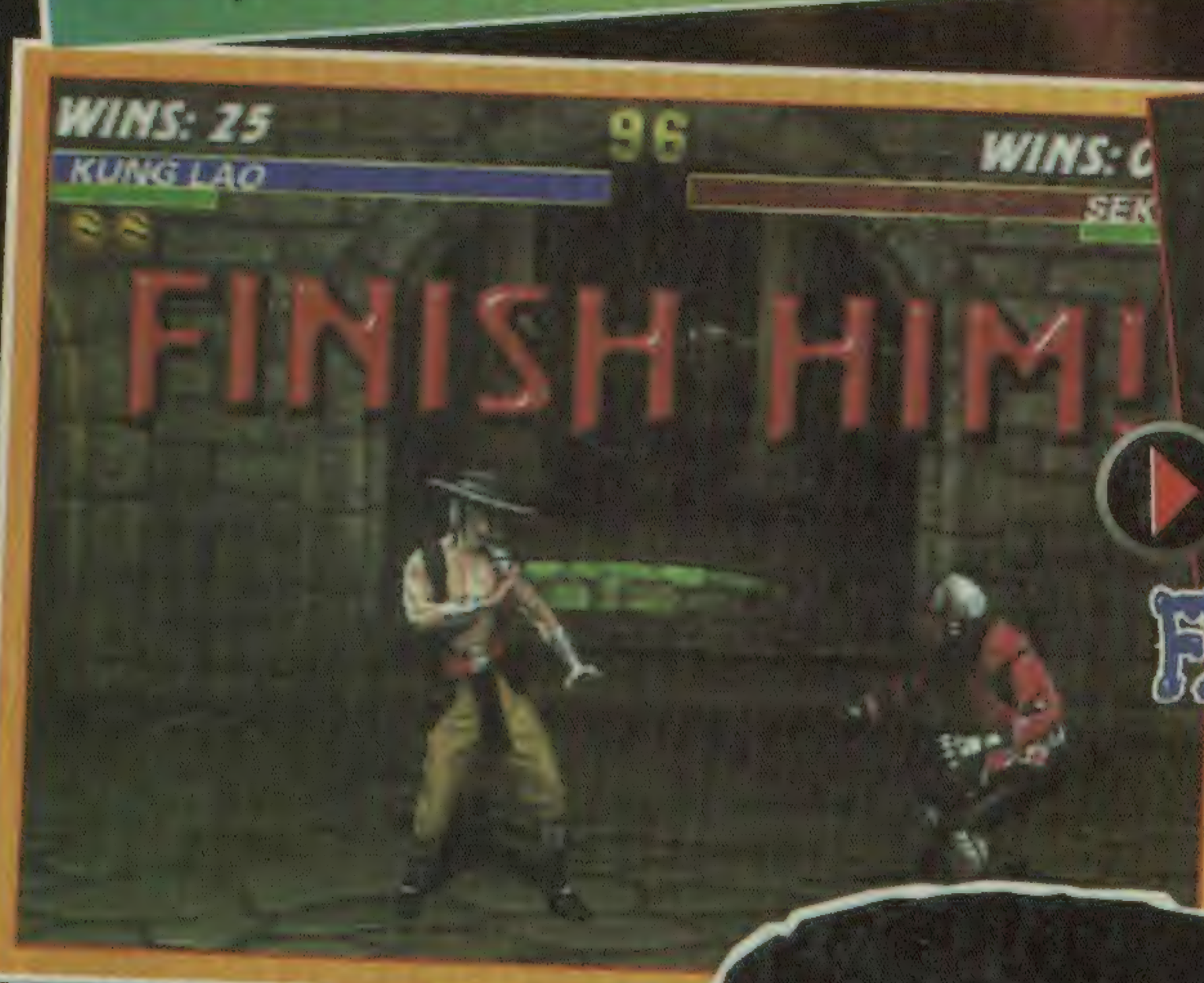
GENESIS

Lao...Kung Lao...Kung Lao...Kung Lao...Kung Lao...Kung Lao...Kung Lao...Kung Lao...

## FATALITY ONE

(Para trás, para trás, para trás, Soco)

**Kung utiliza seu chapéu "afiado" com muita eficiência nesta fatality alucinante. Ele o arremessa em direção à sua vítima - que fica dividida em pedaços!**



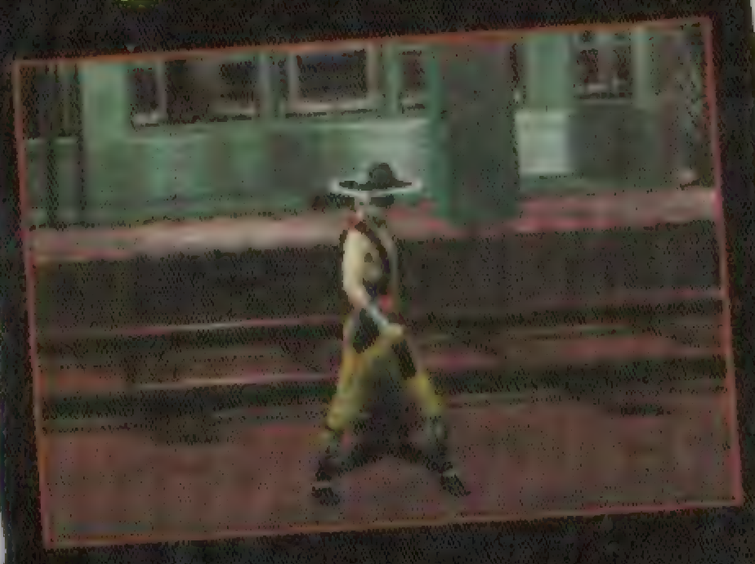
## FATALITY TWO

(BL + CO, BL + CO, B (Golpeie)

**Kung Lao entra na roda de um furacão que tem a capacidade de sugar o corpo do adversário e depoi lançar seu sangue e ossos.**

### O METRÔ

B, B, F, F, CB



### A FORTALEZA DE SHAO KAHN

B, B, F, F, CB

### PIT III

B, B, F, F, CB

# KUNG LAO™

# SPECIAL MOVES

## HAT THROW

T, F, SB

Este golpe mudou um pouco desde o MKII, e agora está mais impressionante: seu chapéu com lâminas afiadíssimas corta profundamente o estômago de sua vítima, jogando sangue para os ares.

## TELEPORT

B, C

Este golpe permite que você reapareça do outro lado de seu adversário, proporcionando preciosos segundos para um ataq

## FLYING KICK

B + CA (No ar)

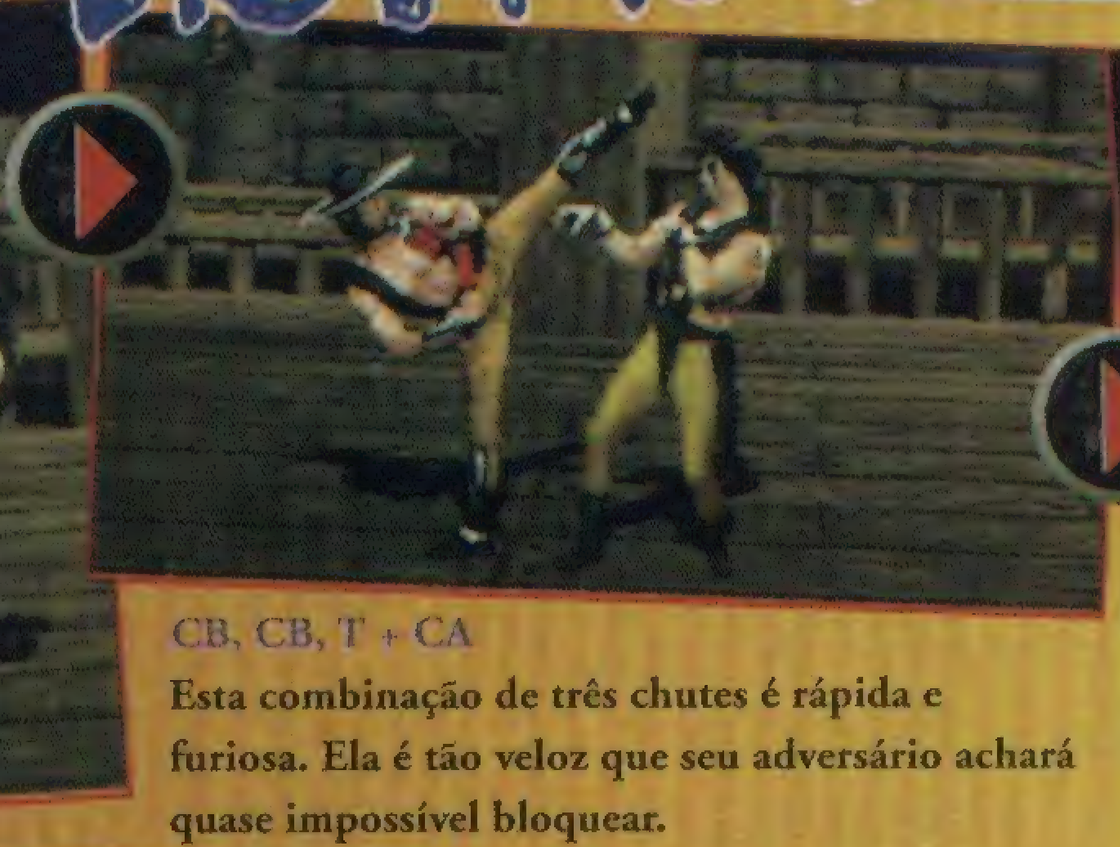
O chute no ar de Kung Lao não mudou desde o MKII, portanto todos os velhos truques ainda funcionam. Este golp é ótimo para ataques surpresas.

## SPINNING SHIELD

F, B, F, CA

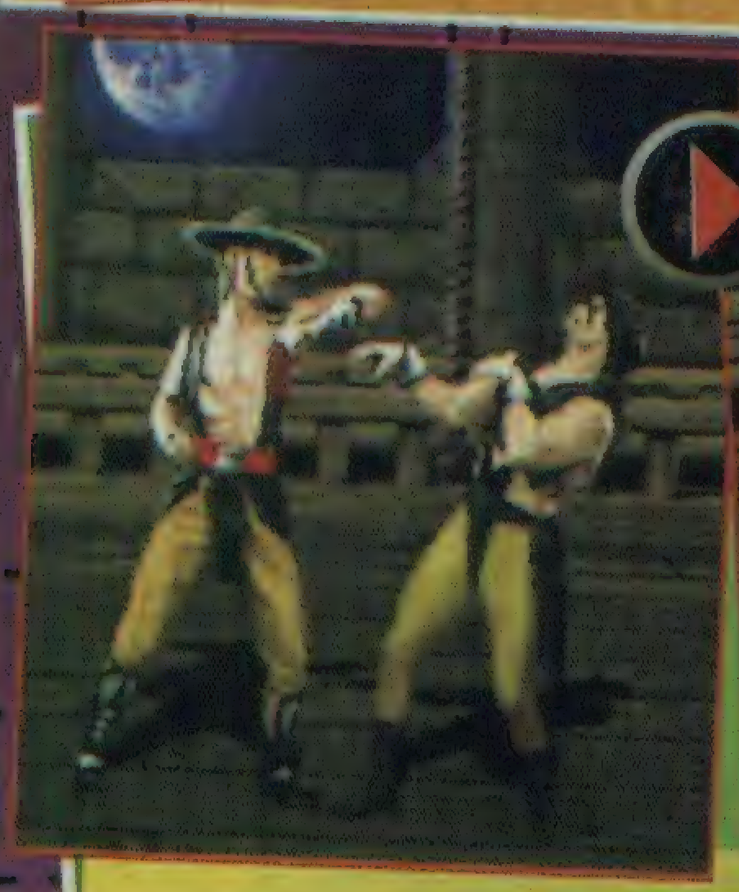
Este golpe é usado particularmente em adversários que confiam em um chute voador (como Kano e Nightwolf).

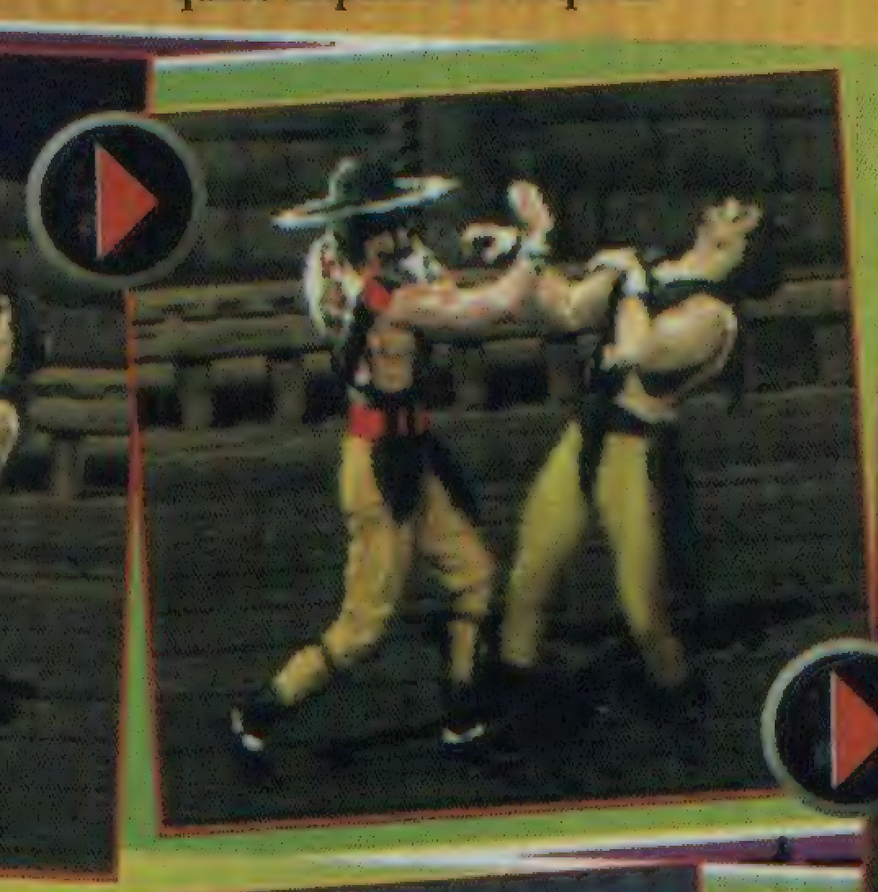
# MORTAL KOMBINATIONS™



CB, CB, T + CA

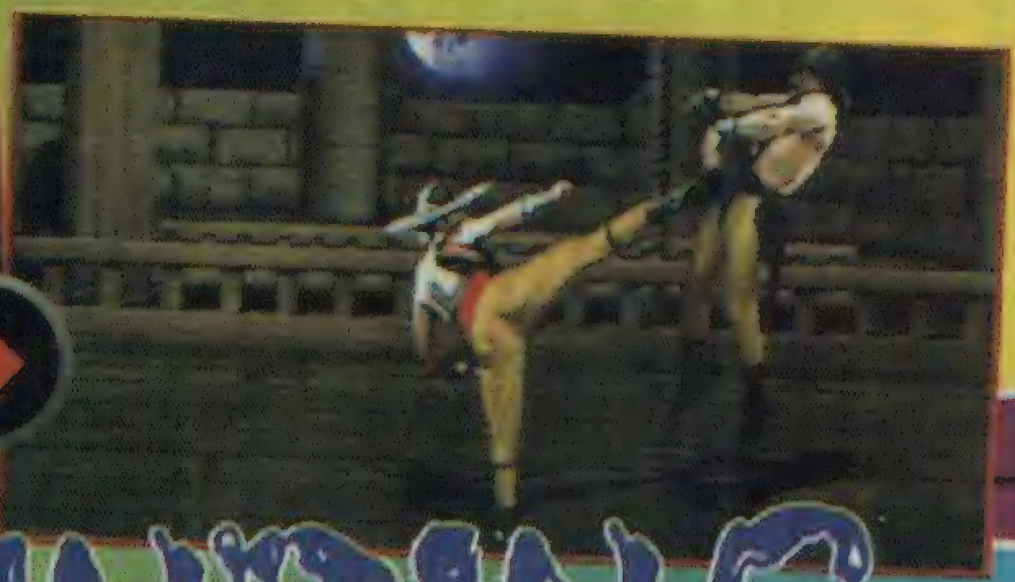
**Esta combinação de três chutes é rápida e furiosa. Ela é tão veloz que seu adversário achará quase impossível bloquear.**



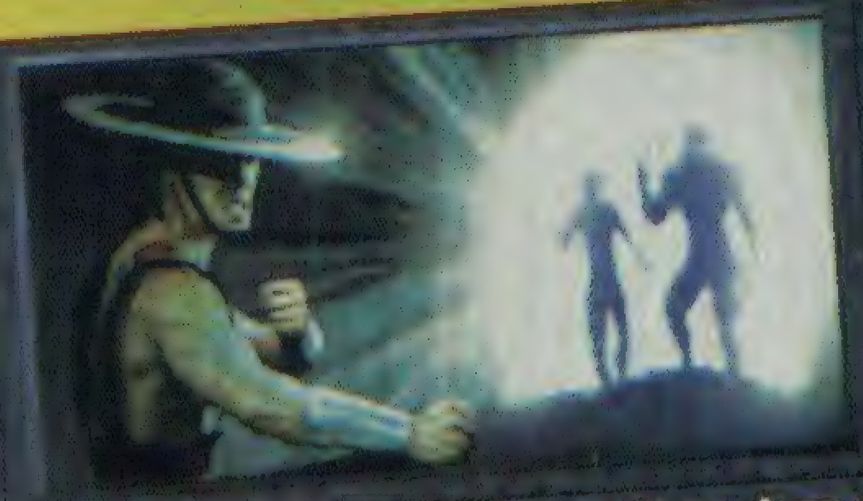


SA, SB, SA, SB, CB, CB, T + CA

**Este combo monstruoso de sete golpes utiliza chutes e socos para tirar a força vital de seu adversário em 34% - três dele e o jogo está terminado!**



# ENDING



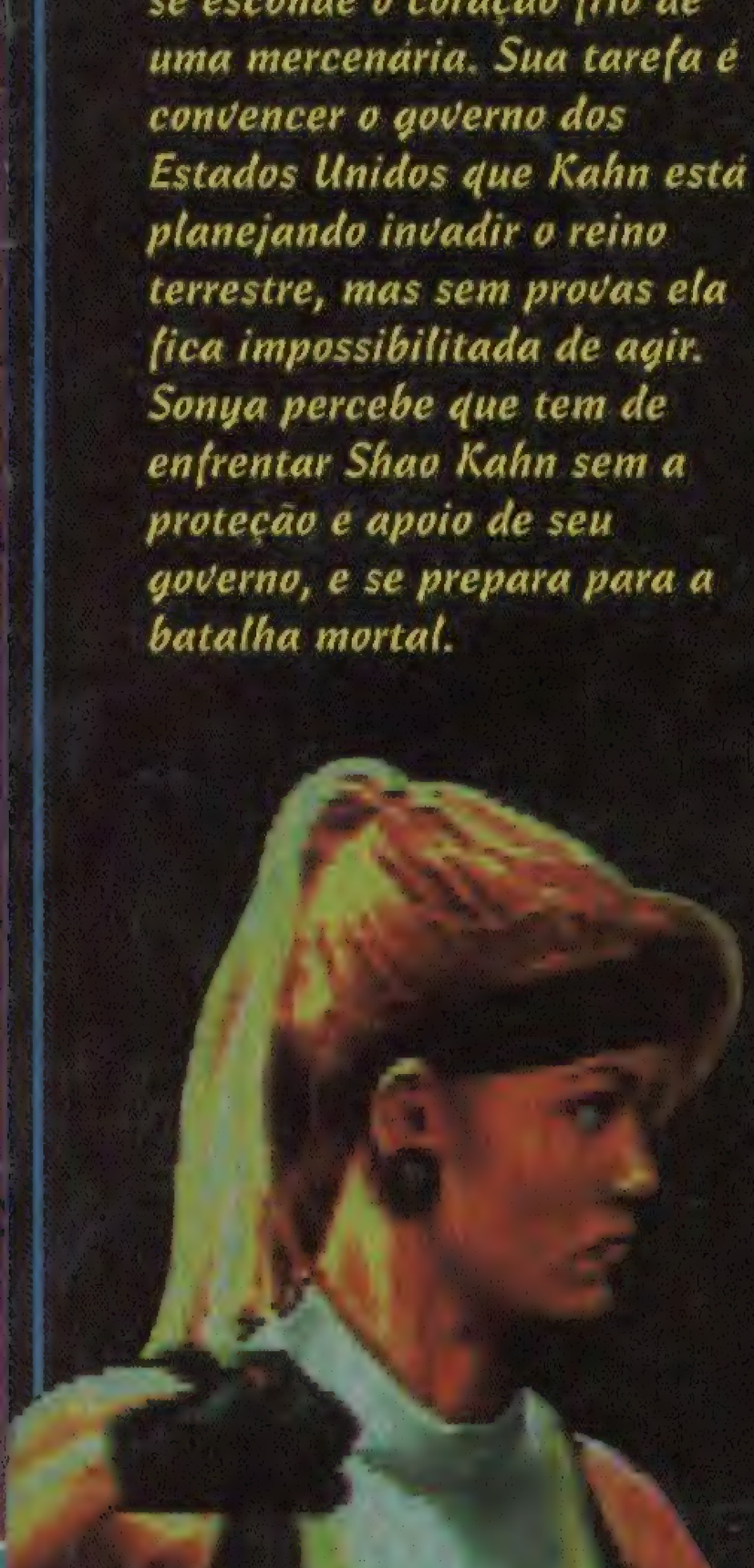
**Quando Kahn invadir a Terra, Kung Lao precisa descartar seus planos de reunir a White Lotus Society. Em compensação, ele tem que prestar atenção no novo torneio. Junto com Liu Kang ele luta contra as forças maléficas de Shao Kahn.**

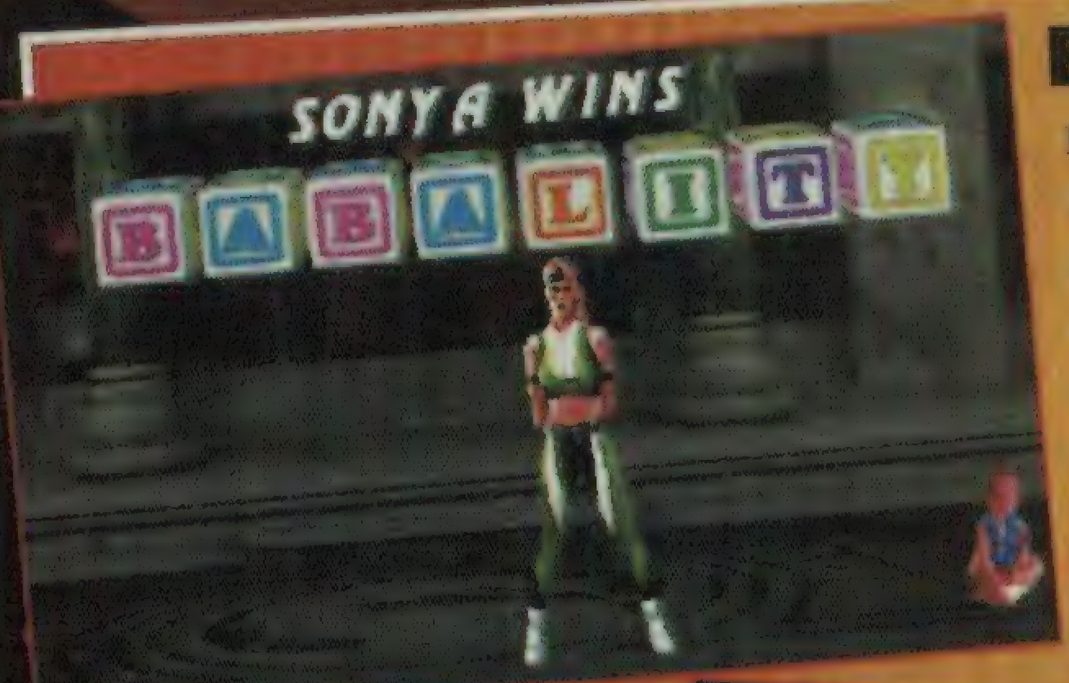
**Utilizando o conhecimento que obteve como um monge Shaolin, ele luta em nome de seu grande ancestral - o Kung Lao original. Ele sai vitorioso, mas sofre com os machucados durante a batalha com Kahn. Kung Lao encontra seu ancestral em uma outra vida...**

# SONYA BLADE™

A história até agora...

*Sob a beleza exterior de Sonya se esconde o coração frio de uma mercenária. Sua tarefa é convencer o governo dos Estados Unidos que Kahn está planejando invadir o reino terrestre, mas sem provas ela fica impossibilitada de agir. Sonya percebe que tem de enfrentar Shao Kahn sem a proteção e apoio de seu governo, e se prepara para a batalha mortal.*






## BABALITY

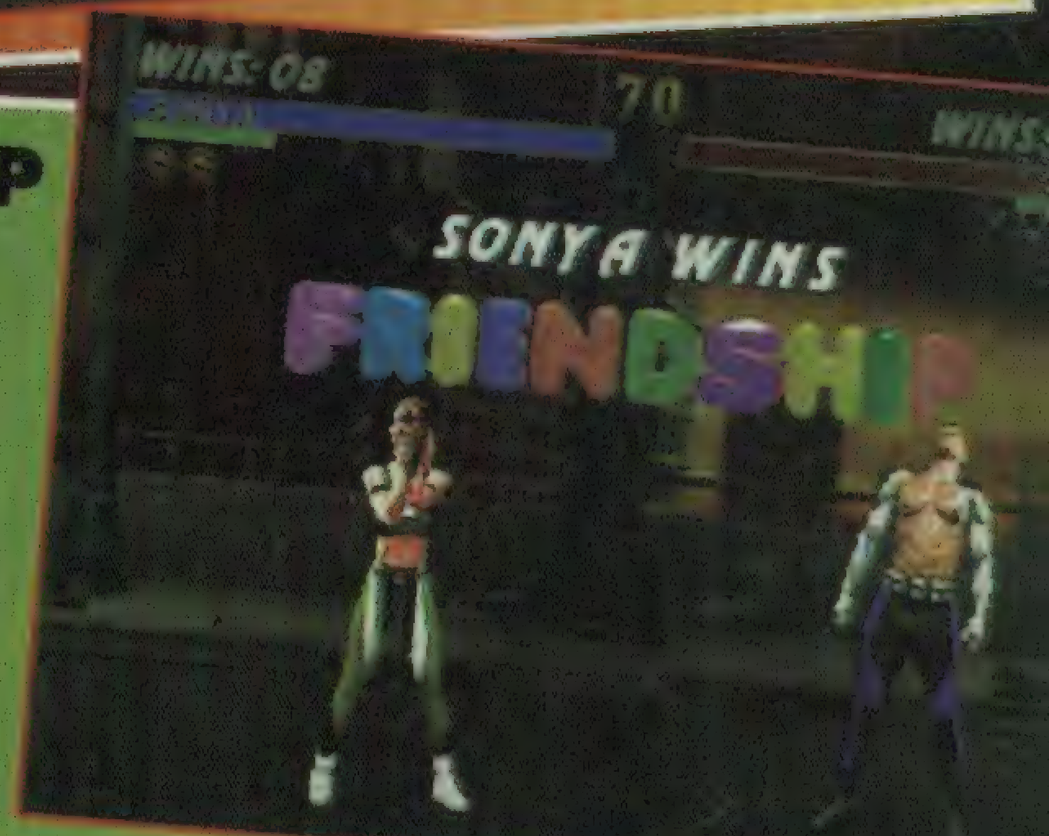
B, B, B, F, CB

**Sonya mostra seu instinto maternal quando transforma seu adversário em uma pequenina criança. Será que a tenente está amolecendo?**

## FRIENDSHIP

F, B, F, B, CB (Rápido)

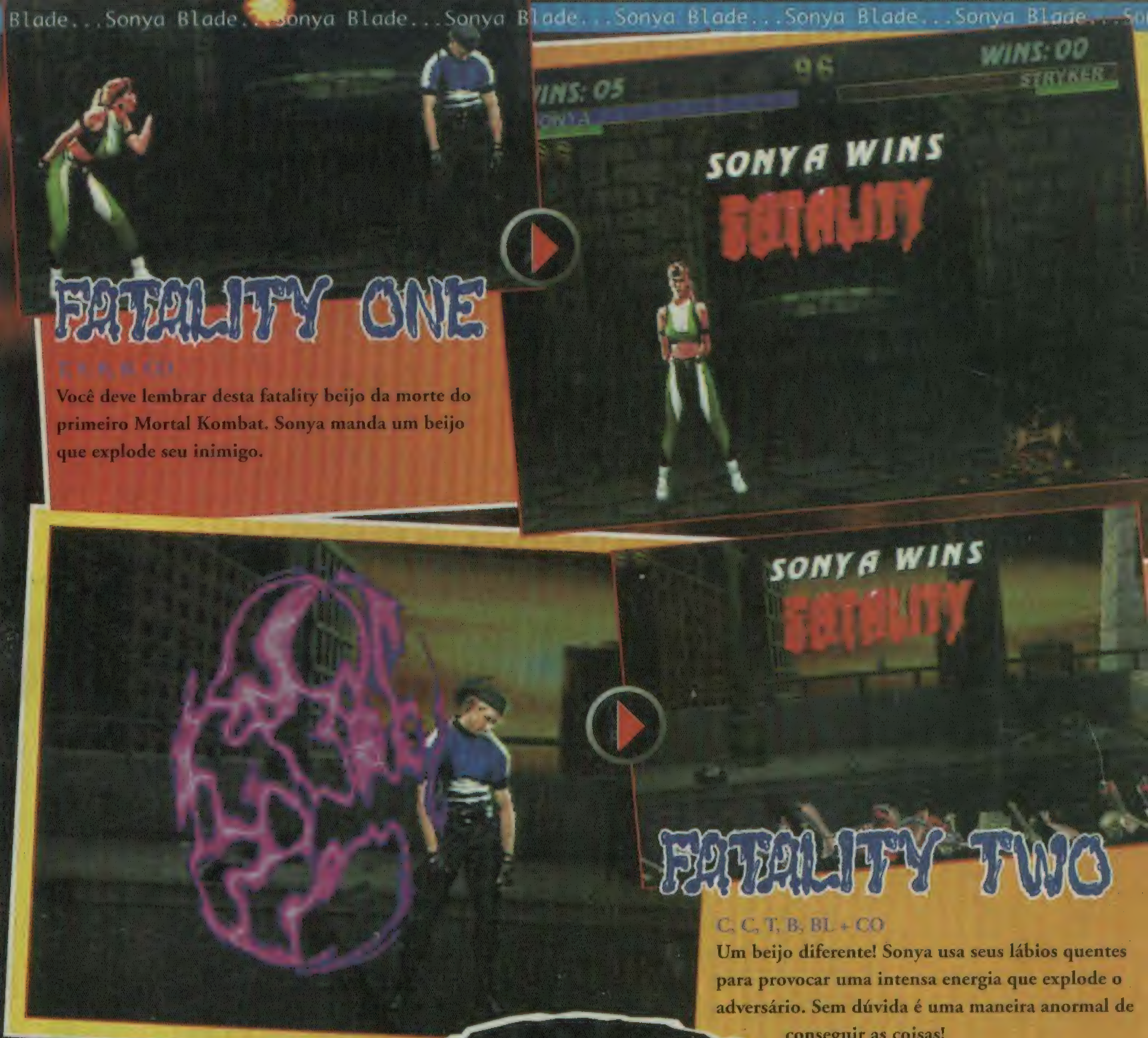
**Sonya deixa um tempo para nos mostrar seus formidáveis golpes de dança.**




## ANIMALITY

se SB, T, F, B, F, so SB

**Ela pega sua vítima com esta terrível ave de rapina que ataca e deixa para trás morte e destruição.**




## FATALITY ONE

R, R, R, G

**Você deve lembrar desta fatality beijo da morte do primeiro Mortal Kombat. Sonya manda um beijo que explode seu inimigo.**

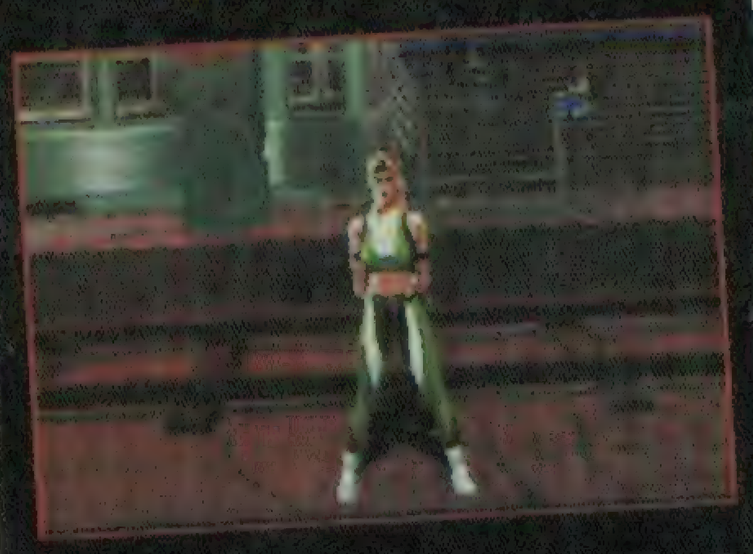
## FATALITY TWO

C, C, T, B, BL + CO

**Um beijo diferente! Sonya usa seus lábios quentes para provocar uma intensa energia que explode o adversário. Sem dúvida é uma maneira anormal de conseguir as coisas!**

### O METRÔ

F, F, B, SA



### A FORTALEZA DE SHAO KAHN

F, F, B, SA

### PIT III

F, F, B, SA

# SONYA BLADE™ SPECIAL MOVES

## ENERGY RINGS

1/4VF + 5B

Atinja o inimigo com anéis de energia intensa. Este ataque elétrico tem o poder de manter longe até mesmo os lutadores mais fortes.

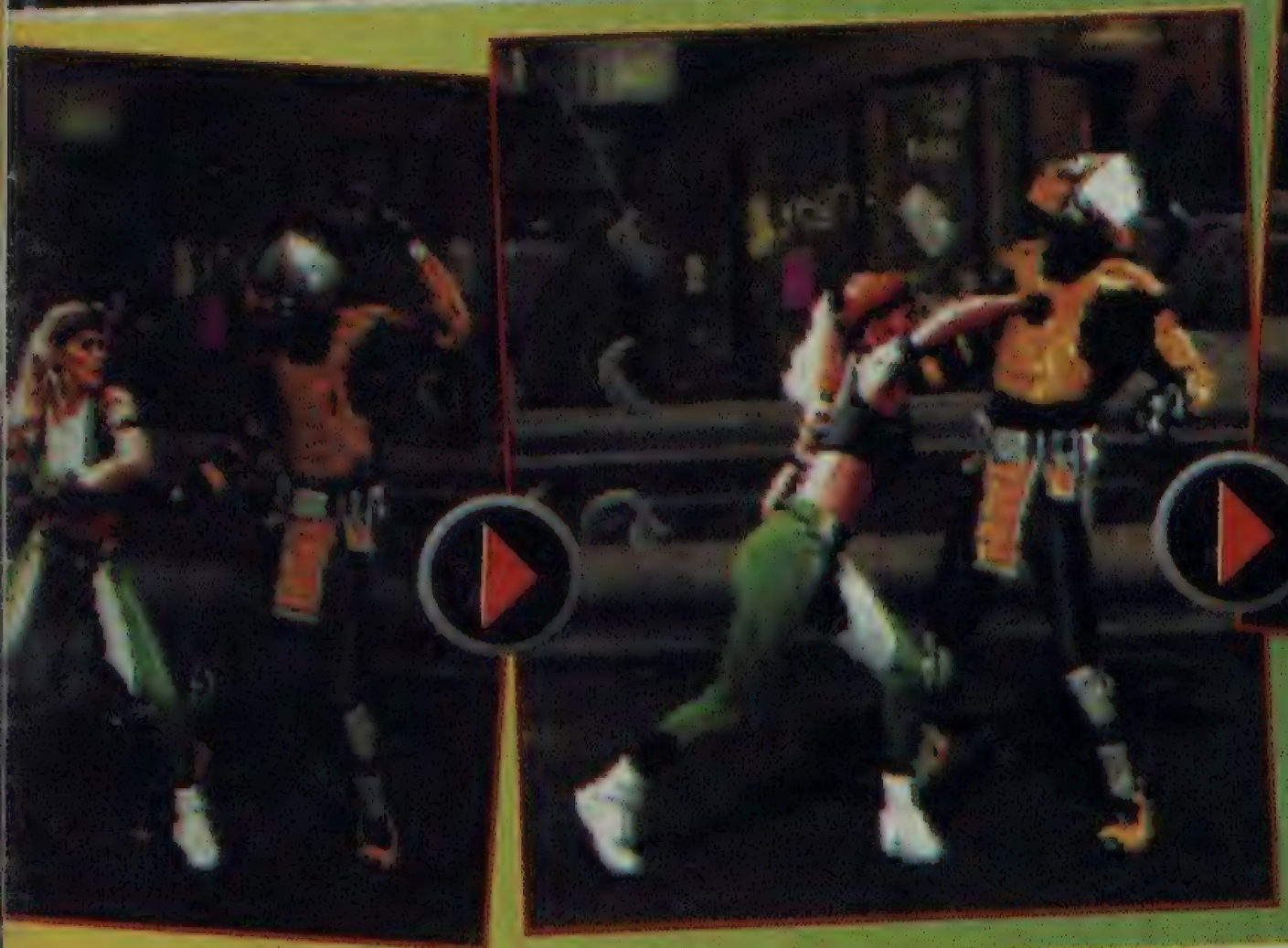
## BICYCLE KICK

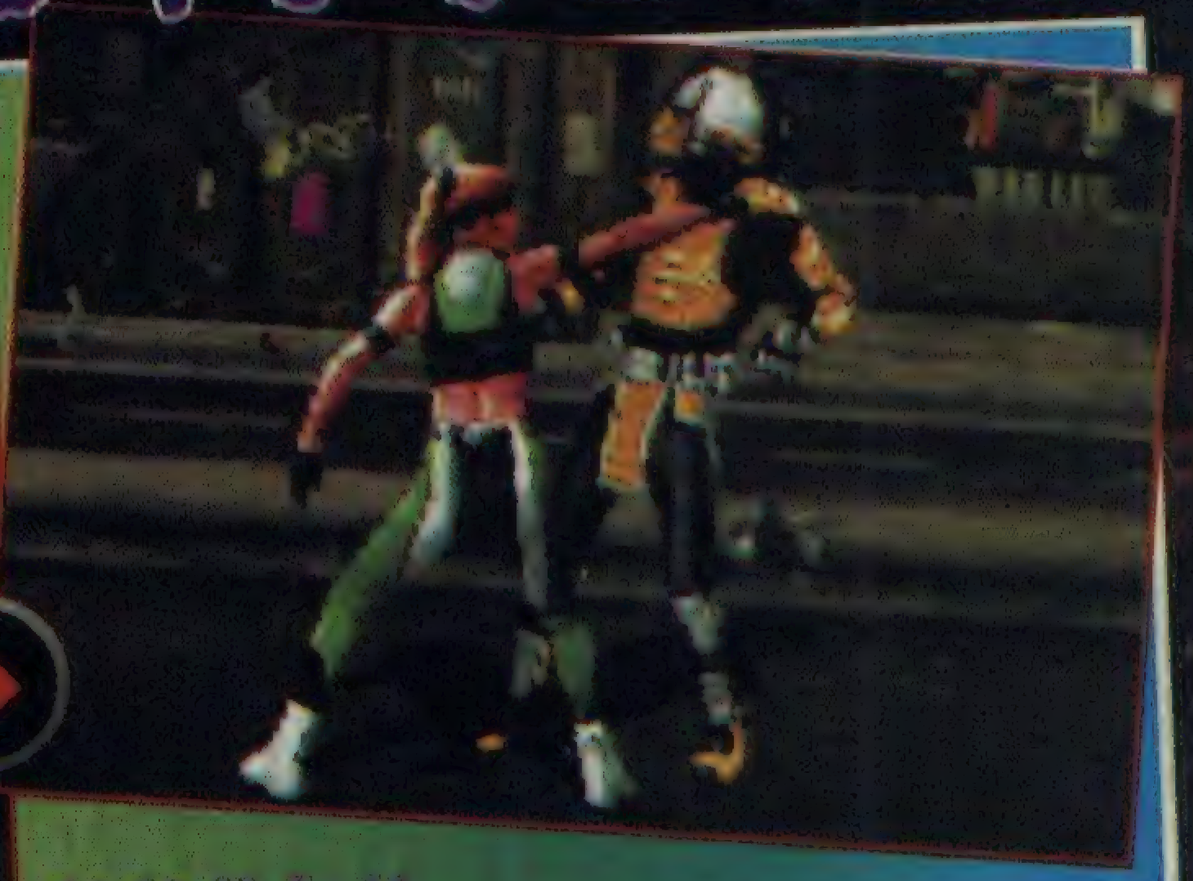
T.T.B.C.A

O Bicycle Kick é uma nova adição ao impressionante grupo de ataques especiais de Sonya. Coloque o código e ela se arremessa em direção aos céus - fique alerta Liu Kang!

a Blade...Sonya Blade...Sonya Blade...Sonya

# MORTAL KOMBINATIONS™



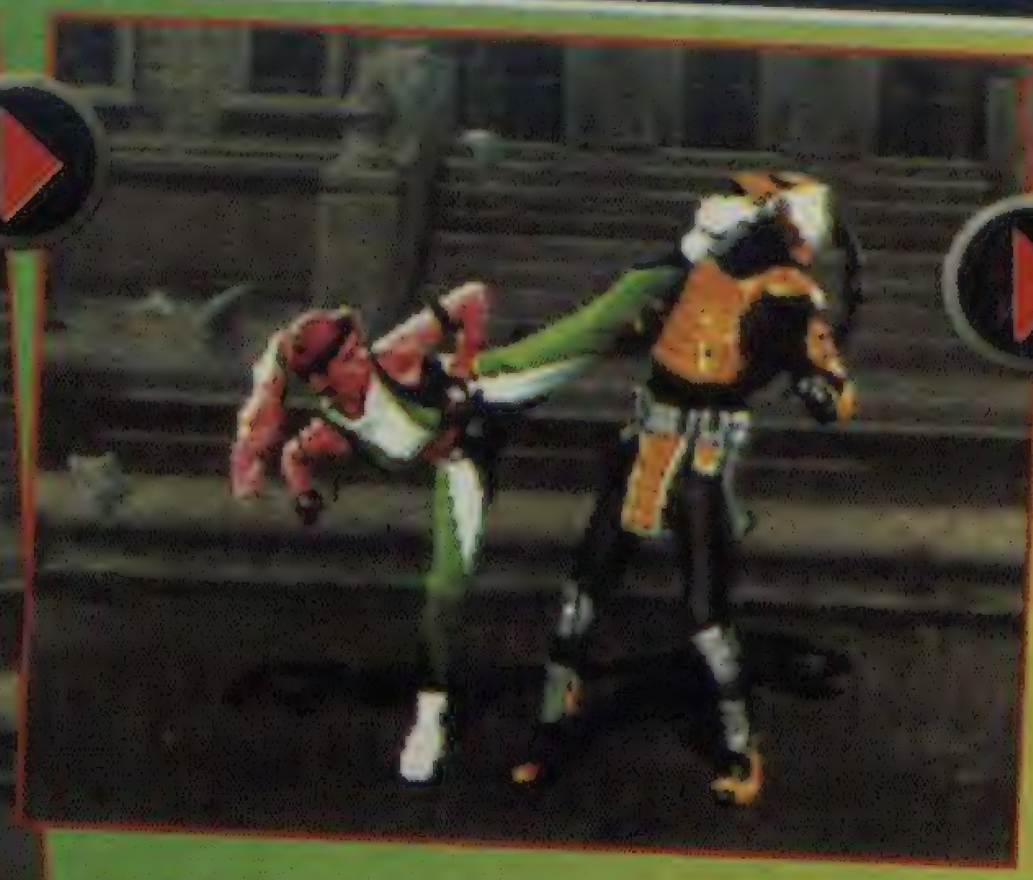


SA, SA, SB, T + SA

**Perceba a fúria dos punhos de Sonya quando ela investe contra seu inimigo. Os quatro golpes tiram 22% da energia de sua vítima.**

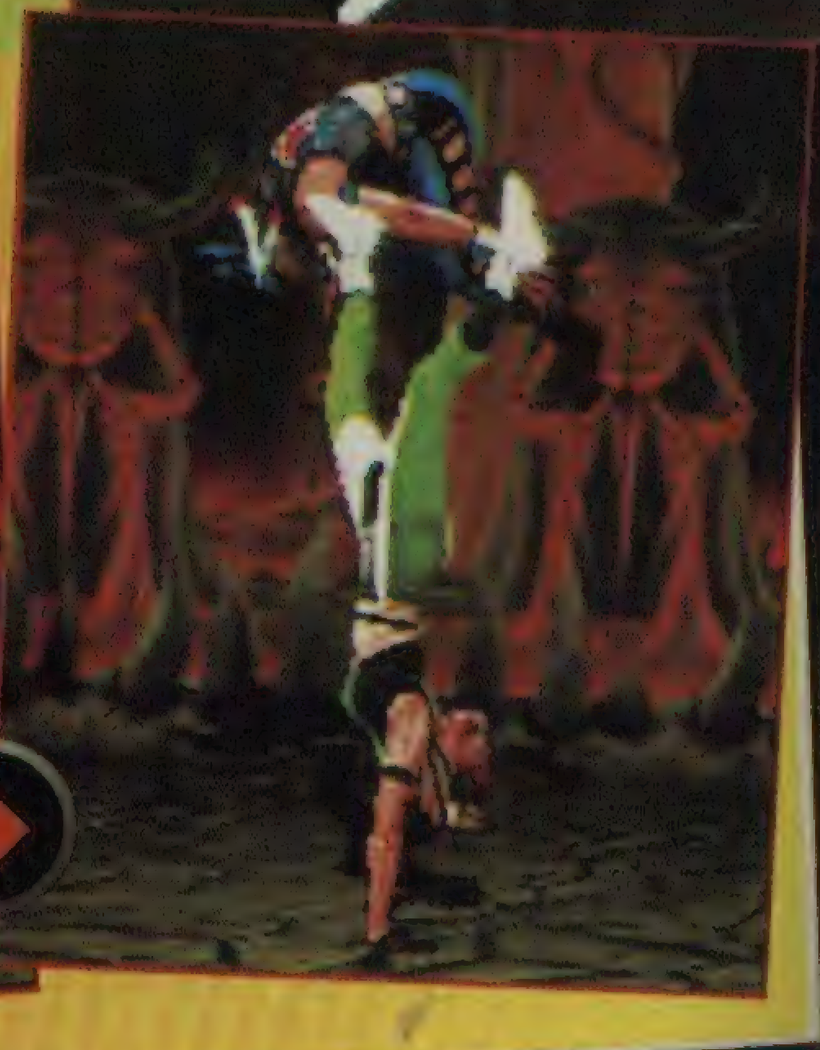
CA, CA, SA, SA, SB, T + SA

**Tente este impressionante combo de seis golpes. Com a garantia de tomar 1/3 da energia de sua presa, esta é uma maneira perfeita de terminar um round.**



CA, CA, T + CA

**Sonya mostra que é ótima não apenas em socos como também em chutes nestes fantásticos golpes.**

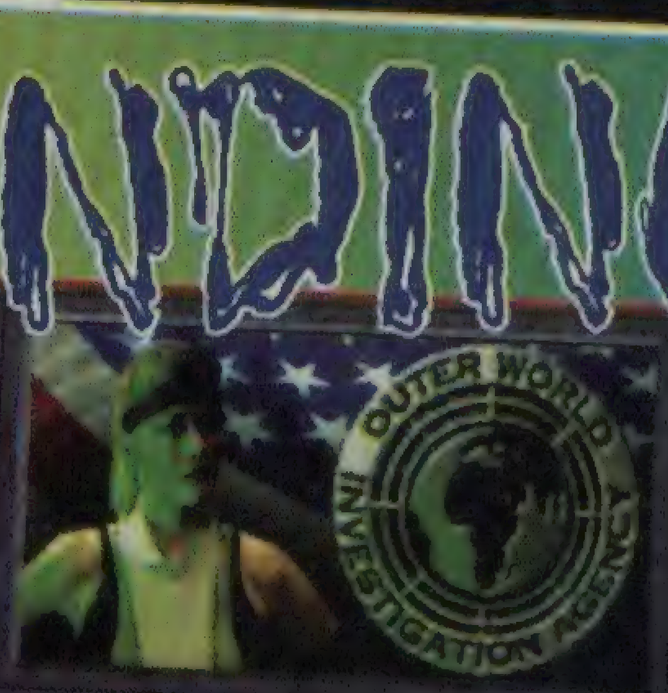


Chute voador, T + CB, (B + SB + BL + CB)

**Como um dos combos mais espetaculares do jogo, o Leg Grab de Sonya permite que você ganhe um golpe extra enquanto seu adversário estiver "descansando" no chão.**

**Sonya derrota seu arqui-inimigo Kano no alto de um arranha-céu perto da fortaleza de Kahn. Ela então fica frente a frente com o próprio imperador. Em uma incrível demonstração de coragem, Sonya vence.**

# ENDING

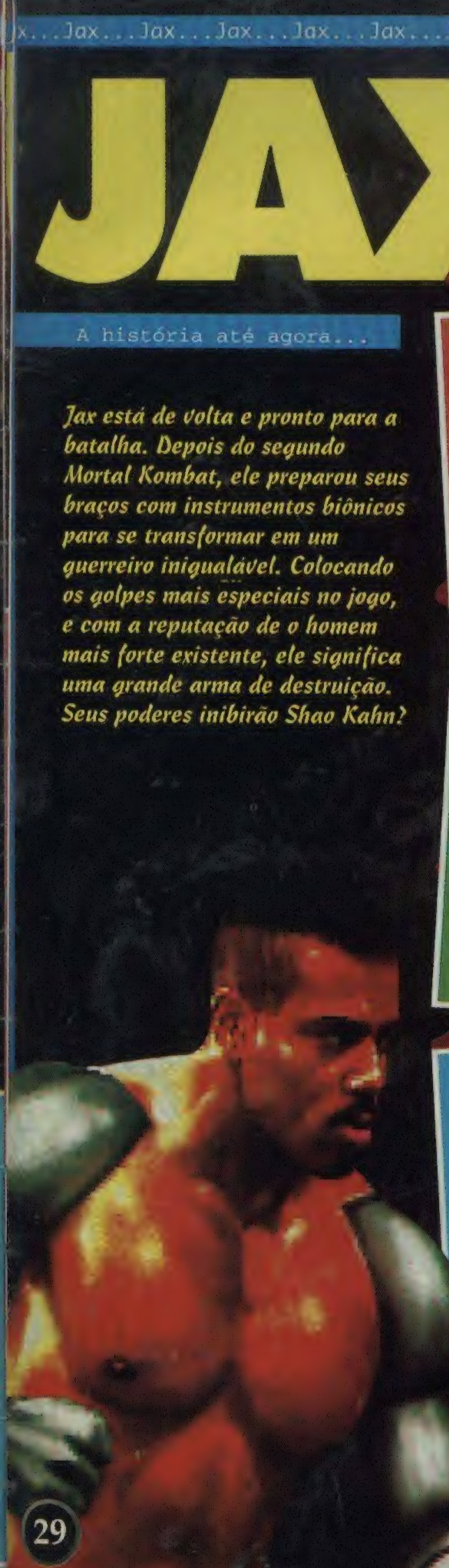


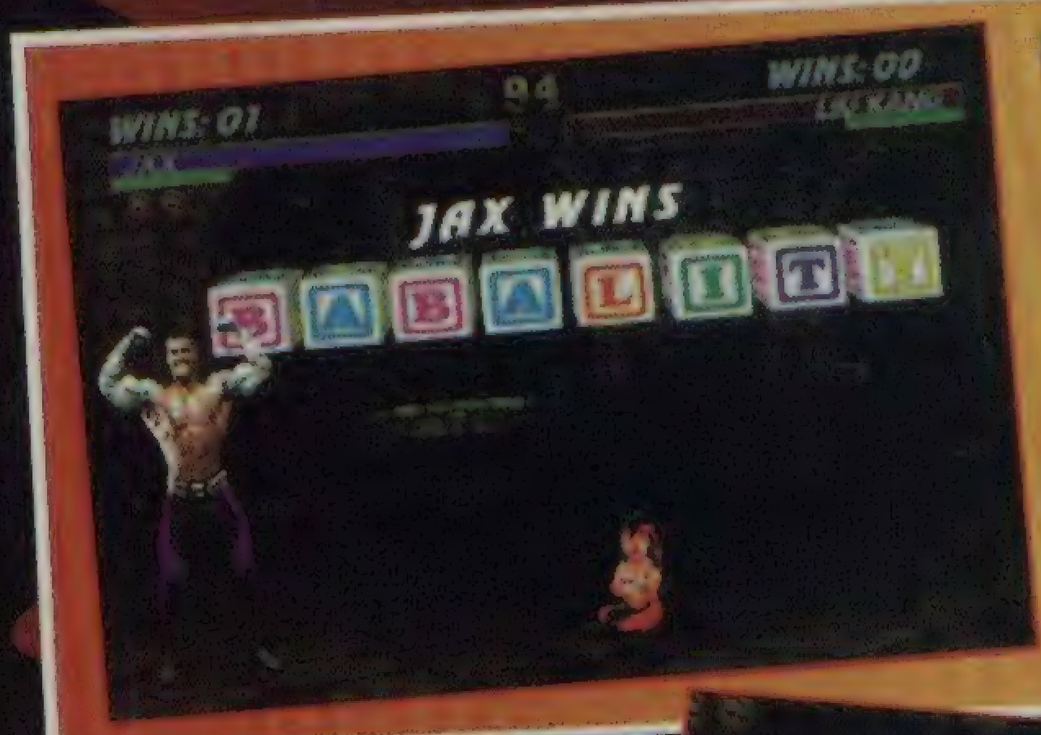

**Quando o mundo volta a seu estado normal, Sonya não encontra problemas para convencer seus superiores a formar a "The Outer World Agência de Investigação": para proteger a Terra contra possíveis futuras invasões de outros reinos.**

# JAX™

## A história até agora...

*Jax está de volta e pronto para a batalha. Depois do segundo Mortal Kombat, ele preparou seus braços com instrumentos biônicos para se transformar em um guerreiro inigualável. Colocando os golpes mais especiais no jogo, e com a reputação de o homem mais forte existente, ele significa uma grande arma de destruição. Seus poderes inibirão Shao Kahn?*






### BABALITY

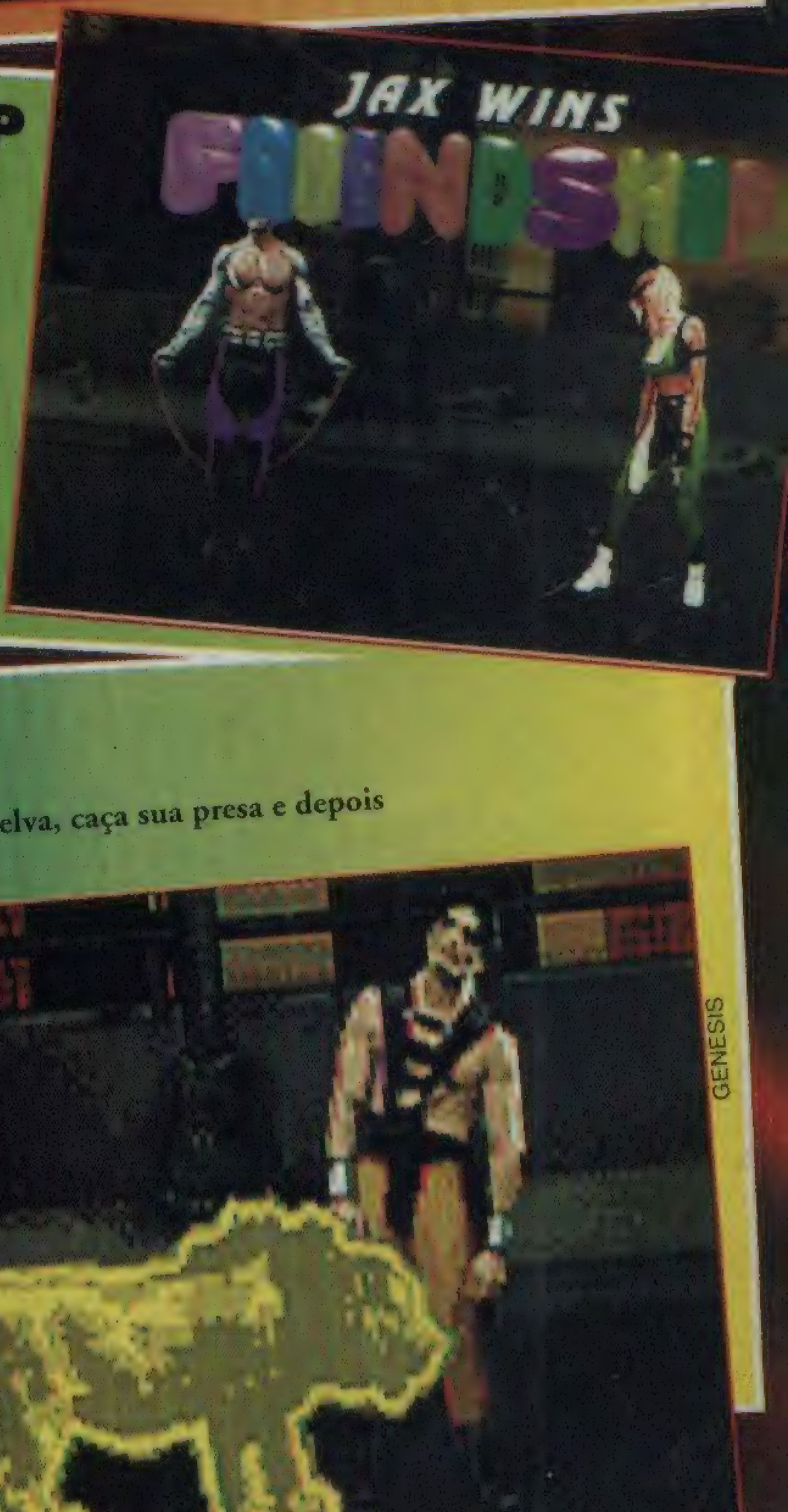
B, B, B, CB

**Jax adora impor uma vitória destruidora por babality em seu adversário.**

### FRIENDSHIP

CB, CB, CO, CD, CB, (Golpeie)

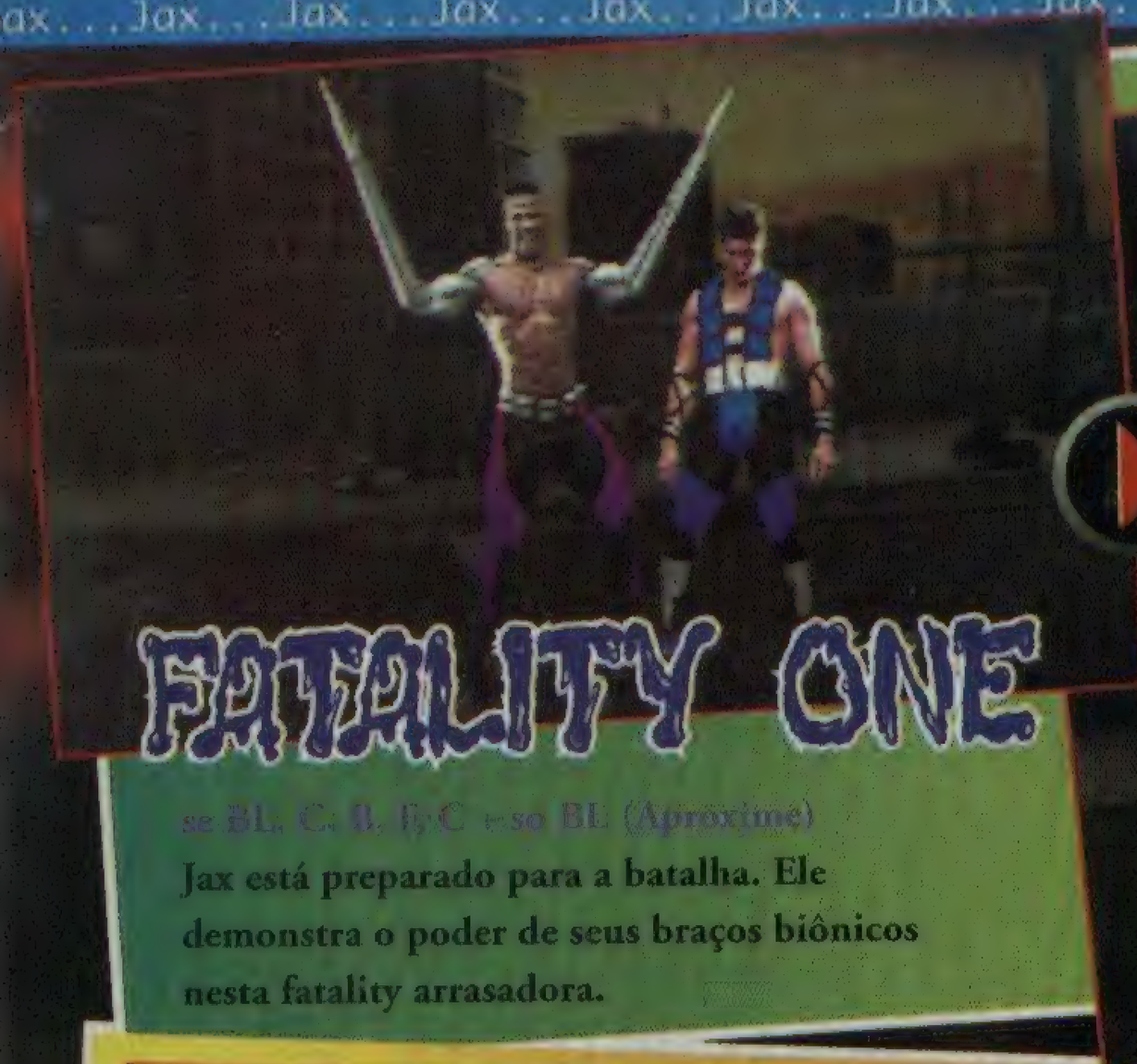
**Jax faz questão de mostrar a potência de seus braços biônicos quando ele começa a pular corda. Ele é um cara que simplesmente ama ficar em forma!**




### ANIMALITY

se SB F, F, B, F, se SB

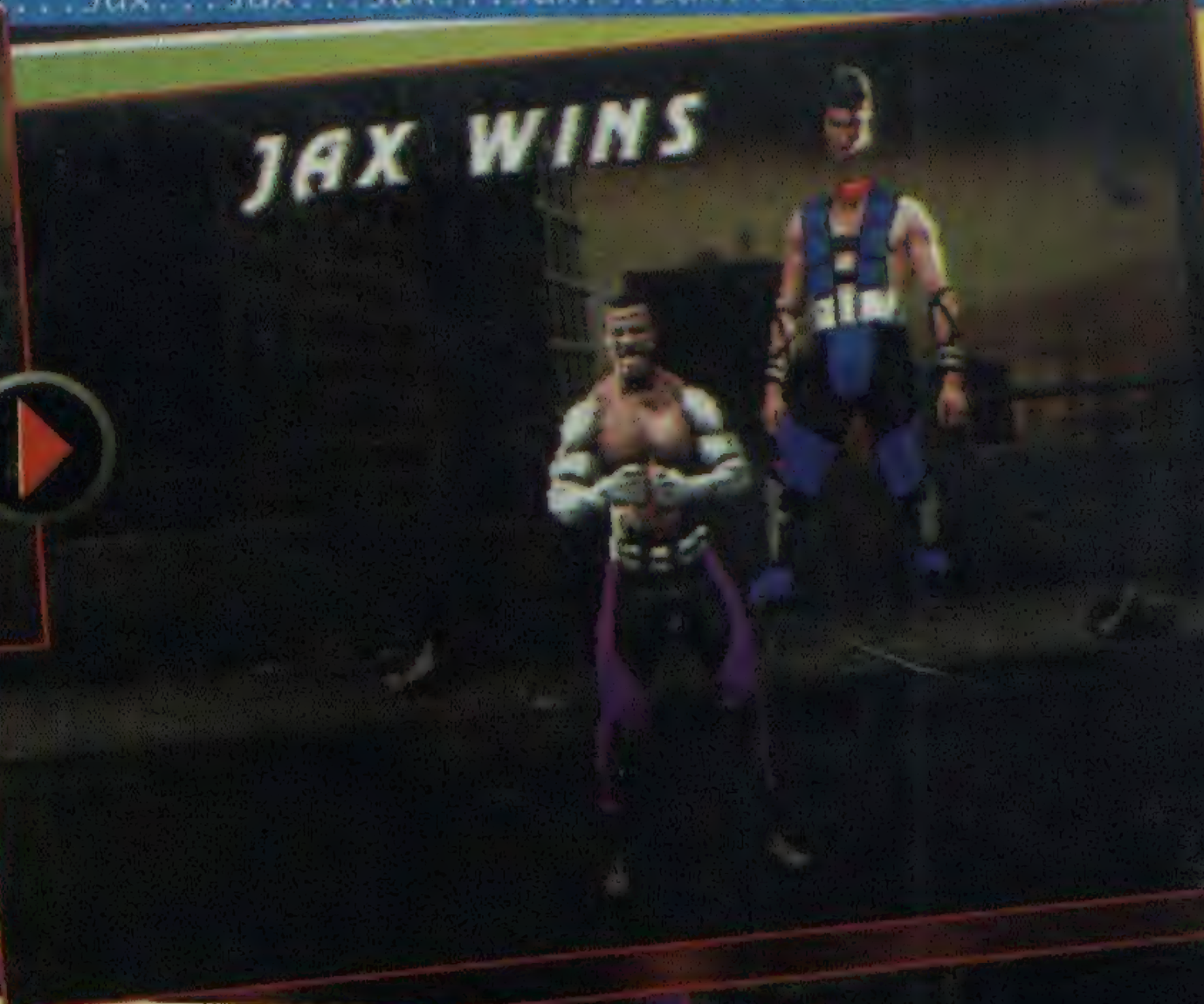
**Jax se transforma no rei da selva, caça sua presa e depois a mata sem piedade.**

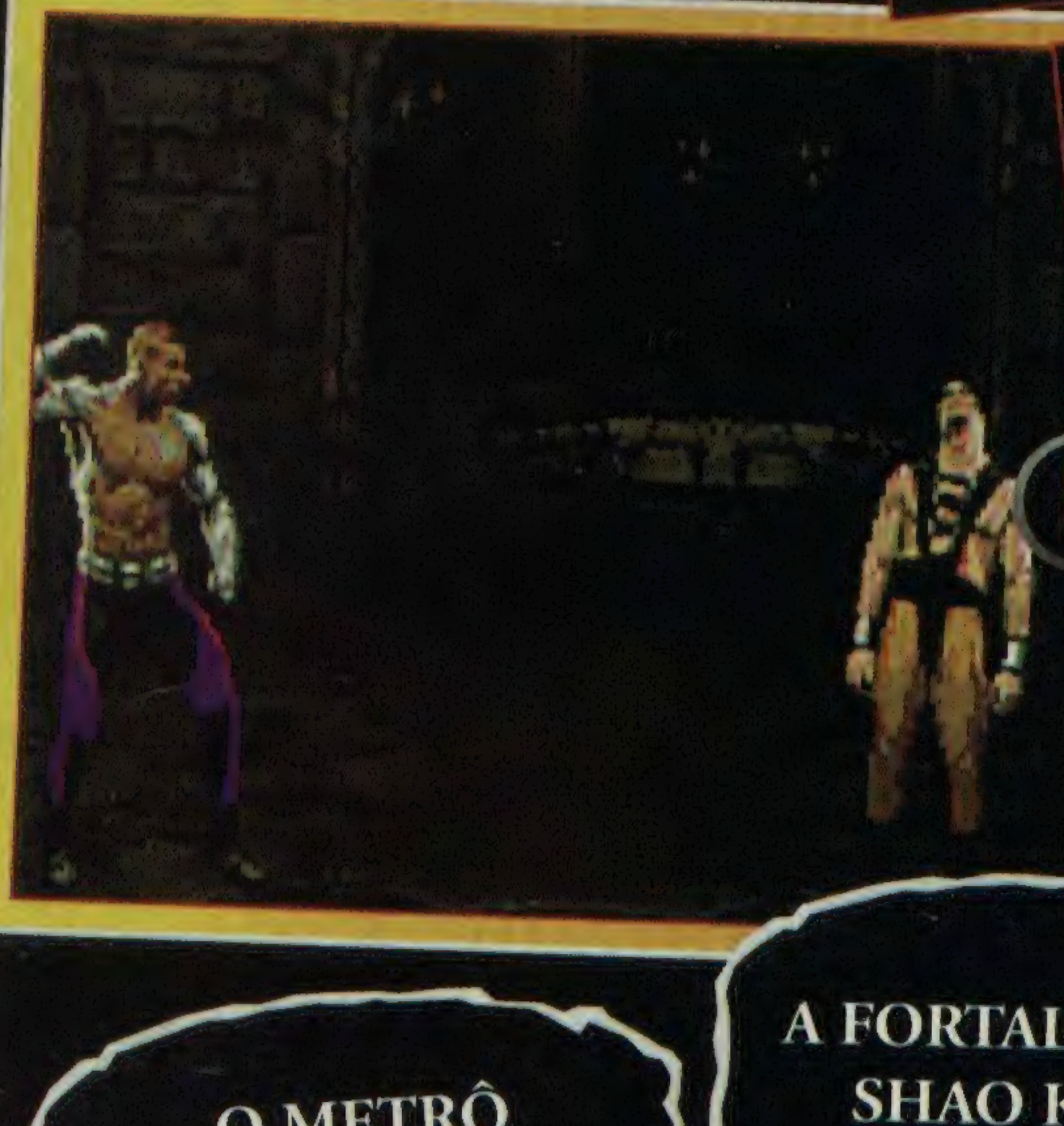


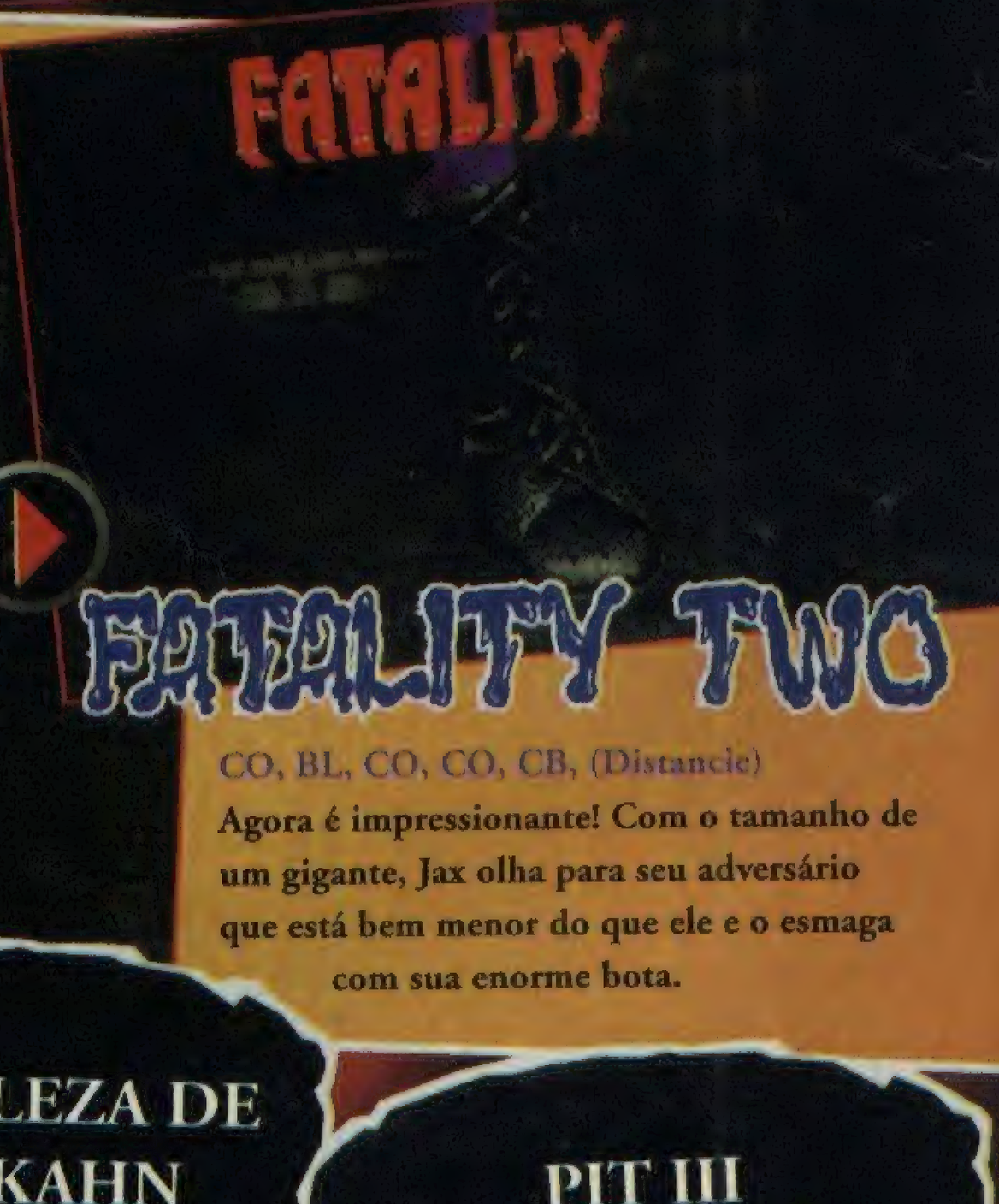
## FATALITY ONE

se BL, C, B, F, C → se BL (Aproxime)

**Jax está preparado para a batalha. Ele demonstra o poder de seus braços biônicos nesta fatality arrasadora.**





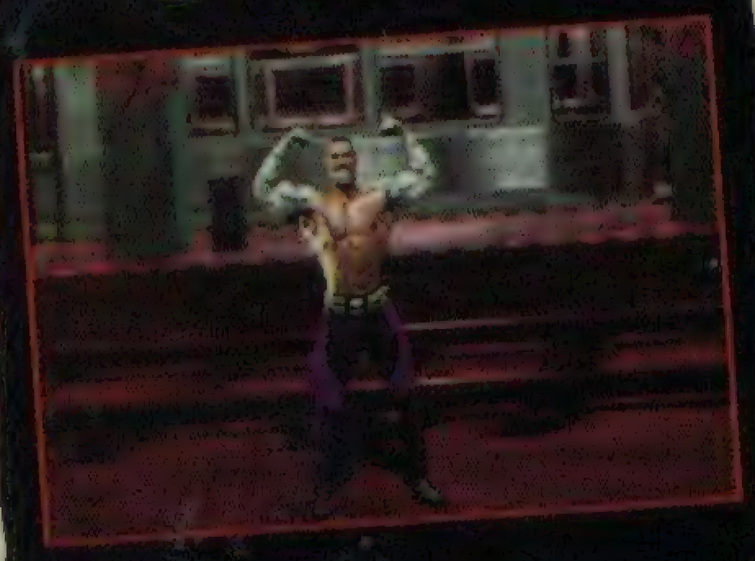

## FATALITY TWO

CO, BL, CO, CO, CB, (Distancie)

**Agora é impressionante! Com o tamanho de um gigante, Jax olha para seu adversário que está bem menor do que ele e o esmaga com sua enorme bota.**

### O METRÔ

■ B, F, B, SB ■



### A FORTALEZA DE SHAO KAHN

■ B, F, B, SB ■

### PIT III

■ B, F, B, SB ■

# JAX™

# SPECIAL MOVES

## GOTCHA GRAB AND PUNCH

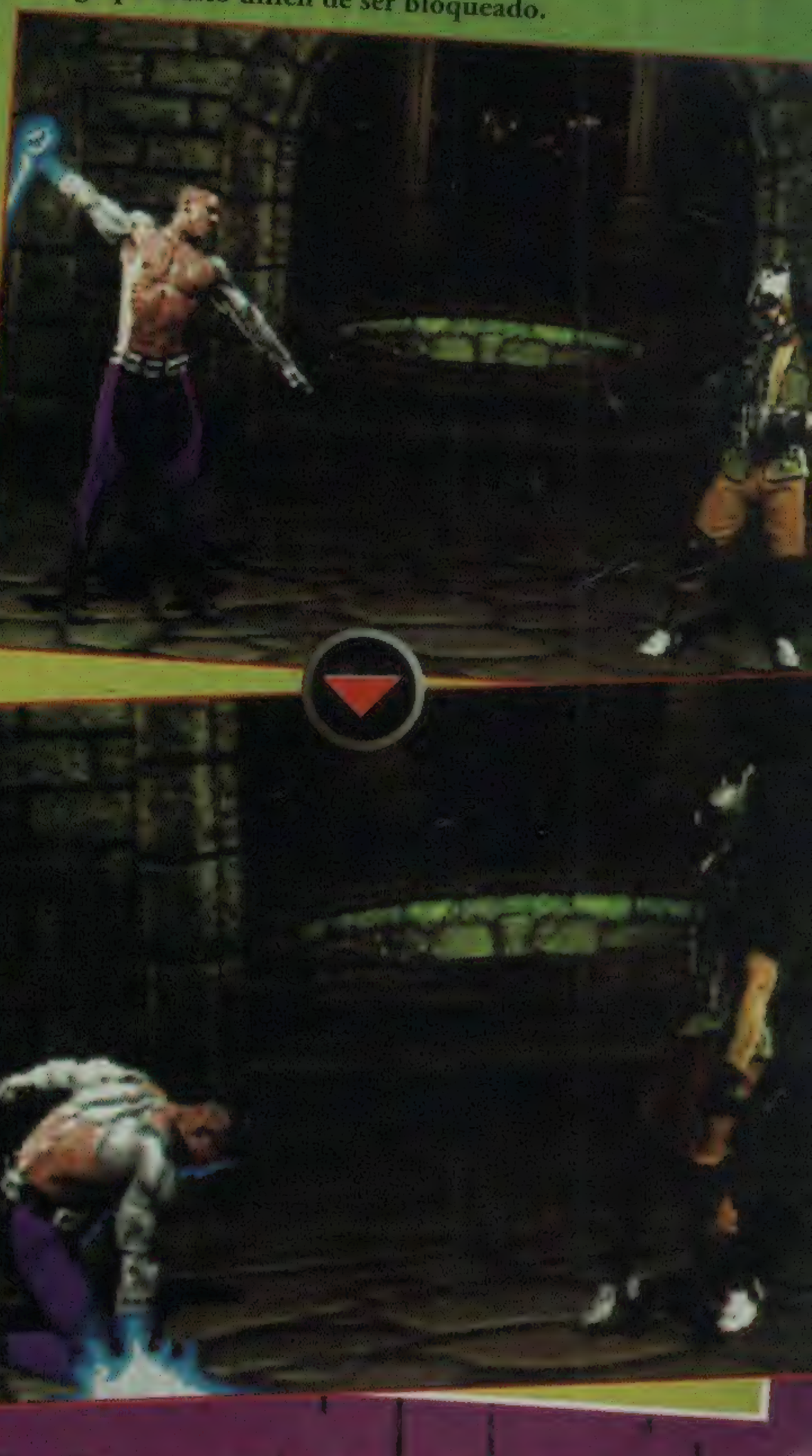
F, F, SB (SB, SB, SB...)

Este golpe clássico é uma sobra do MKII, mas os novos instrumentos biônicos de Jax o deixam mais forte, rápido e muito mais fatal. Continue apertando SB para golpes extras.

## GROUND SMASH

se CB (3 segundos) so CB

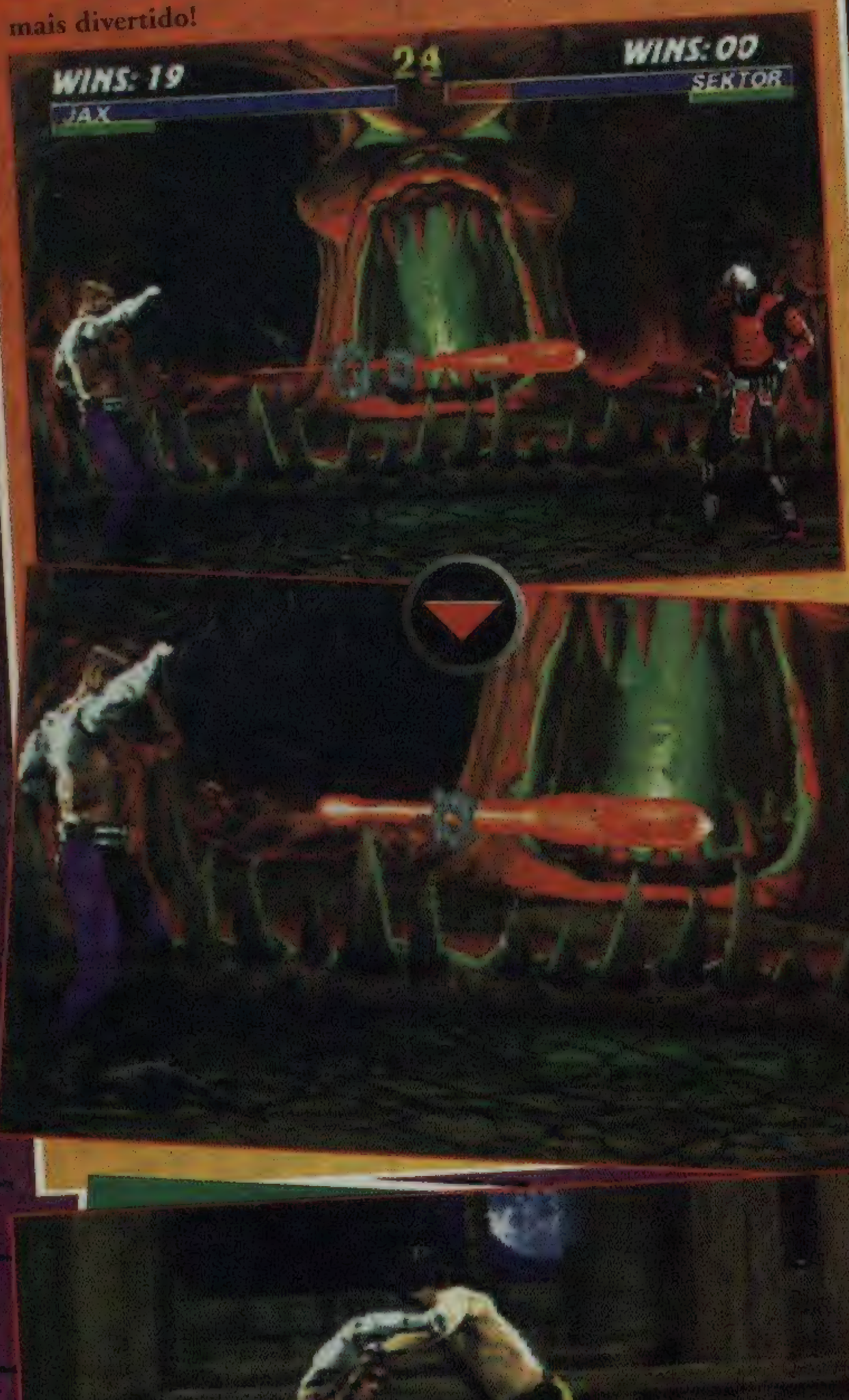
Mais um dos golpes originais de Jax que é mais eficiente do que nunca. Seus poderosos punhos "martelam" a Terra, mandando uma corrente de pura energia para o chão. Este é um golpe muito difícil de ser bloqueado.



# DOUBLE MISSILE

F, F, F, LP

Para um poder extra, tente carregar os barris e soltar os dois mísseis em sua vítima. Duas vezes prejudicial e duas vezes mais divertido!




# SHOULDER SLAM

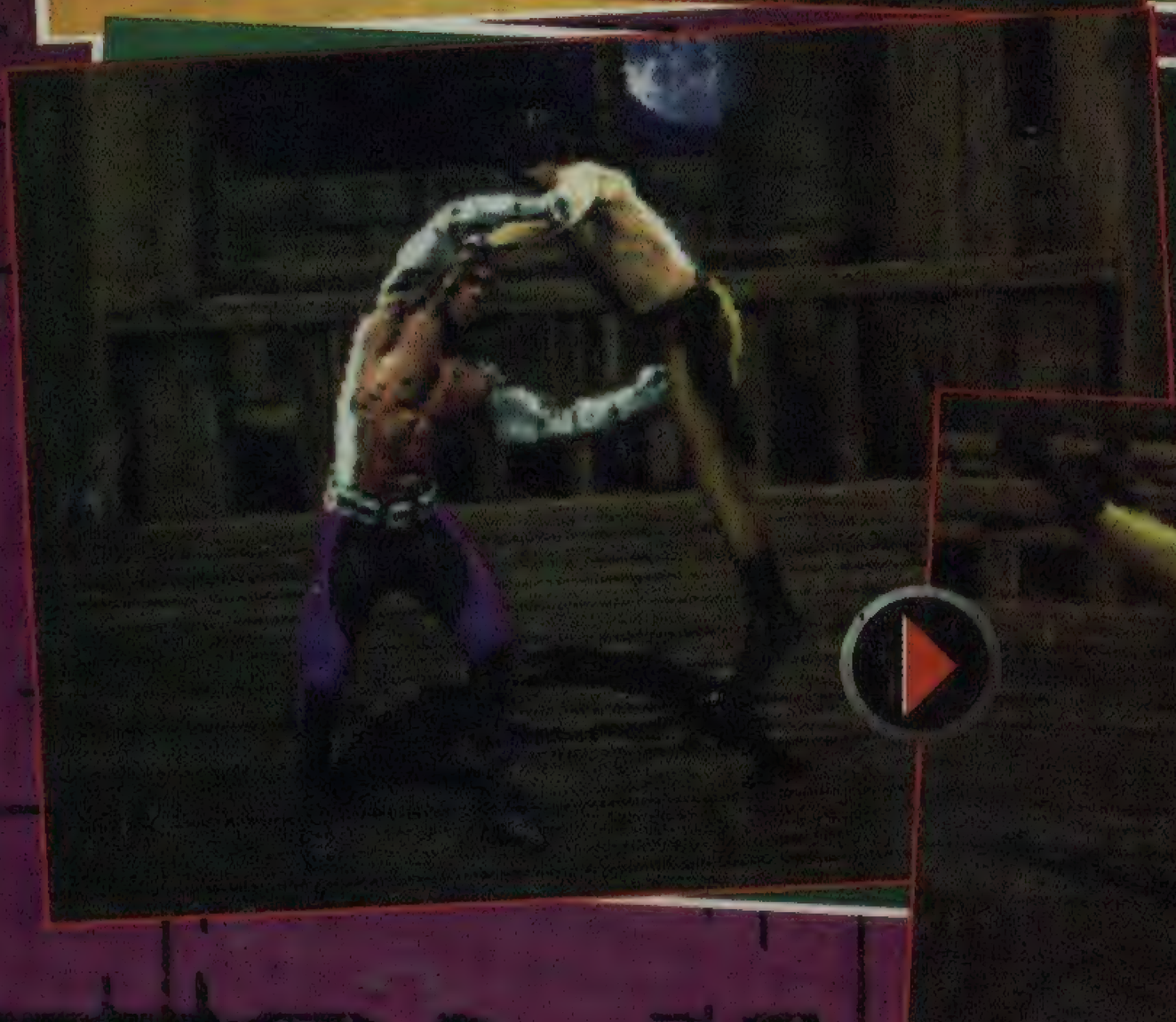
F, F, CA

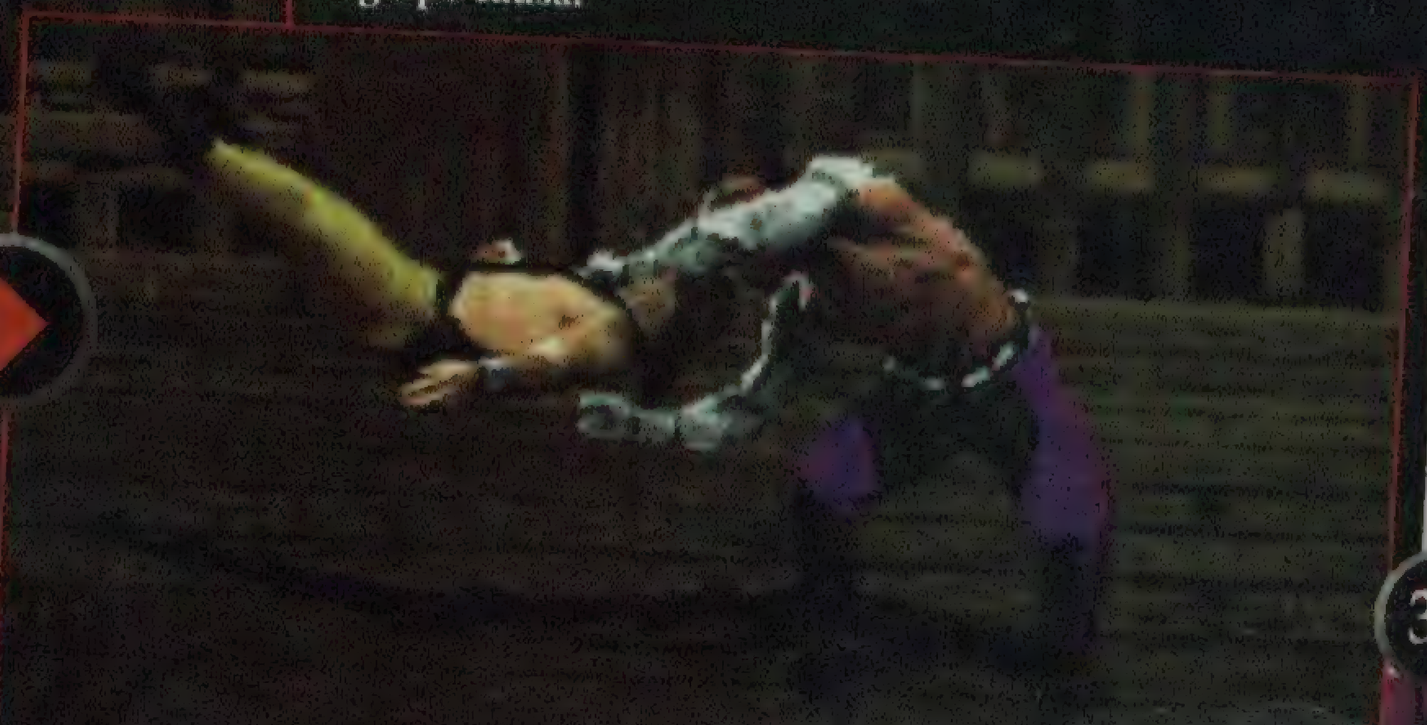
Em mais um novo golpe, Jax mostra sua força se lançando para o outro lado da tela e acertando a cara de seu inimigo com seus frios punhos. Terrível!

# GOTCHA THROW

Arremesse (F + SB) e depois continue apertando SA

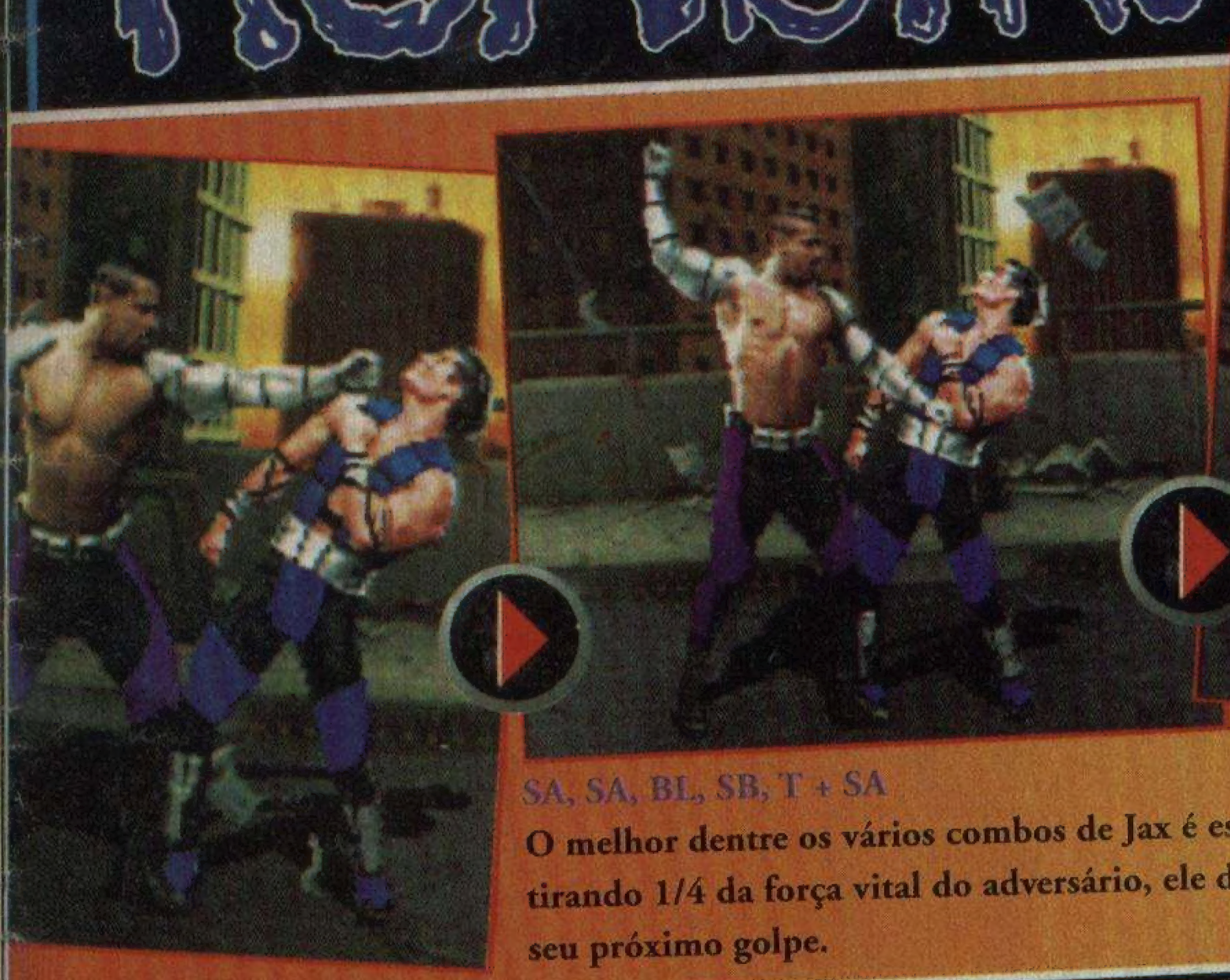
Jax agarra suas vítimas e depois as joga no chão. Quanto mais você apertar o SA, mais prejuízo o golpe causa.





ax...Jax...Jax...Jax...Jax...Jax...Jax...Jax...Jax...Jax...Jax...Jax...Jax...Jax...Jax...Jax...Jax...

# MORTAL KOMBINATIONS™



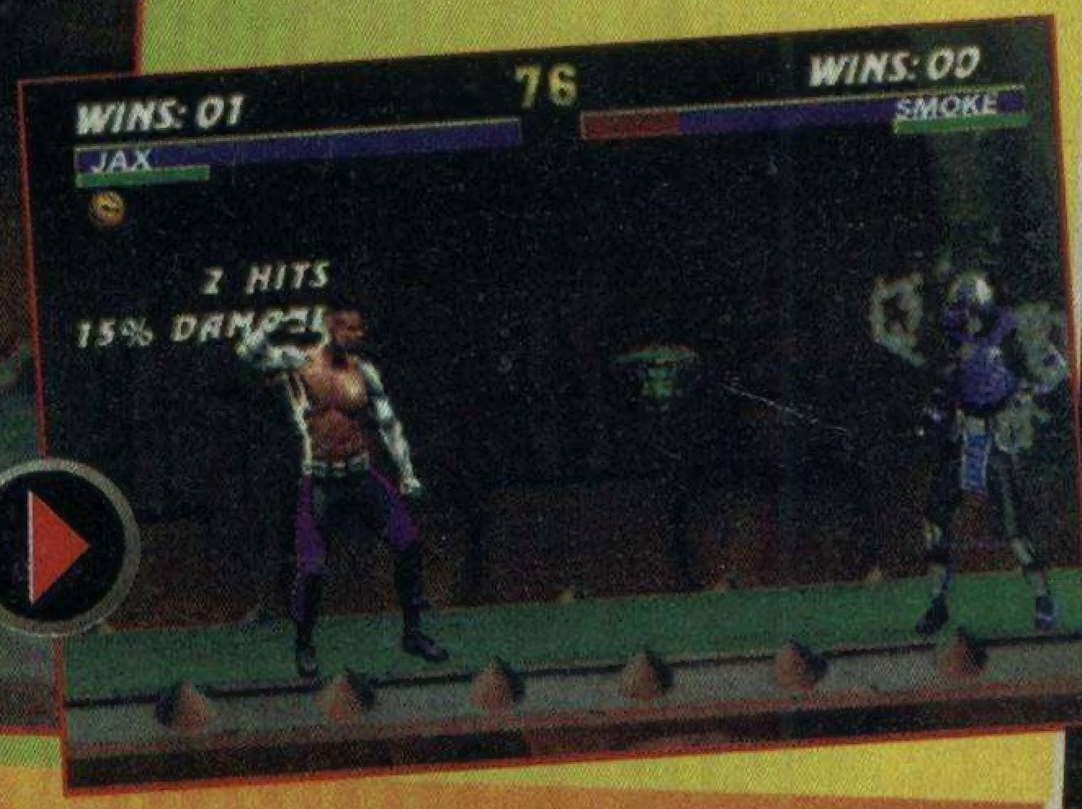
SA, SA, BL, SB, T + SA

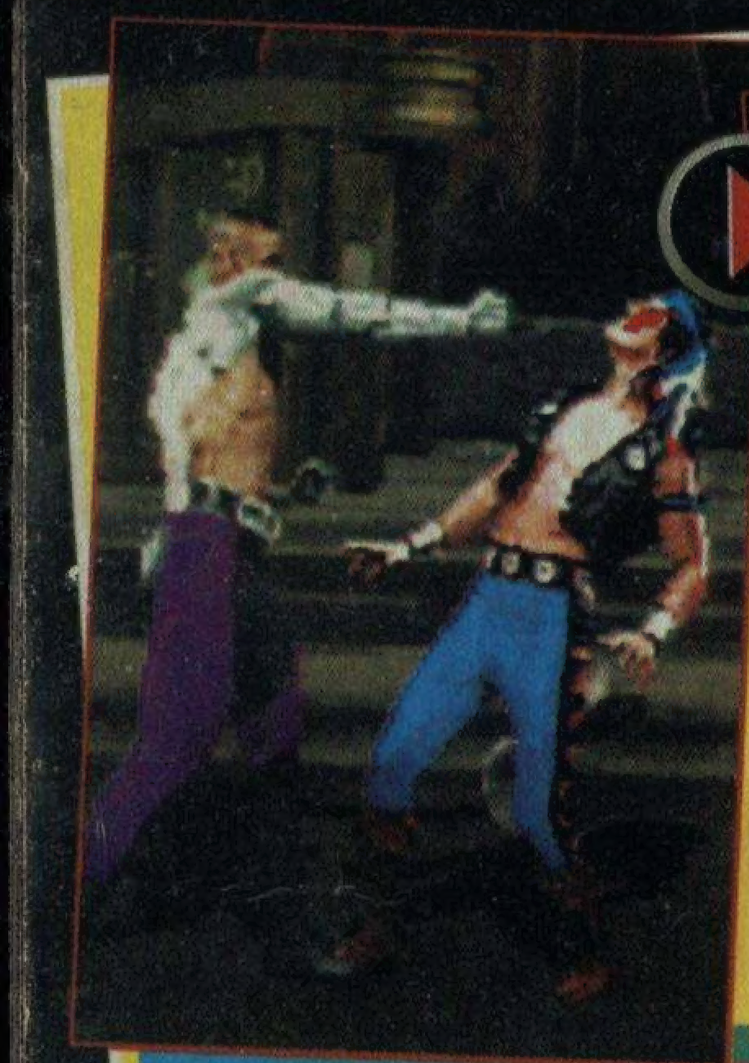
**O melhor dentre os vários combos de Jax é este de cinco golpes. Rápido, fácil de ser realizado e tirando 1/4 da força vital do adversário, ele deixa você em perfeita forma para começar a planejar seu próximo golpe.**

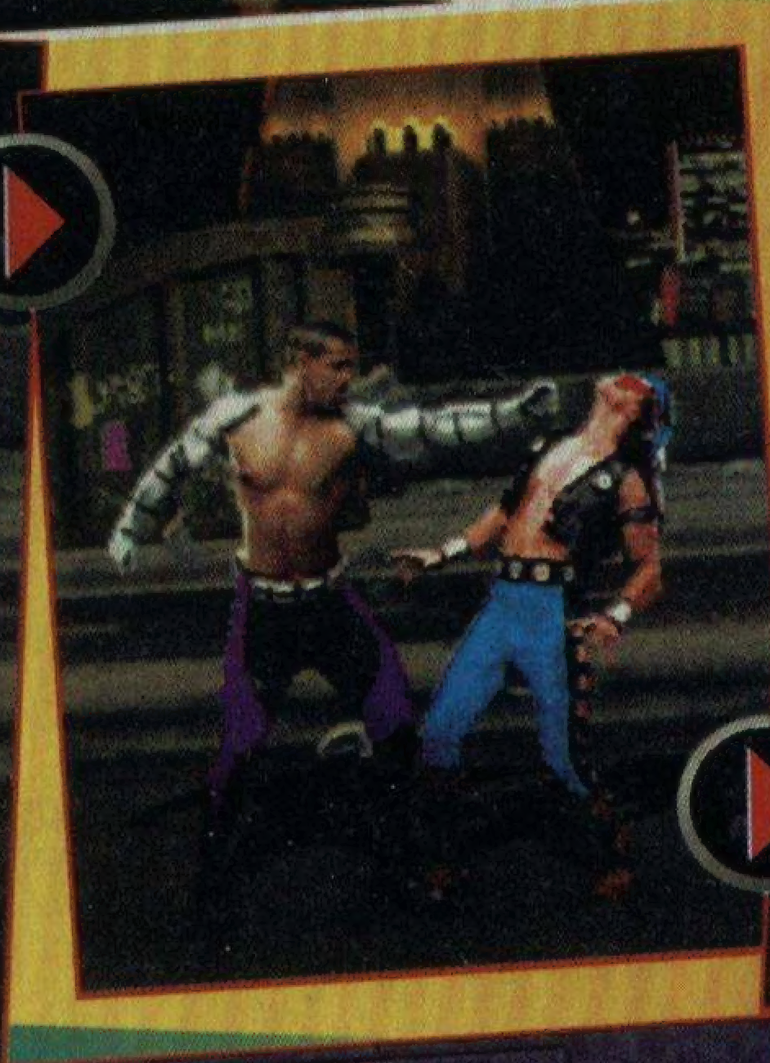
CA, CA, T + CA

**No meio da batalha, quando existir pouco tempo para elaborar combinações, estes incríveis golpes podem salvar sua vida!**

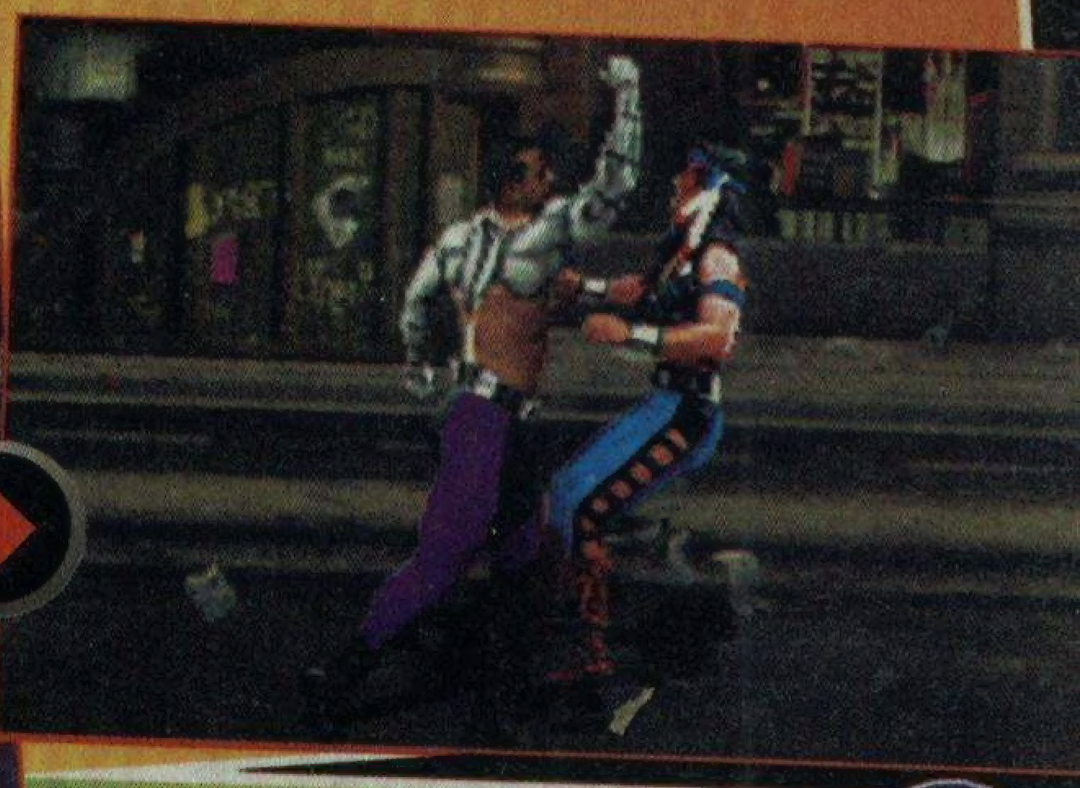
Pule + CA, (se CB [3 segundos], so CB)
**Este rápido e brilhante golpe dois-em-um provoca 15% de prejuízo em seu adversário, e é quase impossível de ser defendido.**

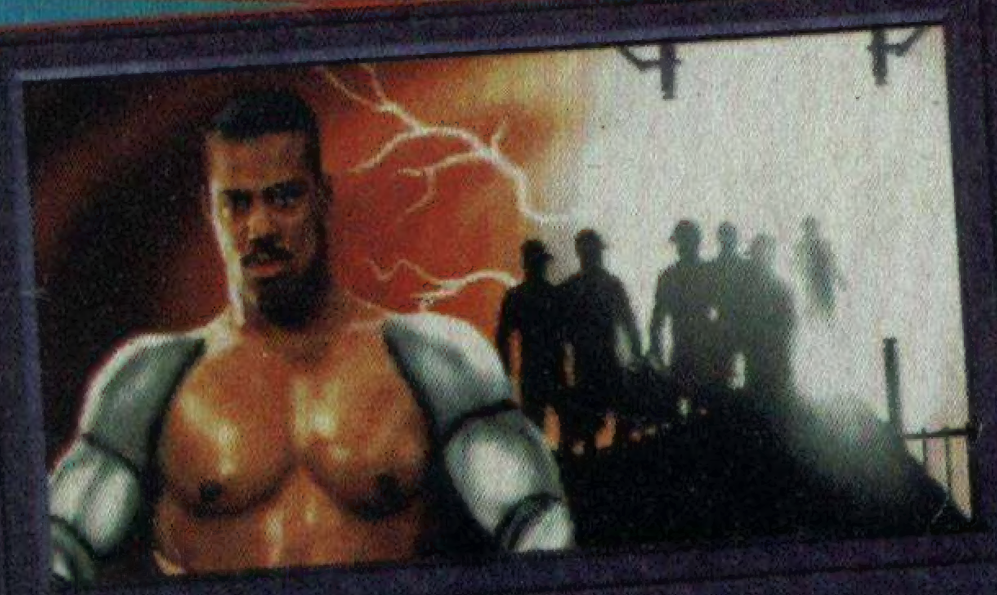




SA, SA, BL, SB
**Esta variação arrasadora é perfeita para situações de sérias pressões.**



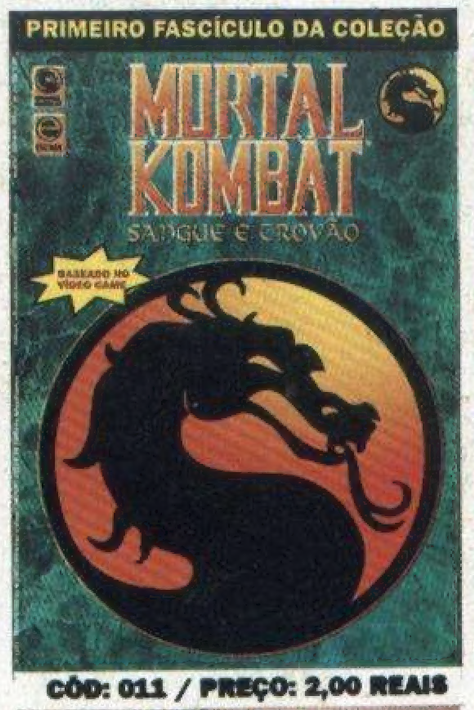


# ENDING

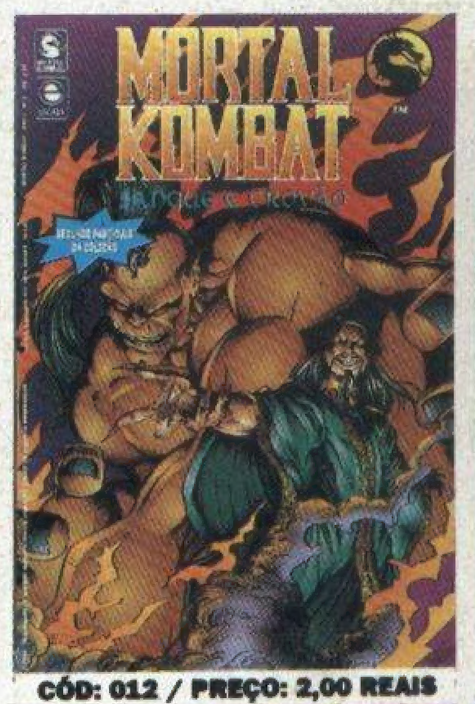
É a segunda vez que Jax luta contra as forças de Shao Kahn, e desta vez está bem preparado. Conhecido como o homem mais forte da Terra, ele não tem problemas para provar isso: primeiro por ter acabado com a tropa de Kahn e depois por ter derrotado o próprio imperador.

Quando o mundo consegue voltar ao normal, Jax e Sonya começam na "The Outer World Agência de Investigação". Jax fica na divisão de exploração que estuda a abertura de portais através da ciência e não da magia. Ele comanda a primeira expedição em um misterioso novo reino.

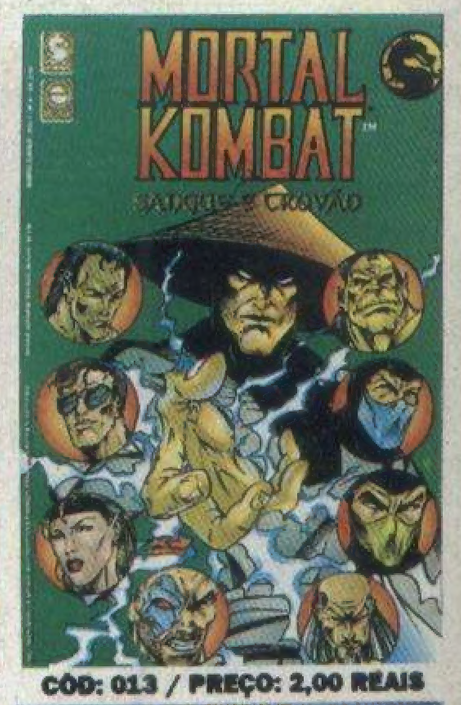
# Entre nesse Combate



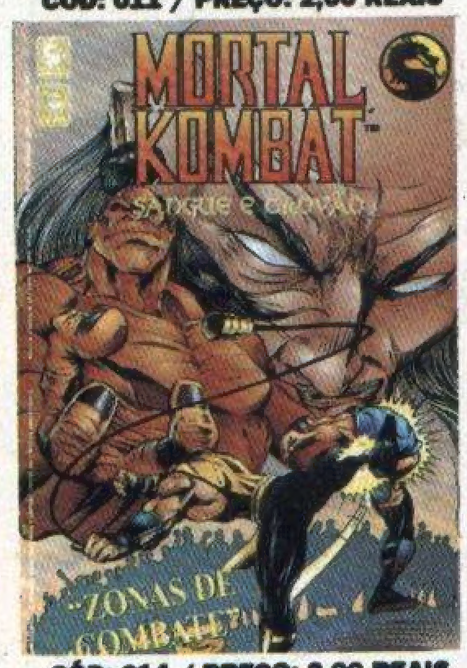

CÓD: 011 / PREÇO: 2,00 REAIS



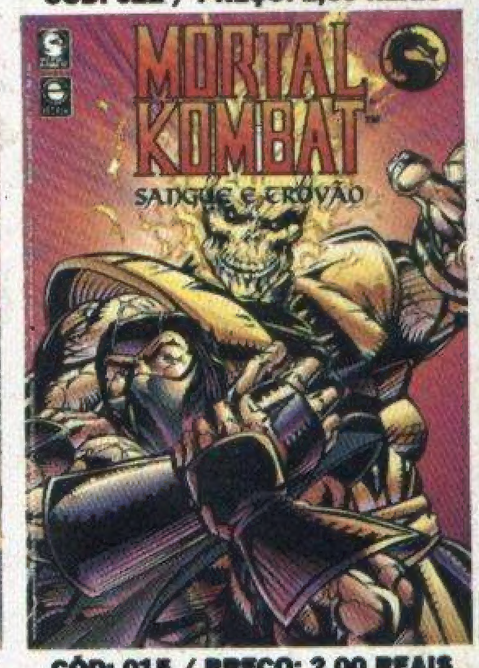

CÓD: 012 / PREÇO: 2,00 REAIS



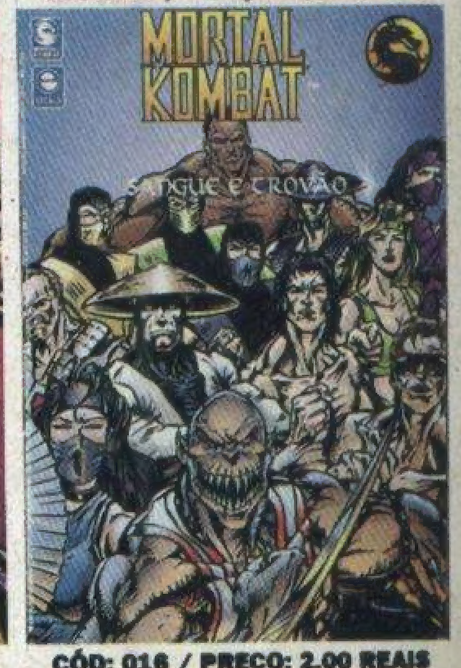

CÓD: 013 / PREÇO: 2,00 REAIS




CÓD: 014 / PREÇO: 2,00 REAIS

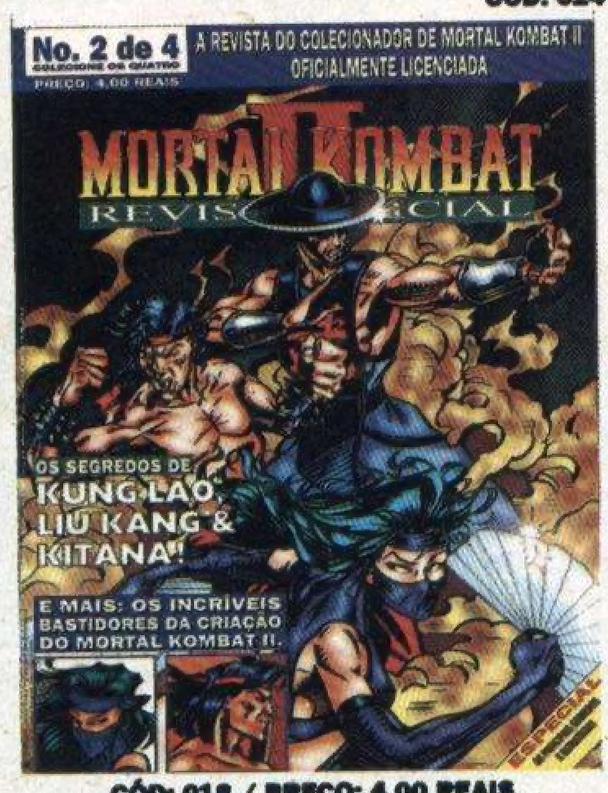



CÓD: 015 / PREÇO: 2,00 REAIS

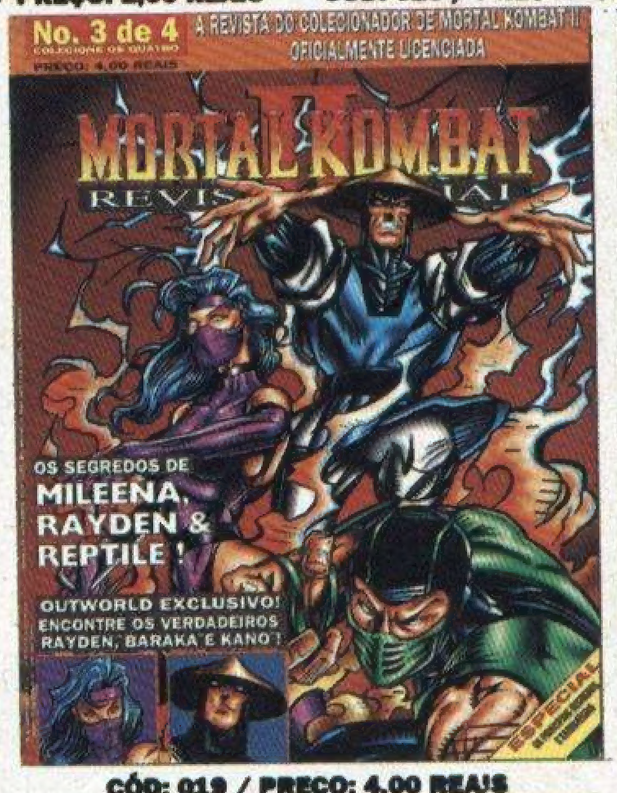



CÓD: 016 / PREÇO: 2,00 REAIS

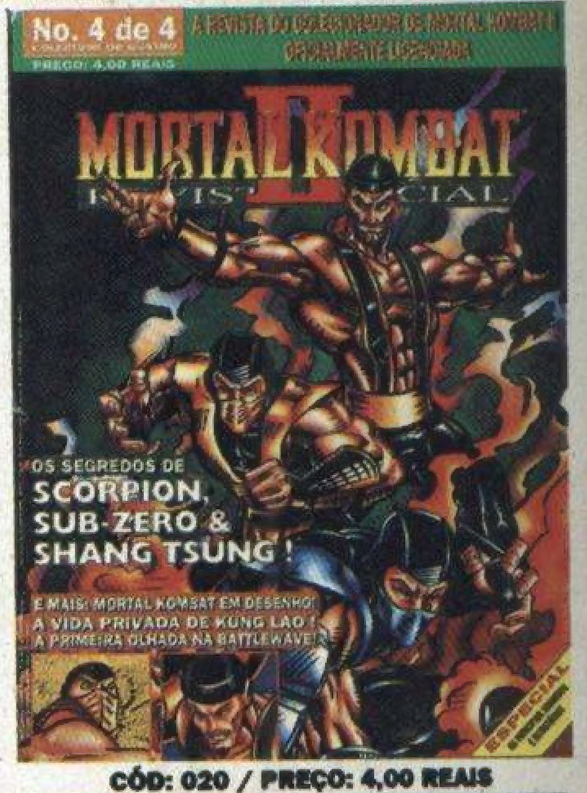
CÓD: 017 / PREÇO: 4,00 REAIS



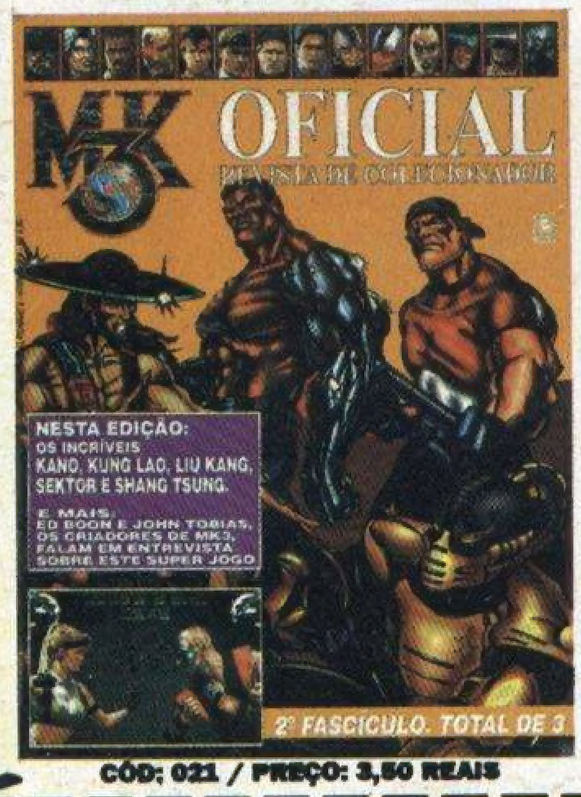

CÓD: 018 / PREÇO: 4,00 REAIS



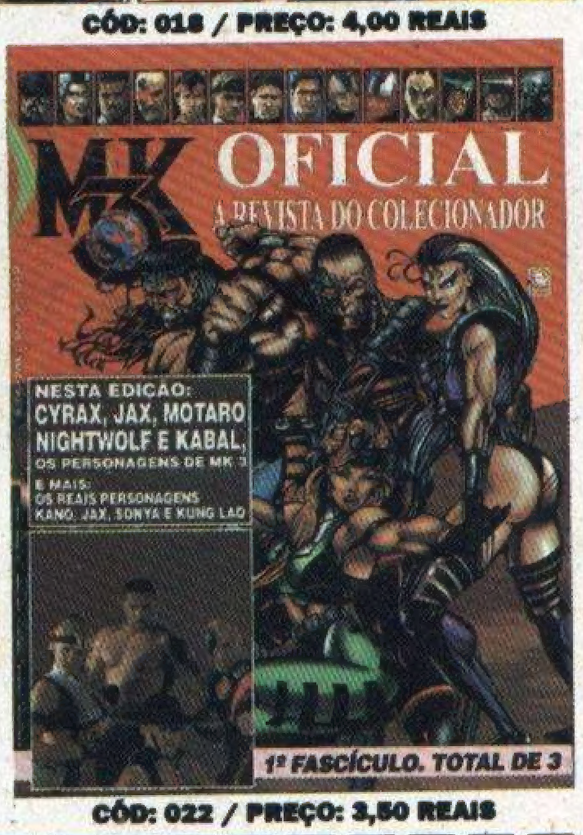

CÓD: 019 / PREÇO: 4,00 REAIS



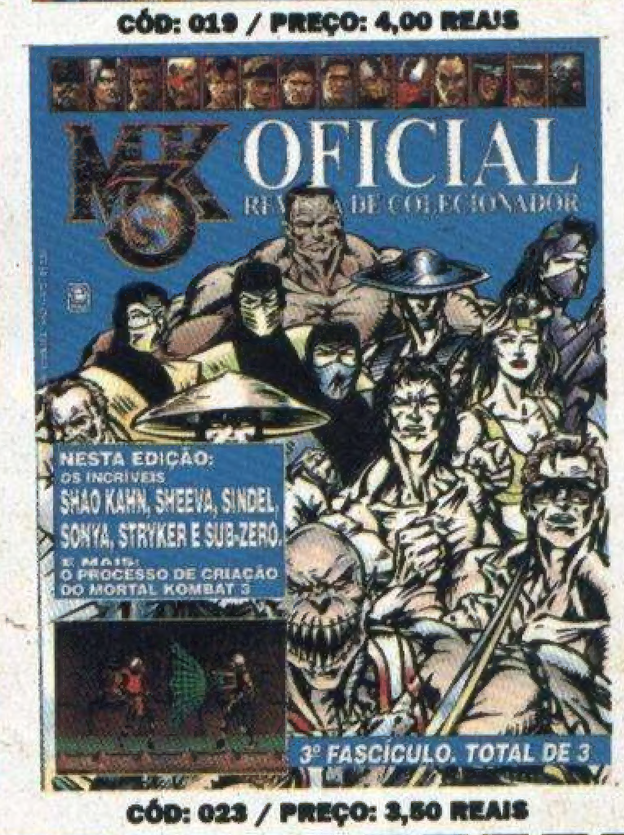

CÓD: 020 / PREÇO: 4,00 REAIS




CÓD: 021 / PREÇO: 3,50 REAIS




CÓD: 022 / PREÇO: 3,50 REAIS




CÓD: 023 / PREÇO: 3,50 REAIS

CÓD: 024 / PREÇO: 3,50 REAIS

**Mortal Komat**

**Assinale abaixo as referências e quantidades que deseja receber**

| | | | |
|---|---|---|---|
| 011 ( ) | 015 ( ) | 019 ( ) | 023 ( ) |
| 012 ( ) | 016 ( ) | 020 ( ) | 024 ( ) |
| 013 ( ) | 017 ( ) | 021 ( ) | |
| 014 ( ) | 018 ( ) | 022 ( ) | |

Nome.....

Endereço.....

Cep.....Cidade.....Estado.....

**EDITORA ESCALA LTDA. Caixa Postal 20.009 - CEP 02597-970 - SP. Mande cheque nominal à EDITORA ESCALA LTDA ou vá até a agência mais próxima do correio e mande o dinheiro através do Vale Postal, no valor total do pedido, e você receberá em casa sem nenhuma outra despesa.**

Uma entrevista com o Cavaleiro de Cisne?!?

Uma continuação do Arquivo X?

Quadrinhos esdrúxulos ?!?

Uma mesa redonda com a galera de Street Figther entrevistada pelo Space Ghost?

Só na

Olha a Frente!

Era só o que faltava!!!

Numa banca perto de você! Revista é a melhor diversão!